

N. 2016

WALT DISNEY

LIRE 2500

TOPOLINO



FINALMENTE SONO ARRIVATI..

! RENDERLO

i simpaticissimi
pupazzi gonfiabili
da collezionare
li trovi nelle confezioni
di carta igienica, carta di casa
e tovaglioli Tenderly



Sommario

TOPOLINO n.2016 - 19 luglio 1994



STORIE A FUMETTI

7 PAPERINO & PAPEROGA ALLENATORI...



Che piano, Zio Paperone! Acquistare uno stadio per smantellarlo e farne un supermercato! Con l'aiuto dei nipoti. Ma...

135 TOPOLINO E IL MISTERO...



Un amico di Topolino, che lavora su una piattaforma petrolifera, scompare. Cosa c'è sotto? Topolino indaga.

RUBRICHE E SERVIZI

Avventura/ La conquista della Luna	72
I giochi di Qui Quo Qua/ Cerca la parola giusta	78
Risate Boom/ Tempo d'allegria	80
Vacanze/ Sì, viaggiare e... giocare!	86
Test/ Sei lunatico?	94
Parchi/ Tutti a Bussolengo	97
Corsi/ Ti insegno a fotografare	100
Natura/ Il... tassotto	108
Disney cup/ Ho vinto l'America!	110
Topolino e i trofei/ Il tiro con l'arco	112
Sorpresa/ Topokit, arriva il secondo pezzo	118
Vela/ Le strade del mare	121
Calendario/ Curiosando nel tuo mondo	123

LE ALTRE STORIE

**ZIO PAPERONE
E L'ORO
STRATOSFERICO**

pag. 43



72 L'UOMO SULLA LUNA



In Italia erano le 4.57 del 21 luglio 1969. Neil Armstrong scendeva sul suolo lunare. Era il primo uomo sulla Luna.

Nuovo Chicco Recorder.

Clap, clap, clap.



SOLO 59.000 LIRE.



Ehi, ragazzi: pronti ad applaudire? Ecco a voi il più entusiasmante registratore che c'è al prezzo più conveniente che c'è: solo 59.000 lire. Con Chicco Recorder si ascolta la musica, si canta, si balla e si può andare anche a spasso. E poi, è facilissimo da usare: ha tasti grandi e colorati e un microfono veramente speciale. Chicco Recorder: divertirsi è un gioco da ragazzi. Pronti a fare clap, clap, clap?

chicco

dove c'è un bambino

GIOCHI CHICCO. TANTA FANTASIA IN PIU'.

Nel prossimo **TOPOLINO**
un fatto eccezionale

Paperino e Anacleto fanno pace!

...ma
quanto
durerà?

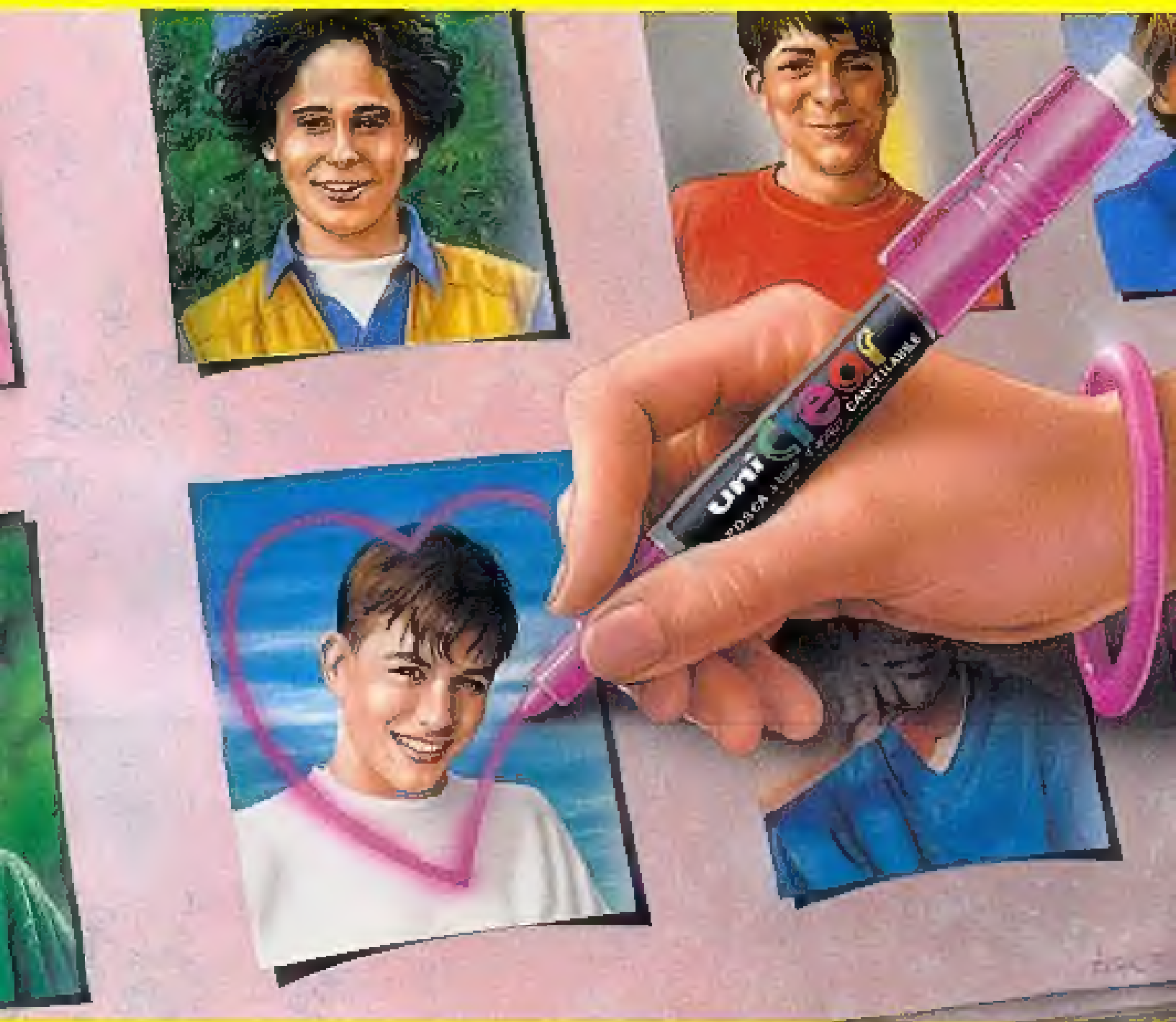


E poi c'è
la terza
parte di

TOPOKIT

Il super regalo dell'estate!

Evidenzia chi ti pare, tanto puoi cancellare.



Uni Clear il primo marker al mondo fluorescente cancellabile a base d'acqua.

Uni Clear per evidenziare informazioni utili su libri, diari, cartine, vocabolari e foto di innamorati non ancora diventati amori incancellabili.

Uni Clear per chi evidenzia
e poi ci ripensa.

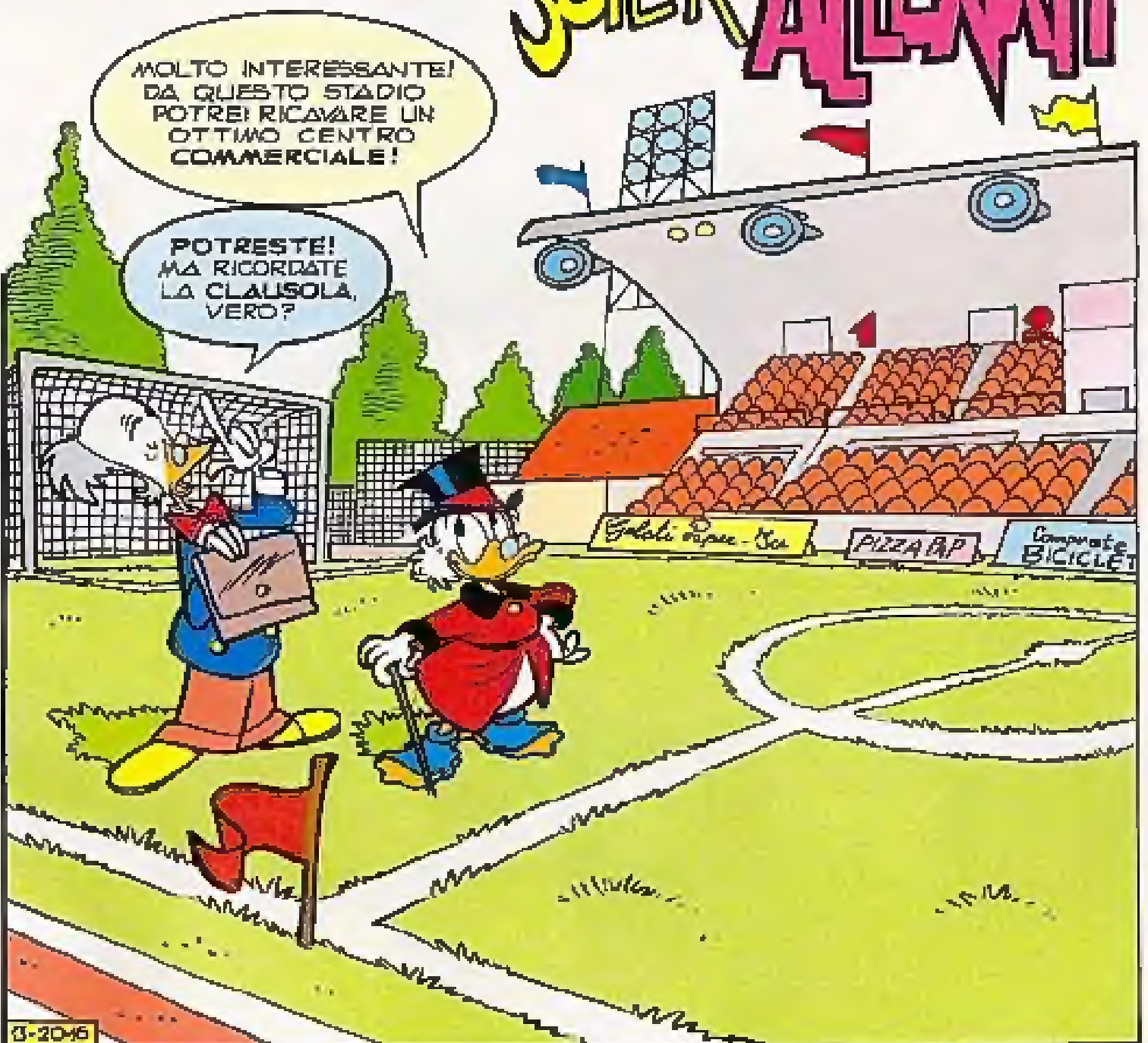


osama®
WRITING INSTRUMENTS

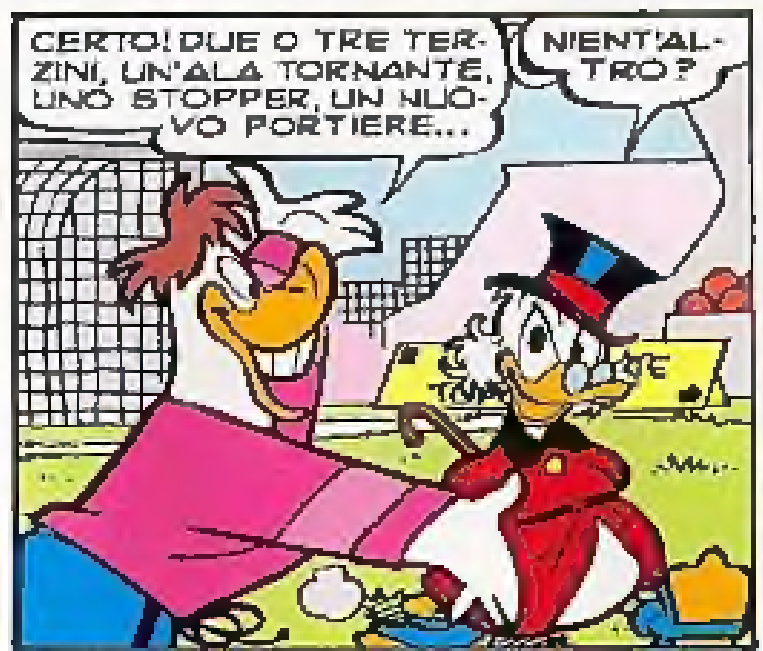
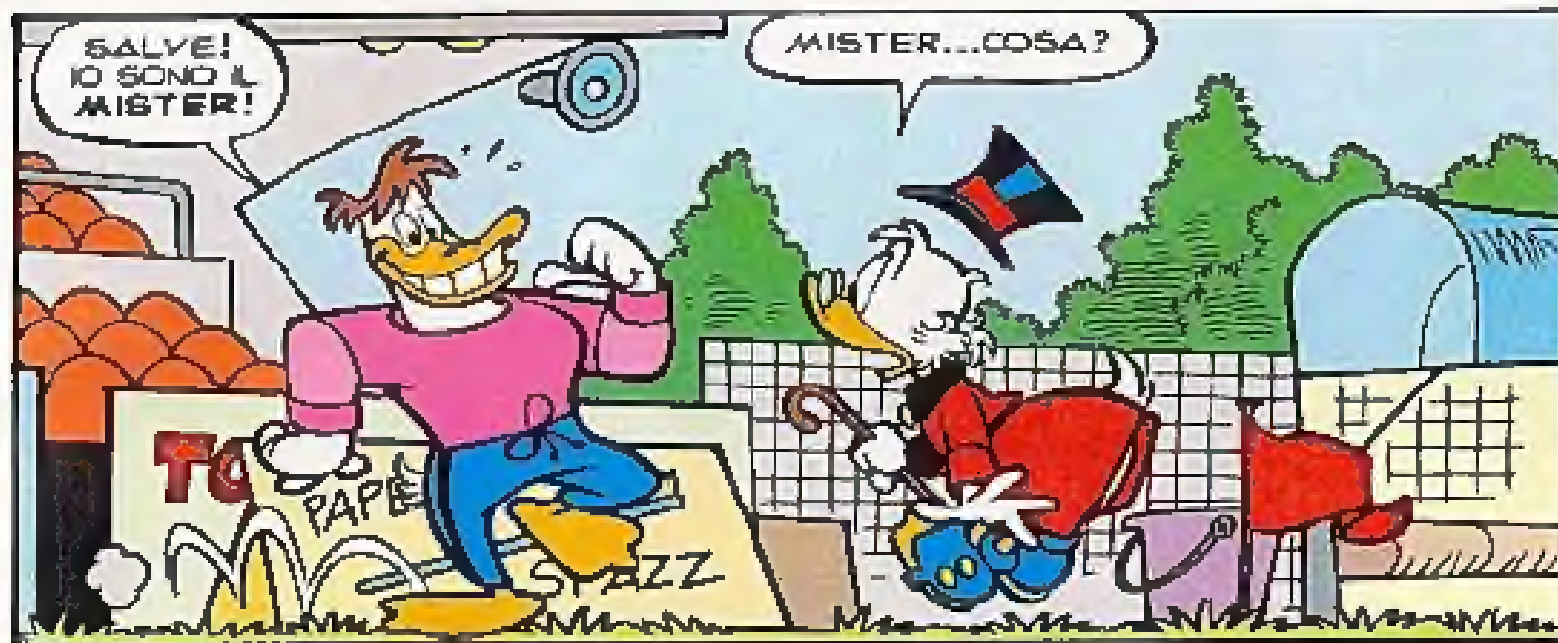
PAPERINO & WALT DISNEY PAPEROGA ALLENATORI... SUPER ALLENATI

MOLTO INTERESSANTE!
DA QUESTO STADIO
POTREI RICAVARE UN
OTTIMO CENTRO
COMMERCIALE!

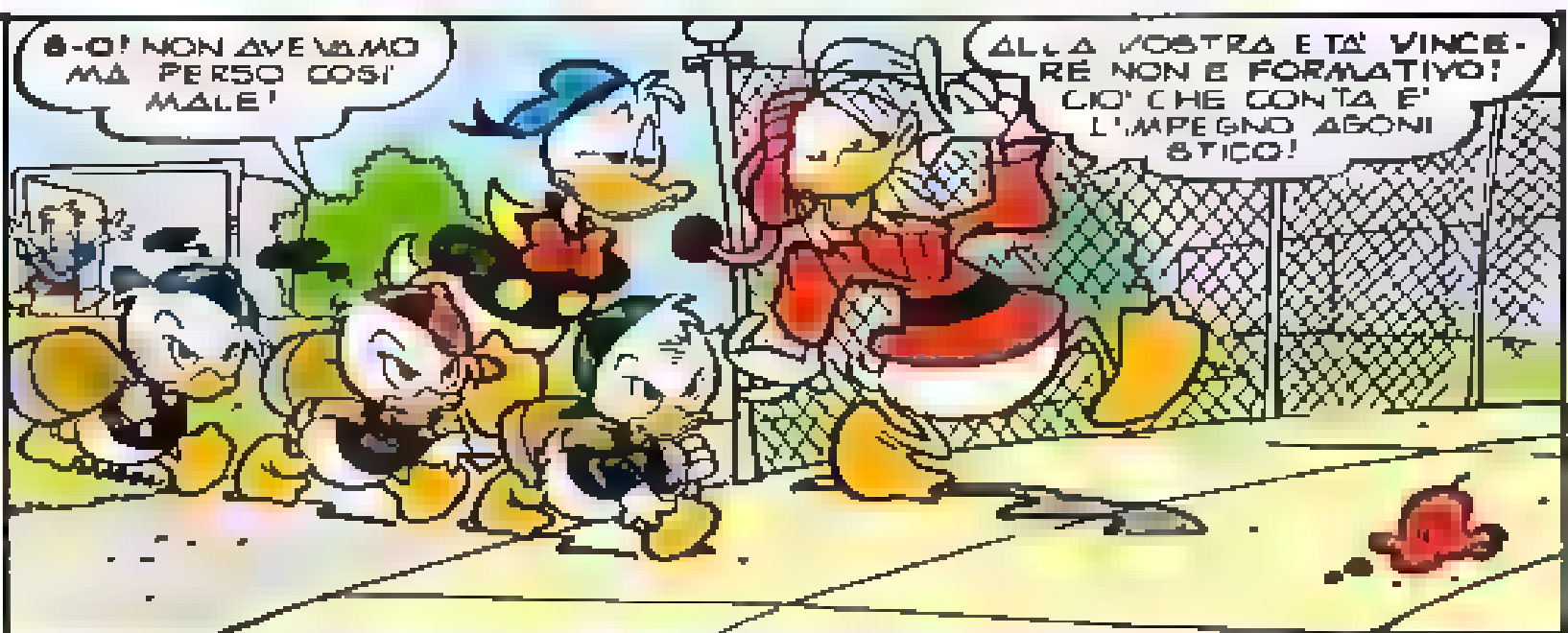
POTRESTE!
MA RICORDATE
LA CLAUSOLA,
VERO?

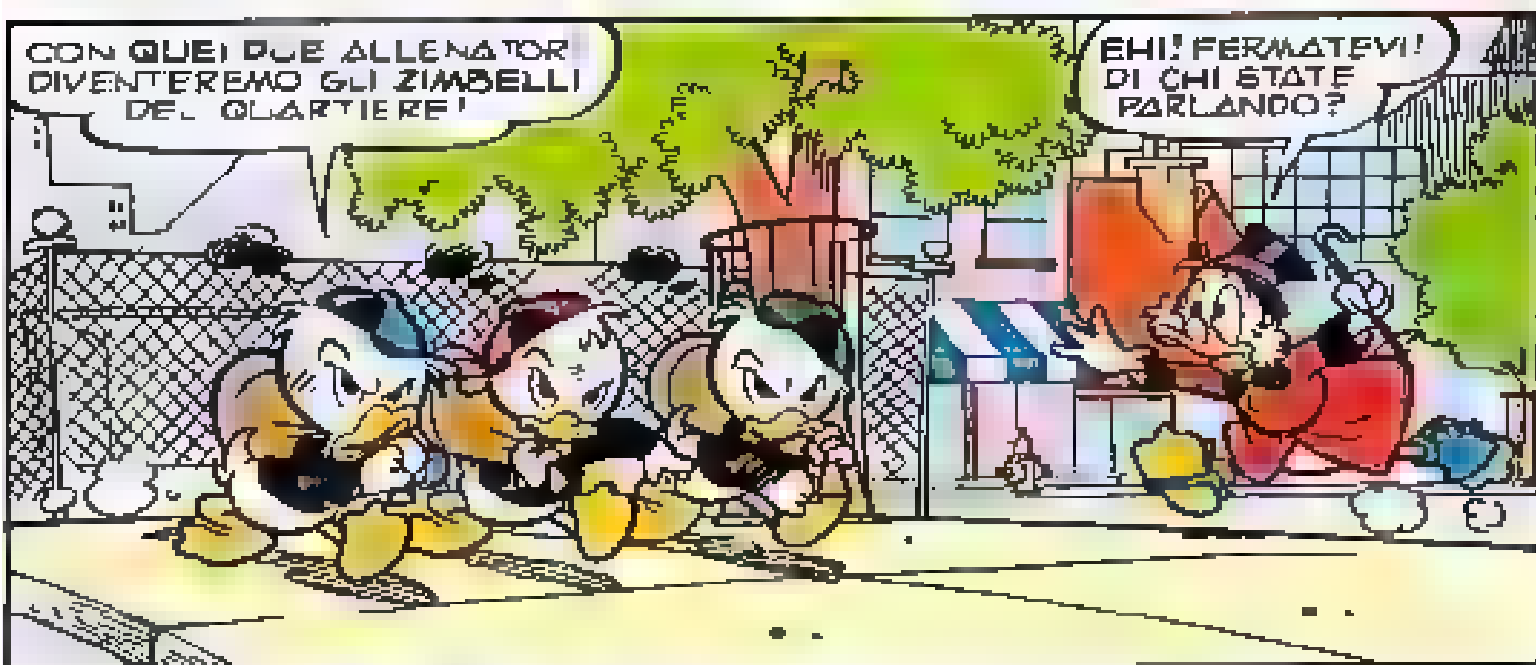
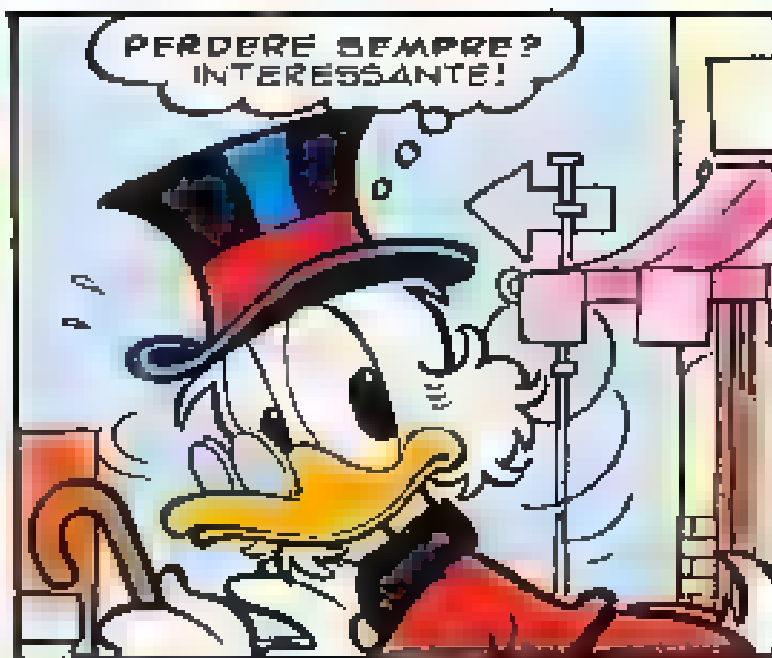
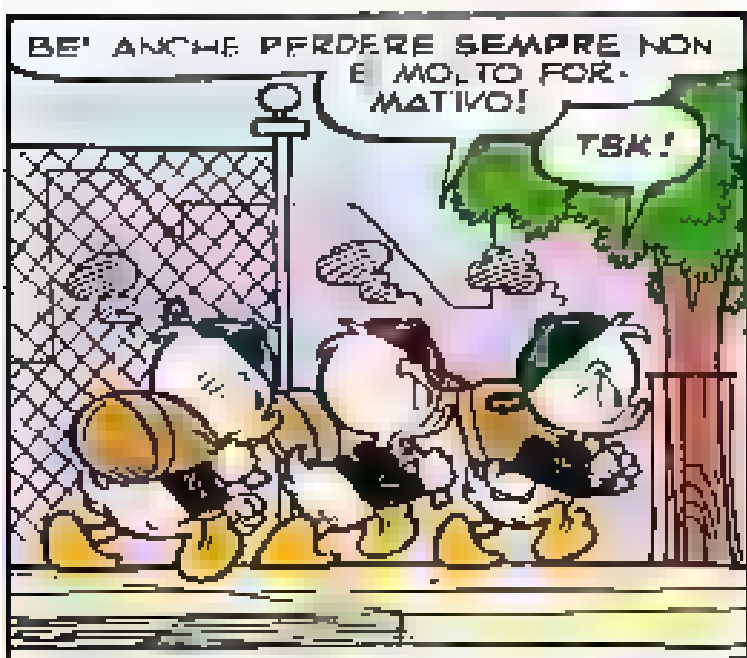


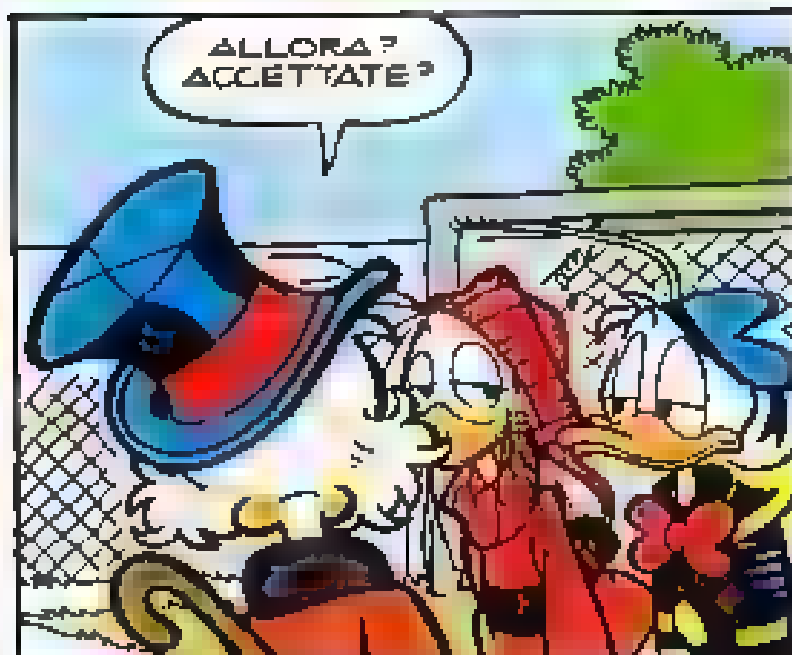
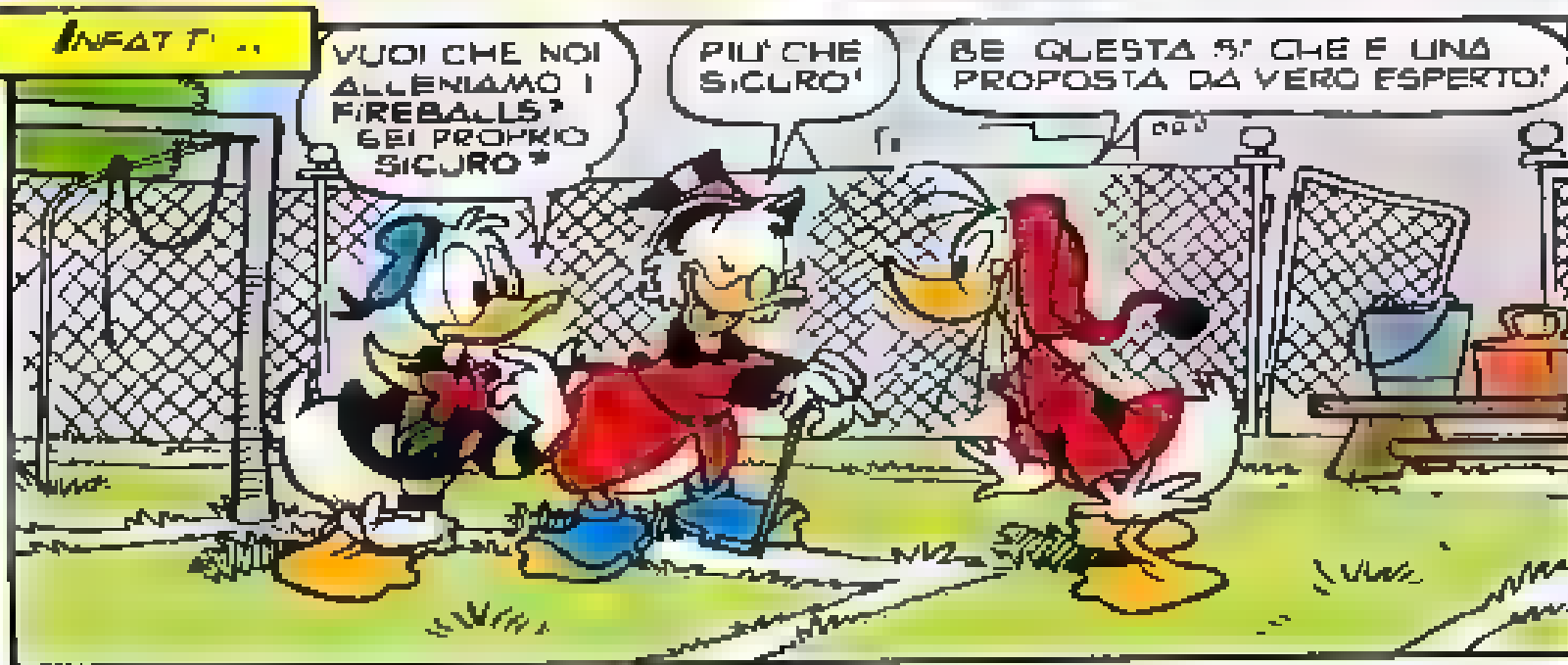


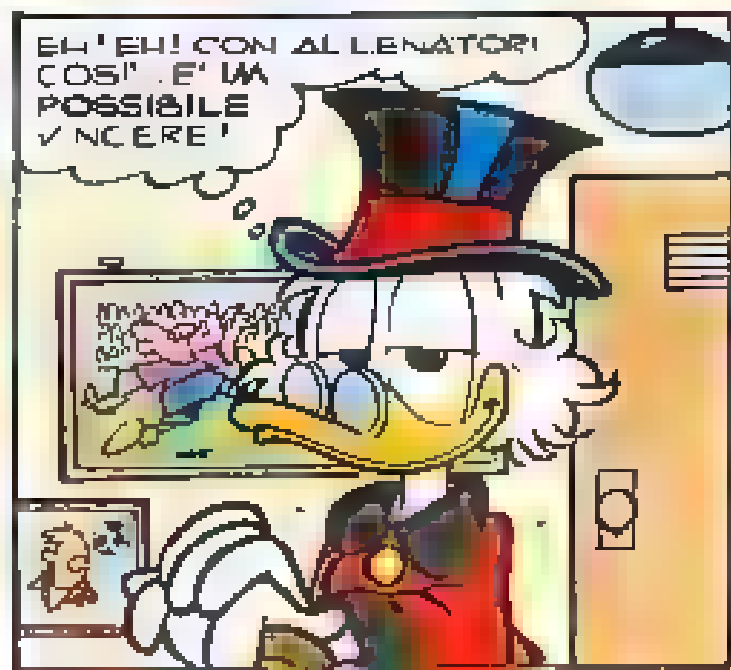
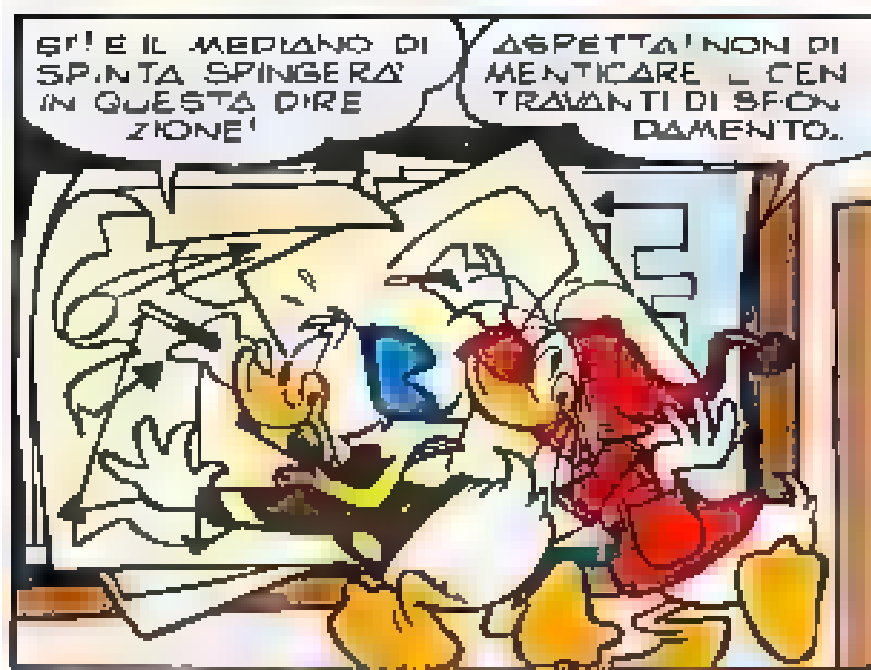
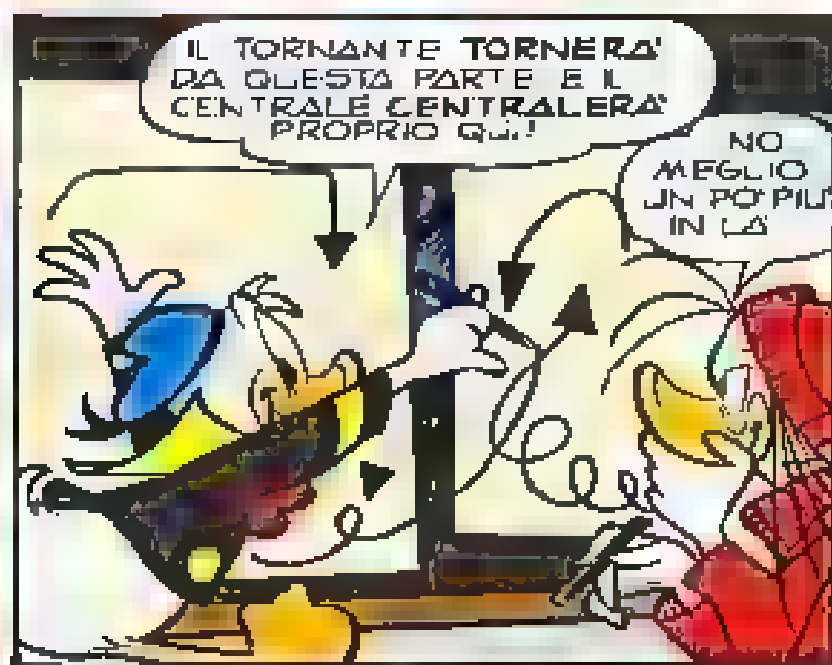
















EHIA COMINCIAMO
BENE!

NON PREOCCUPARTI VE'DRA CHE
RISULTAT IMMEDIATI, CON IL
MIO SUPER PROGRAMMA
DI ALLENAMENTO!

E COSÌ

SIETE SICURO, MISTER „
PANT, PANT“ CHE SIA UN
BUON METODO?

CERTO! SCIOGLIE I
GRASSI E POTENZIA
LA MUSCOLATURA!

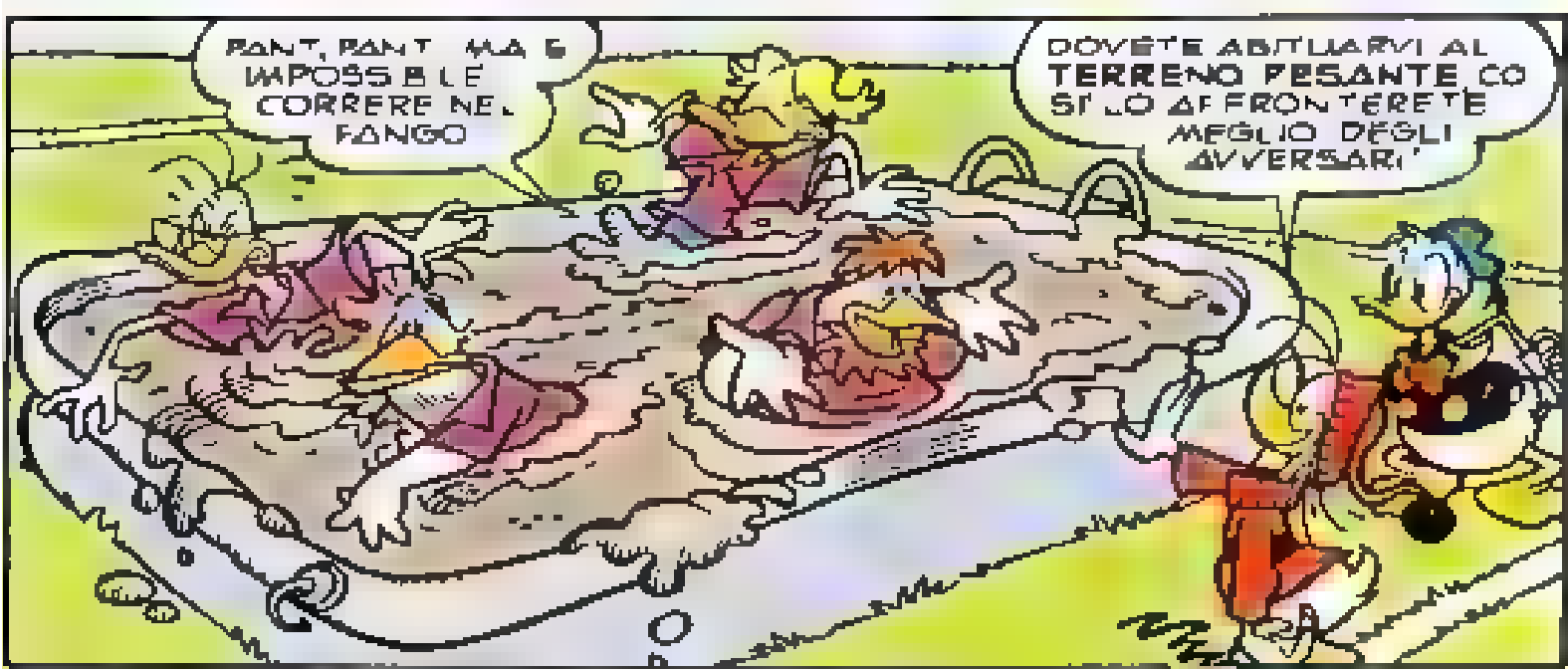
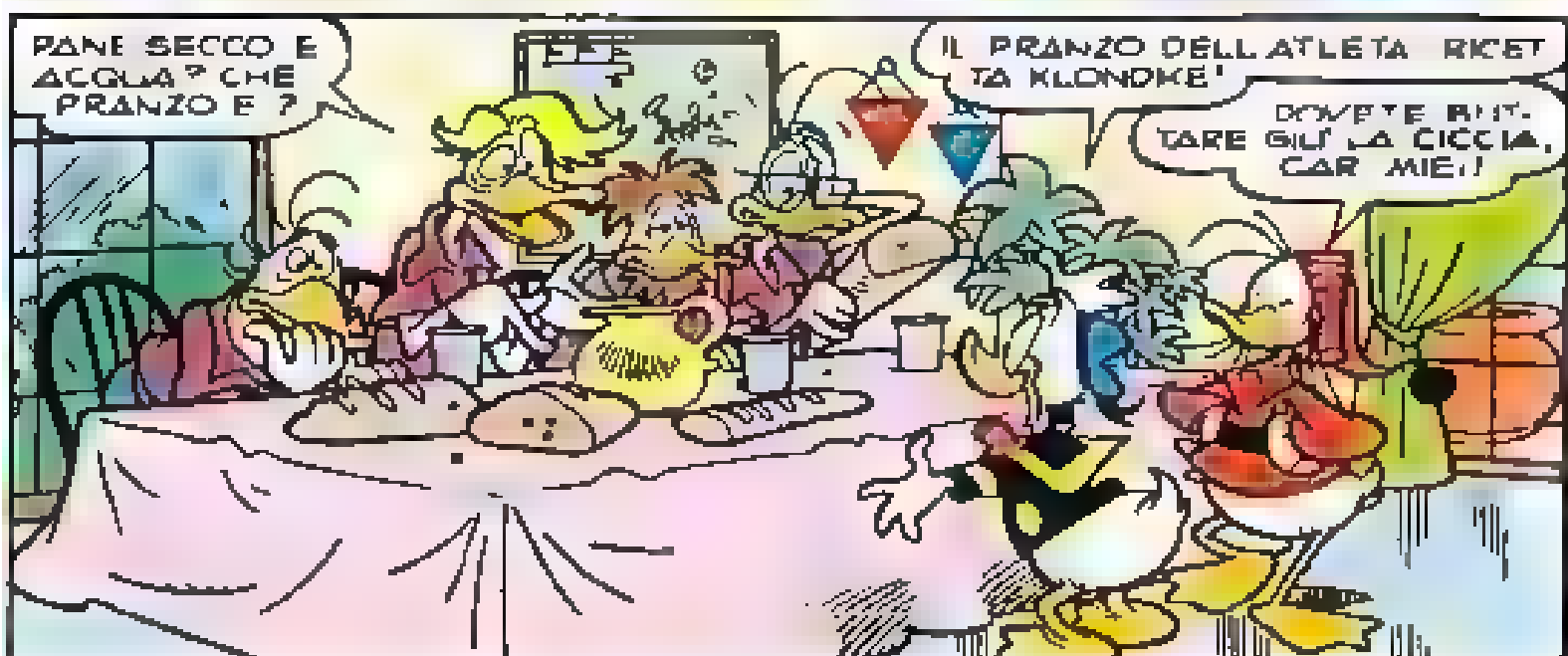
PUFF PUFF
SARÀ!

VEDIAMO
COME SA
CALCIARE!

S'U' SPARERÒ
UN BOLIDE
CHE

GH

PAK



**NEMMENO LA TEORIA
VIENE TRASCURATA...**

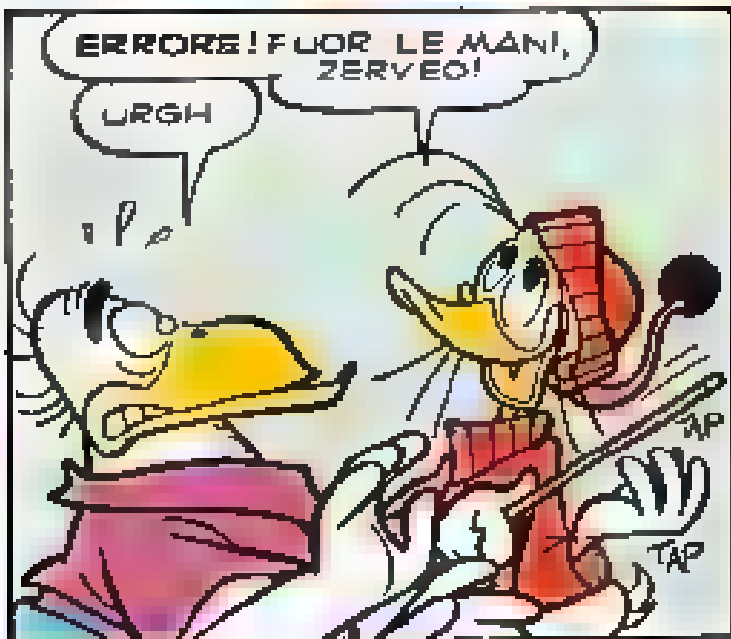
ZERVEO CHE SCHEMA E' QUESTO?

EH, DIREI IL
28 BIS O
FORSE IL
14 TER.



ERRORE! FUOR LE MANI,
ZERVEO!

URGH



S-CIAC

DOVETE IMPARARE GLI
SCHEMI A MEMORIA!
CAPITO?

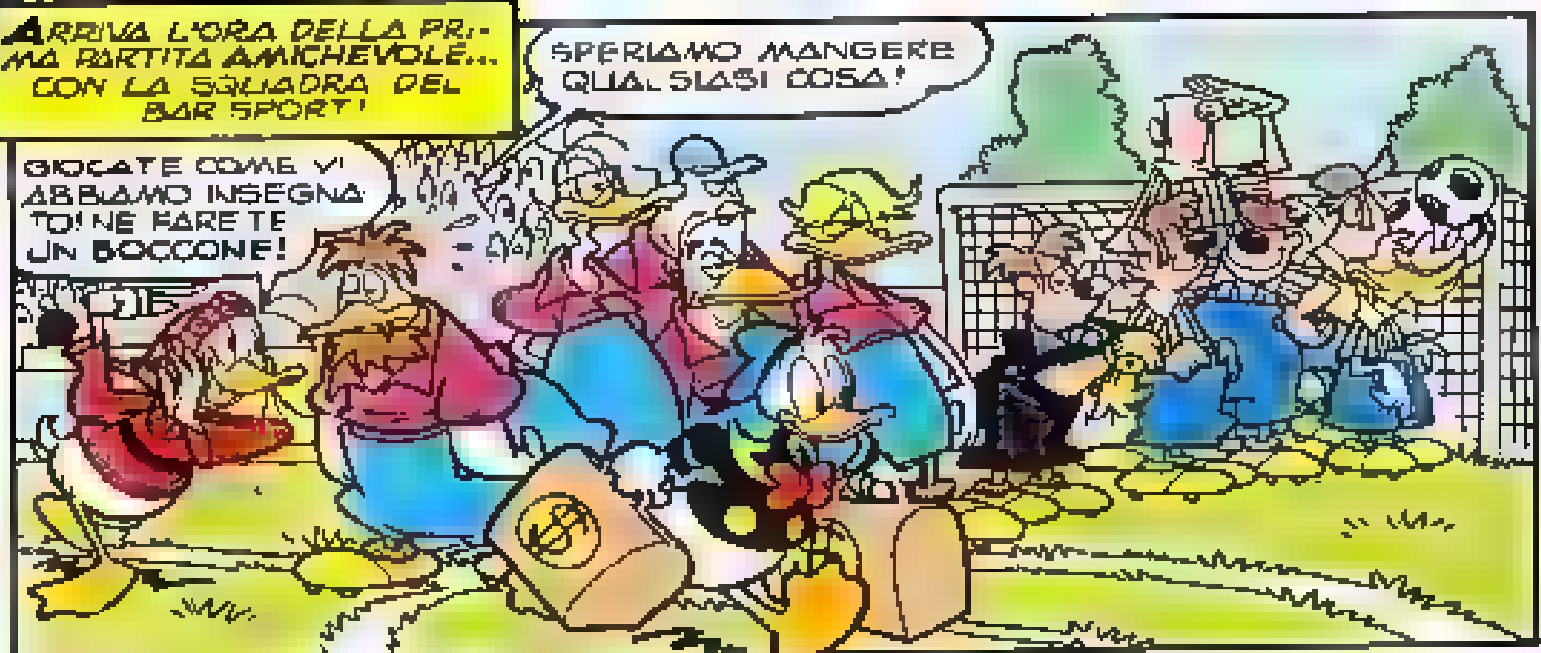
OUCH!

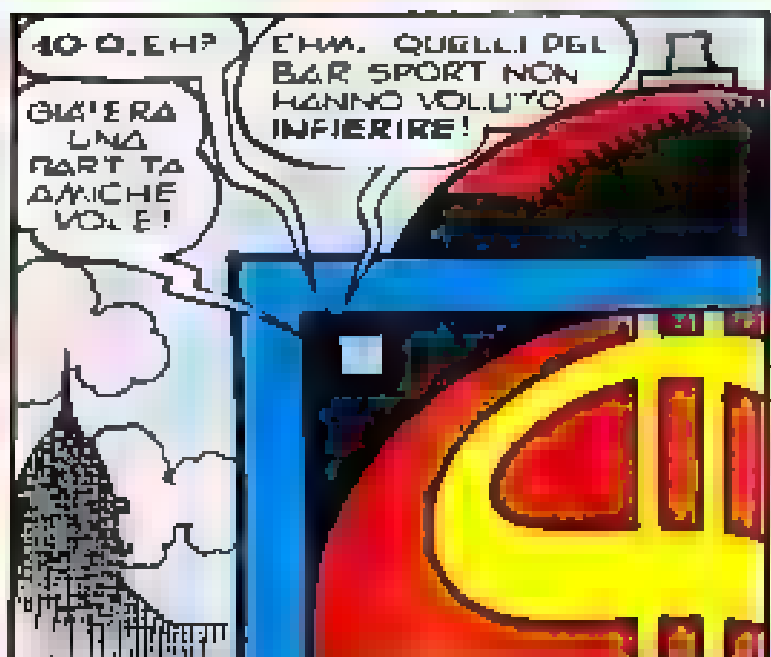


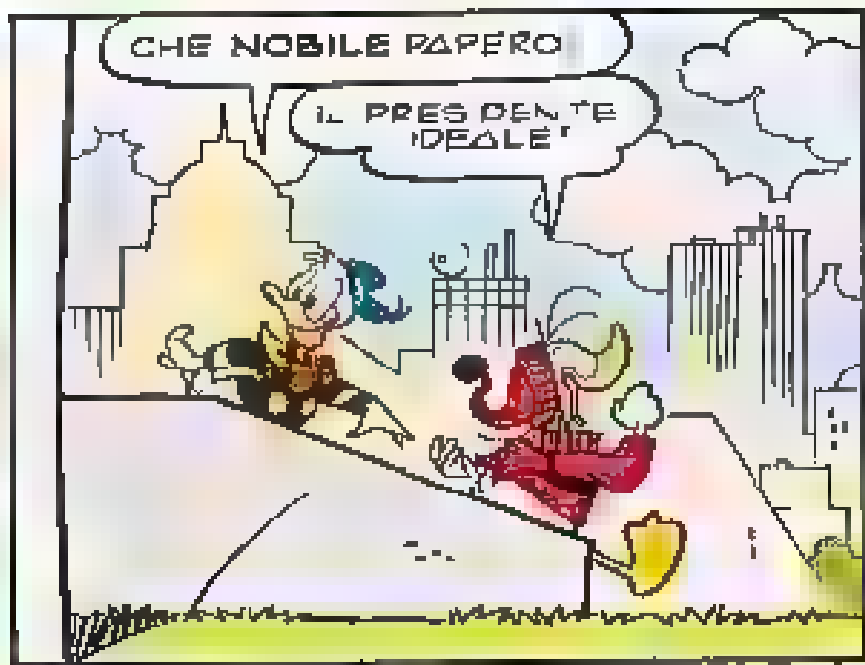
**ARRIVA L'ORA DELLA PRI-
MA PARTITA AMICHEVOLE...
CON LA SQUADRA DEL
BAR SPORT!**

SPERIAMO MANGERE
QUALSIASI COSA!

GIOcate COME VI
ABBIAMO INSEGNA-
TO! NE FARETE
UN BOCCONE!







È COSÌ, CON QUALCHE VARIAZIONE...

RICCO DI CALORE! DOVETE RINFORZARVI!

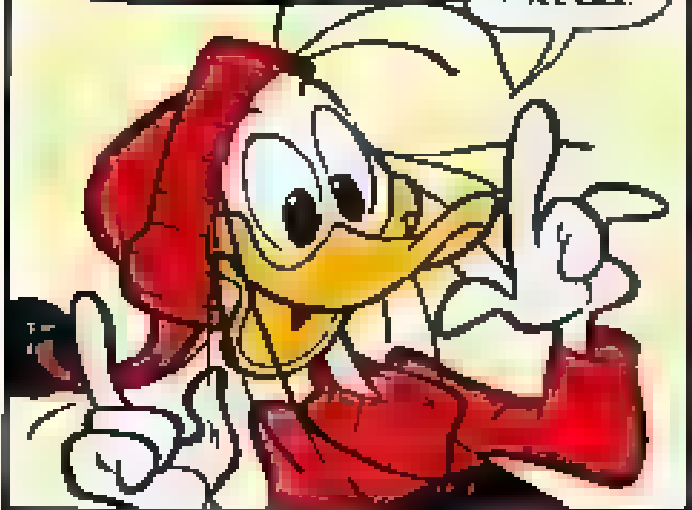
E POI, COME SI DICE LARDO A GIOVANI!

PANE E LARDO? MA CHE PRANZO È?



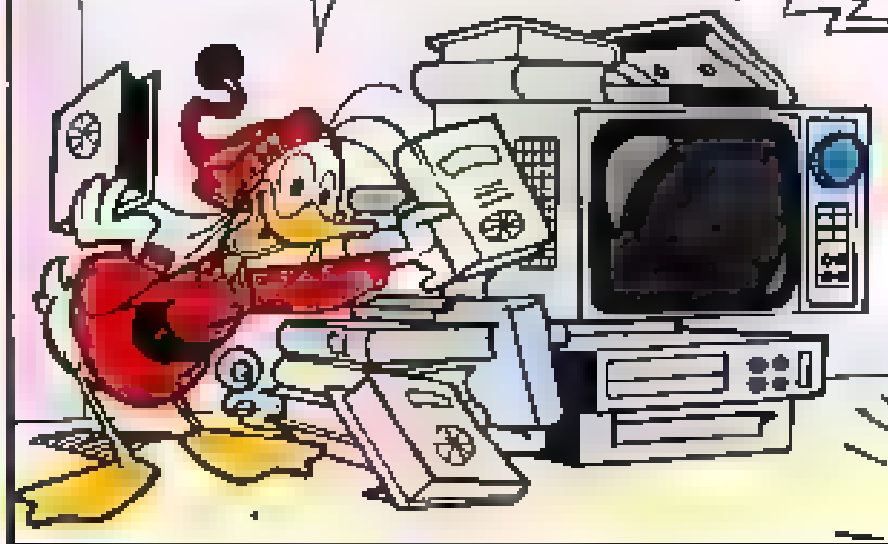
GLI ALLENAMENTI CONTINUANO.

E ADESSO UNA BELLA SORPRESA!



TUTTE LE PARTI DEL CAMPIONATO DI.

NO!



L'ULTIMA VOLTA CI AVETE INFILATO QUINDI CI
ORE DELLA SERIE C SIBERIANA!

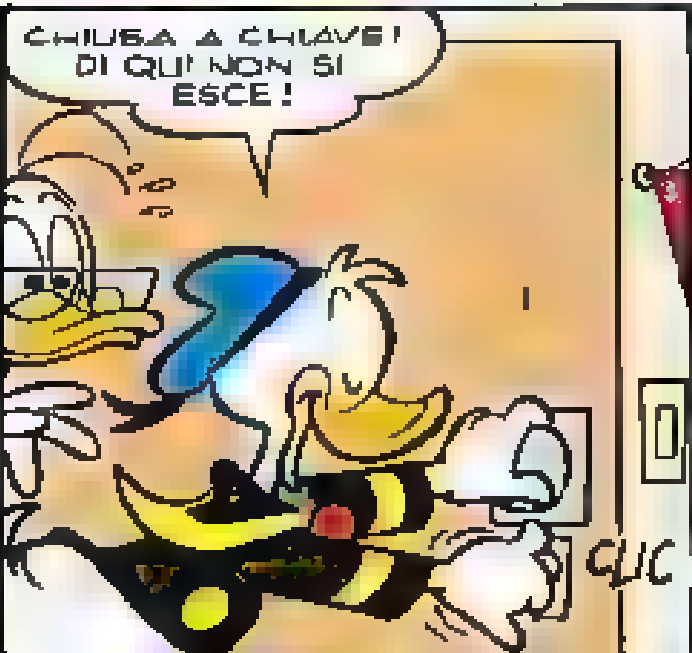
PAPER NO! LA
PORTA!

LE VIDEOCAS-
SETTE NO!



CHIUSA A CHIAVE!
DI QUI NON SI
ESCE!

A VOSTRI POST
SI COMINCIA!



SI ARRIVA ALLA VIGILIA DELLA PRIMA PARTITA SERIA...



DOBBIAMO TROVARE QUALCOSA DI NUOVO! COSA NE DICI DEL PRESSING PRESSATO?

QUI C'È LO SCHEMA DEL PRESSING ASSISIANTE! PERÒ NON È MOLTO CHIARO!

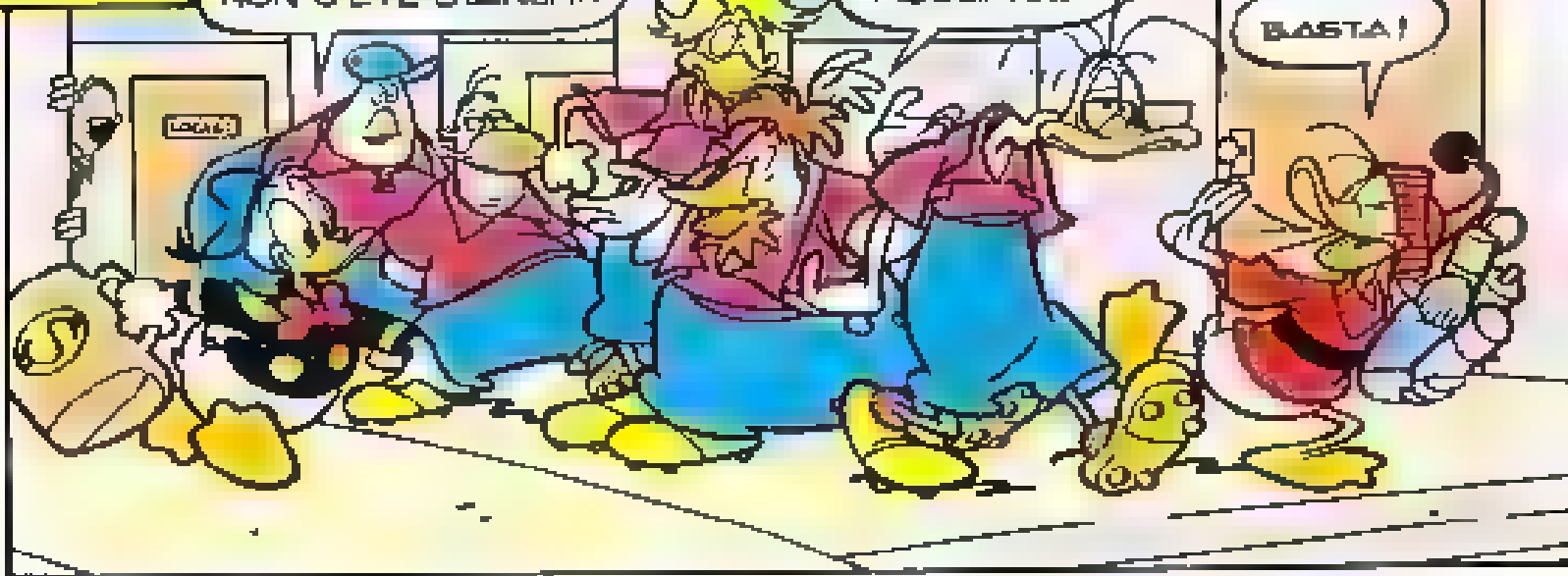


E COSÌ...

V SENTITE BENE? NON SETE STANCHI?

NO, NO' ANCHE SE MAGARI UN PISOLINO...

BASTA!

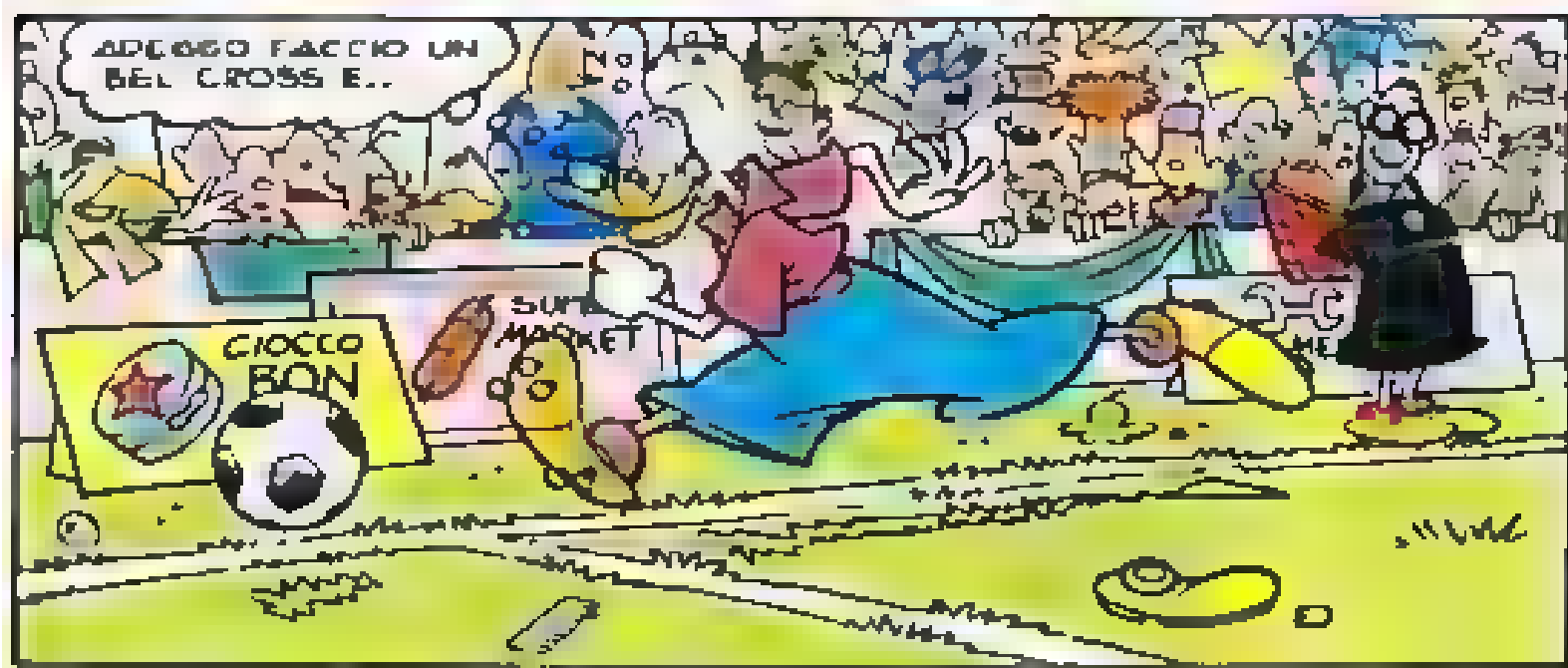
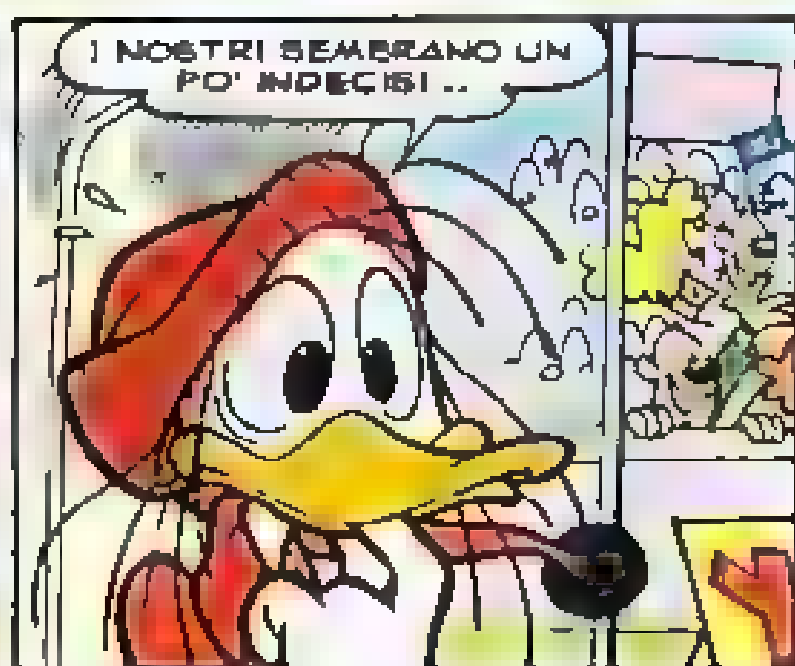


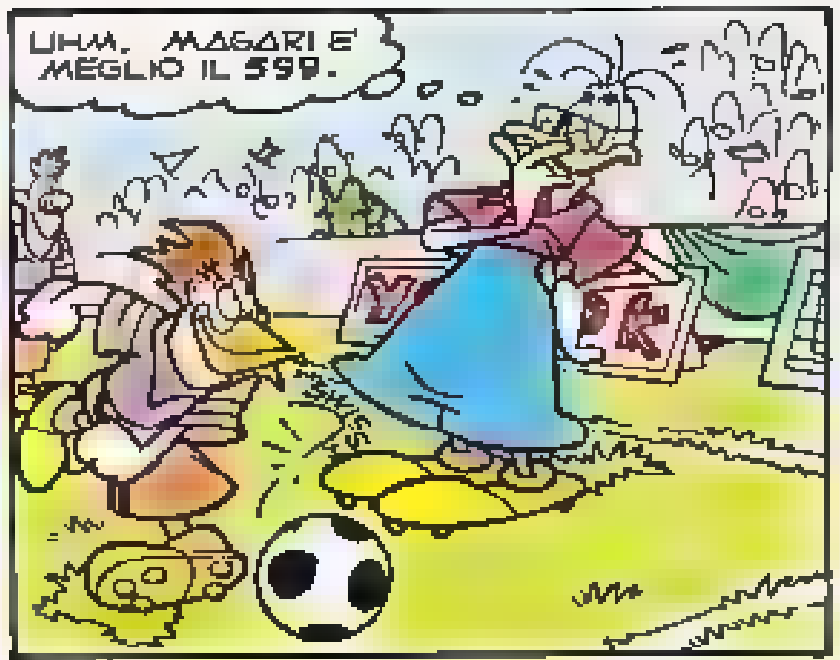
DOVETE CONVINGERVI CHE SIETE I MIGLIORI E CHE VINCERETE!



SCHACCIERATE GLI AVVERSARI! LI TRAVOLGERETE! SIETE I PIÙ FORTI!

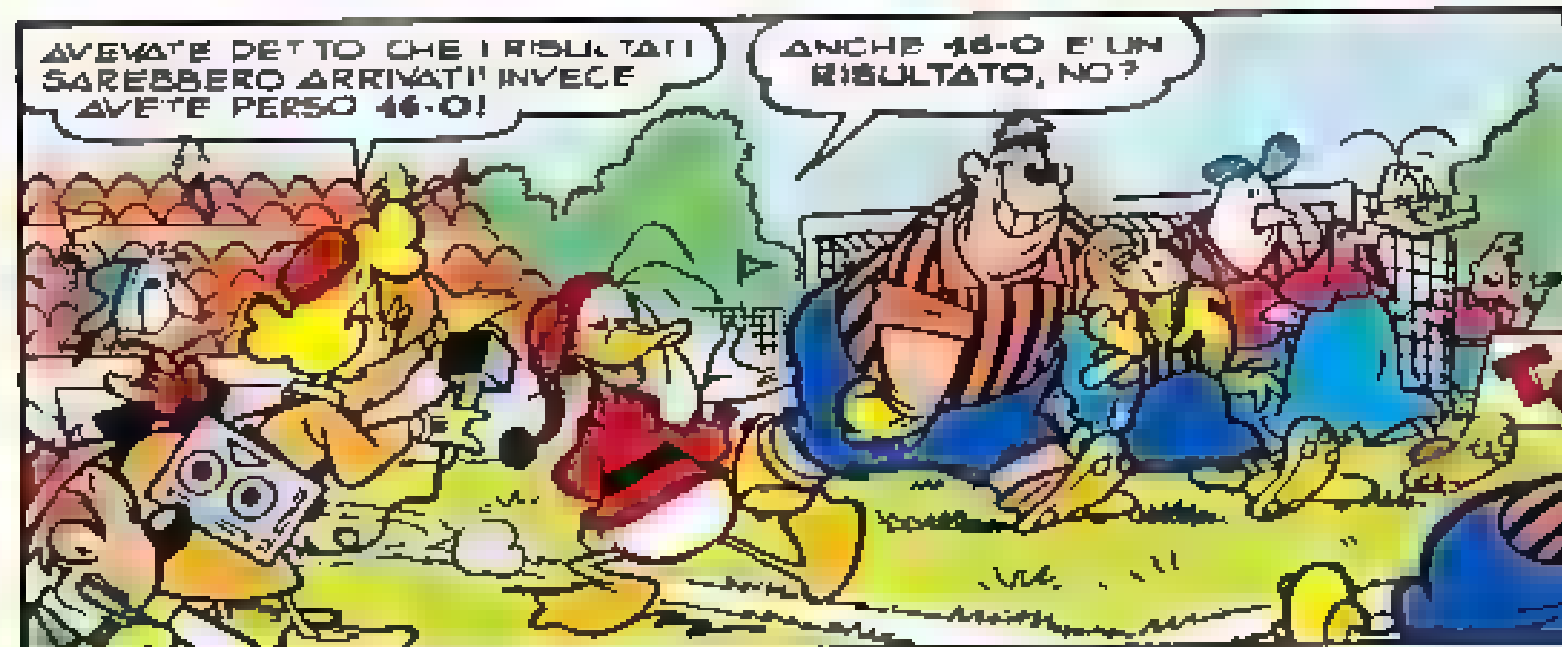
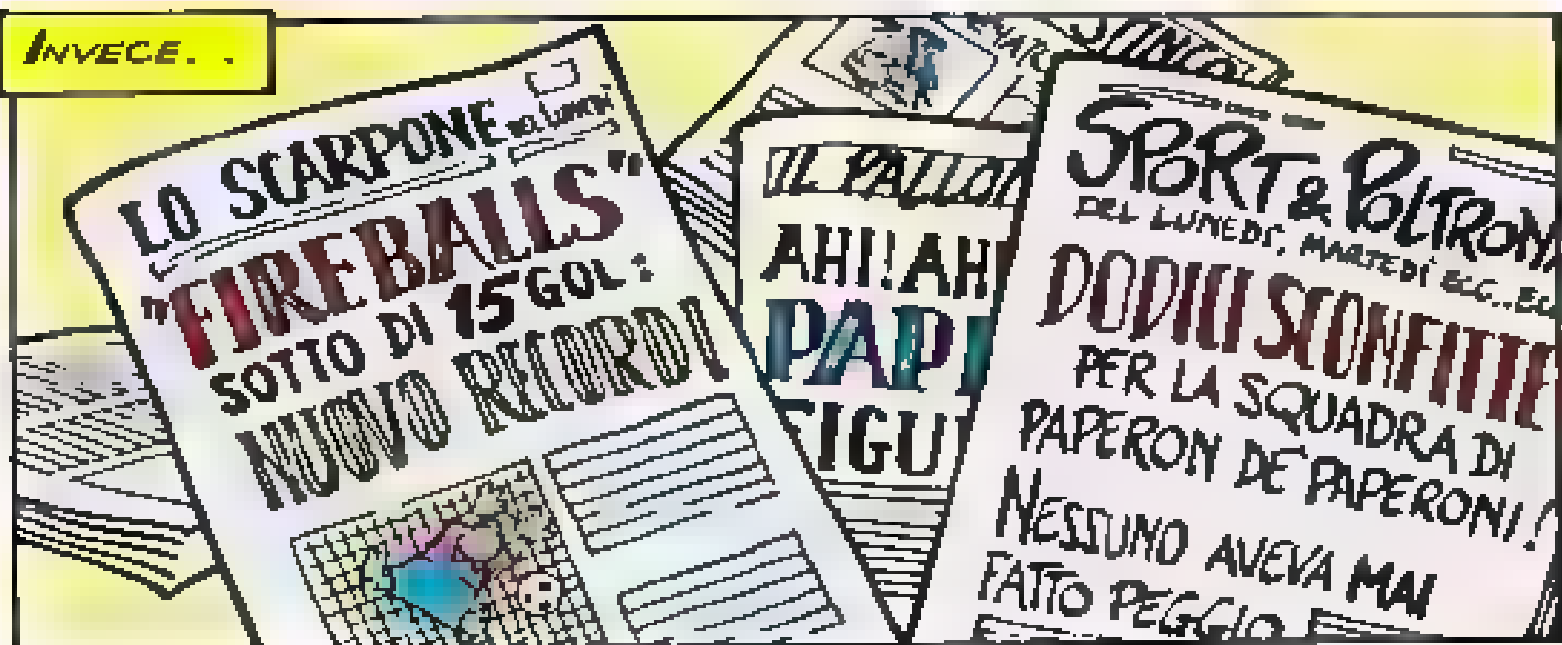








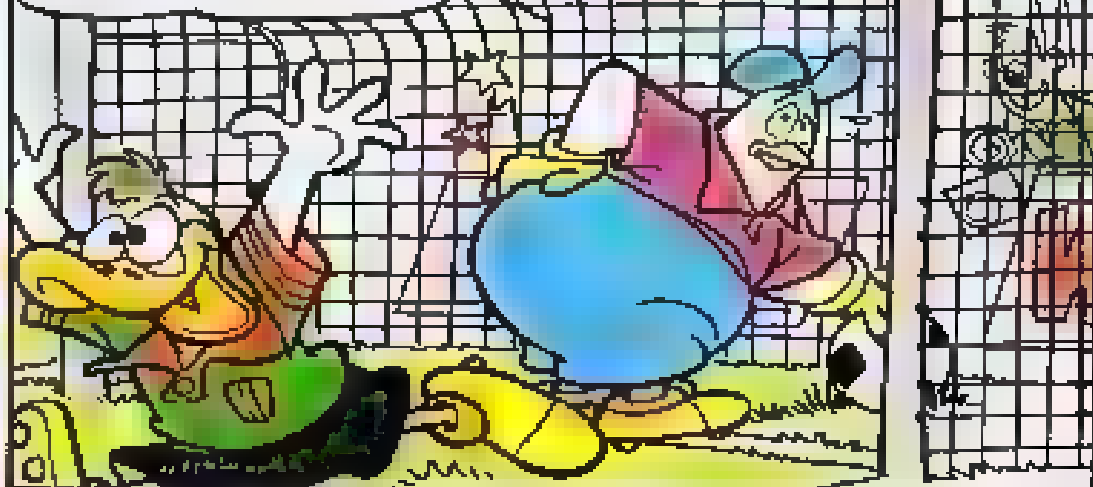
INVECE...



PURTROPPO
PER PAPERINO
E PAPEROGA
IL TORNEO
PROSEGUE SENZA
NOVITA' ..



OUCH! A FORZA DI RACCOGLIERE
PALLON. IN FONDO ALLA
RETE, MI E' VENUTO
MAL DI SCHIENA!



ALLA VIGILIA DELL'ULTIMA PARTITA.

ABBAMO FALLITO!
ABBIAMO PERSO
SEMPRE IN MO-
DO VERGO-
GNOSO!



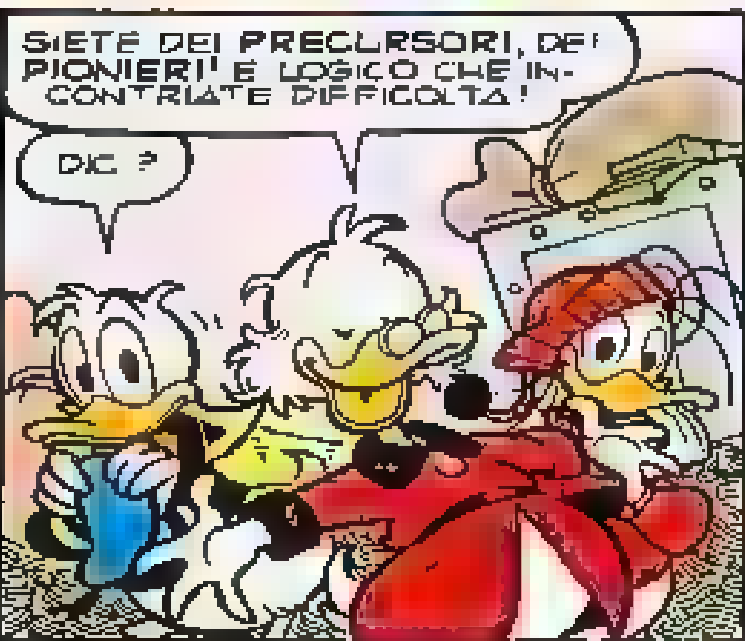
SE VUO'
SOSTITUIRE,

TSK! NON SE
NE PARLA
NEANCHE!

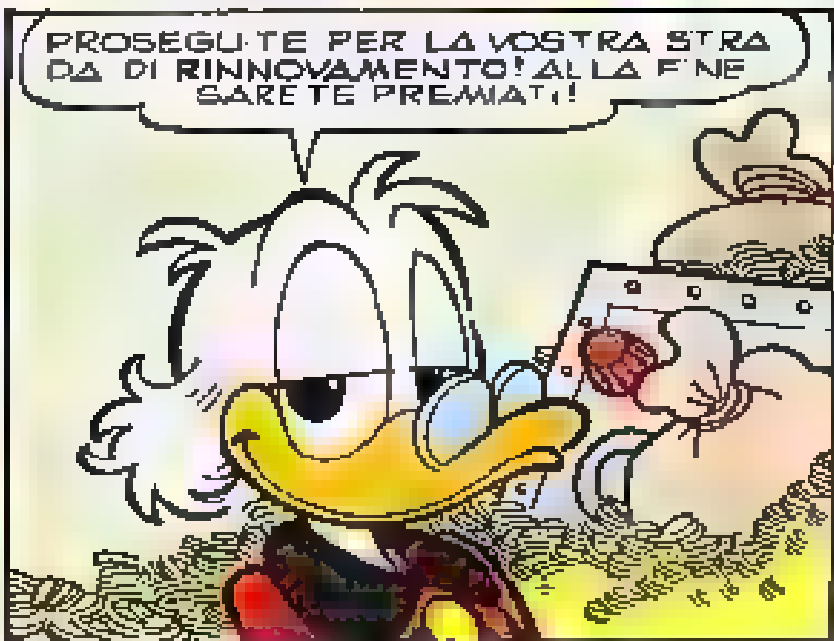


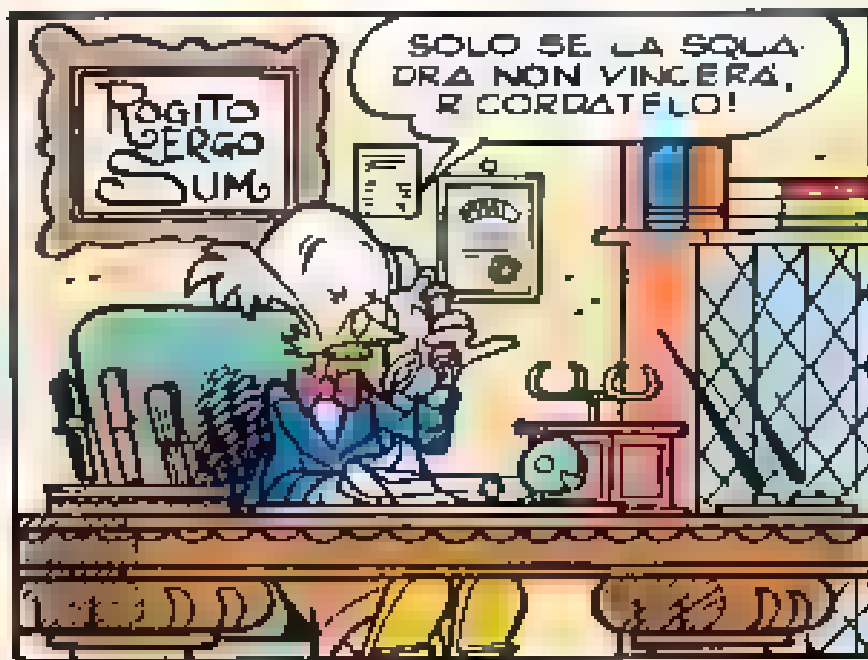
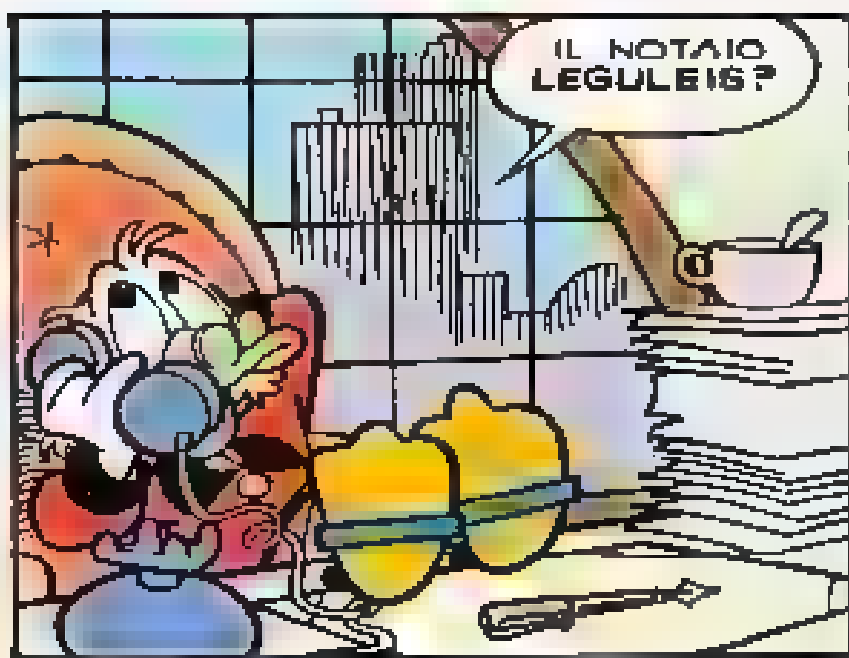
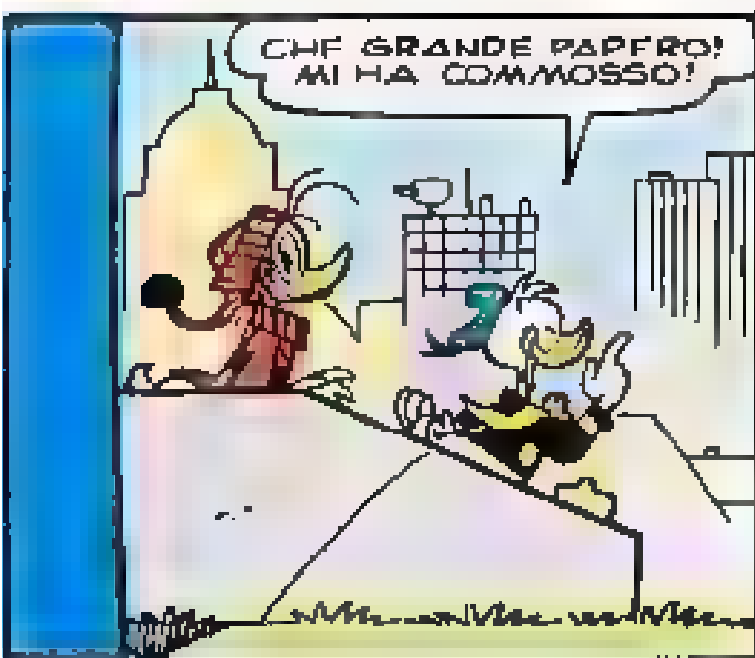
SIETE DEI PRECURSORI, DEI
PIONIERI! E LOGICO CHE IN-
CONTRIATE DIFFICOLTA'!

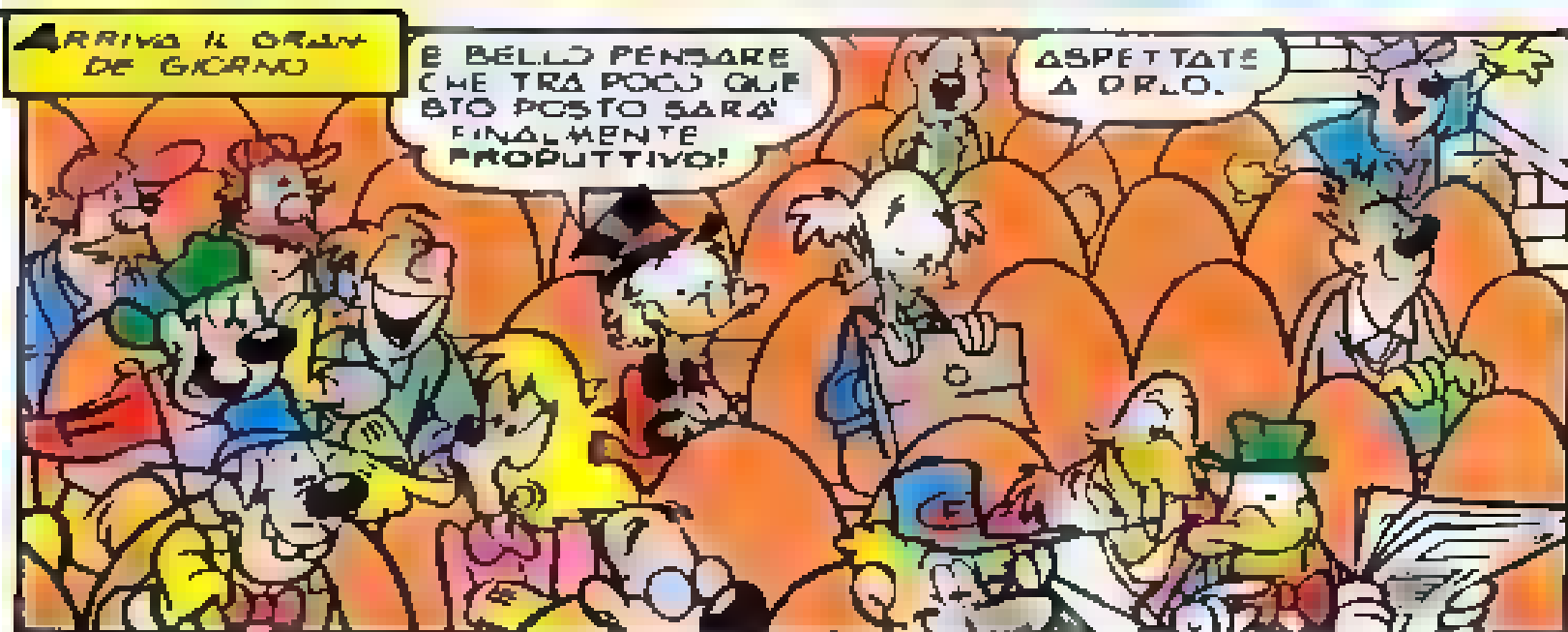
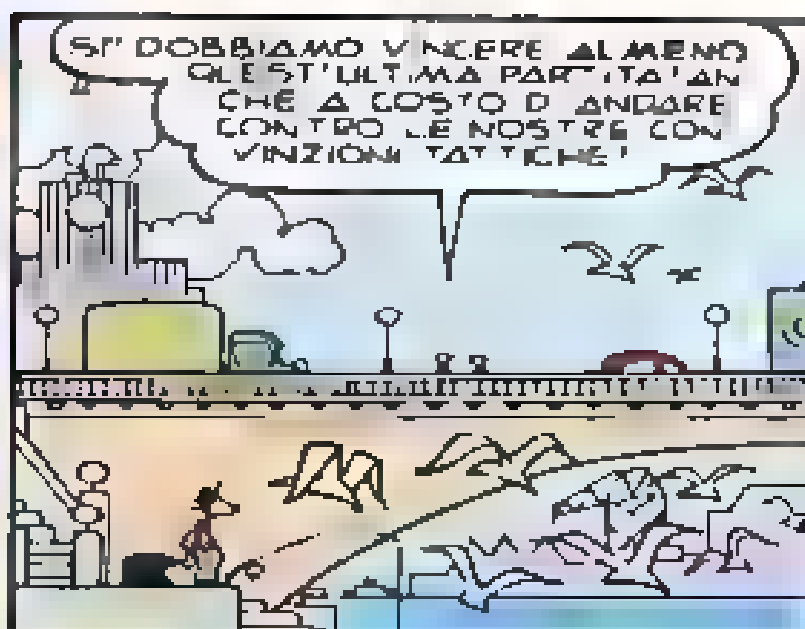
DIC?

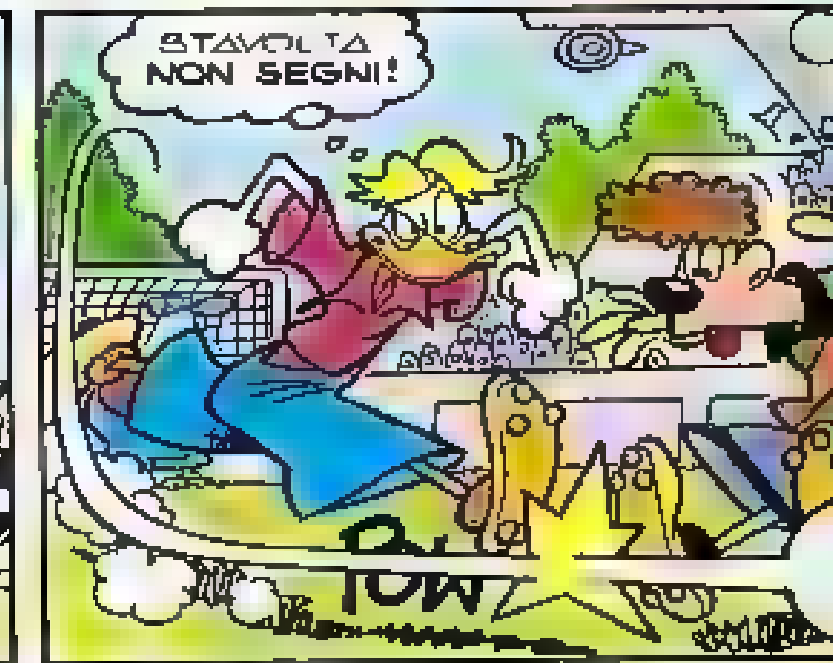
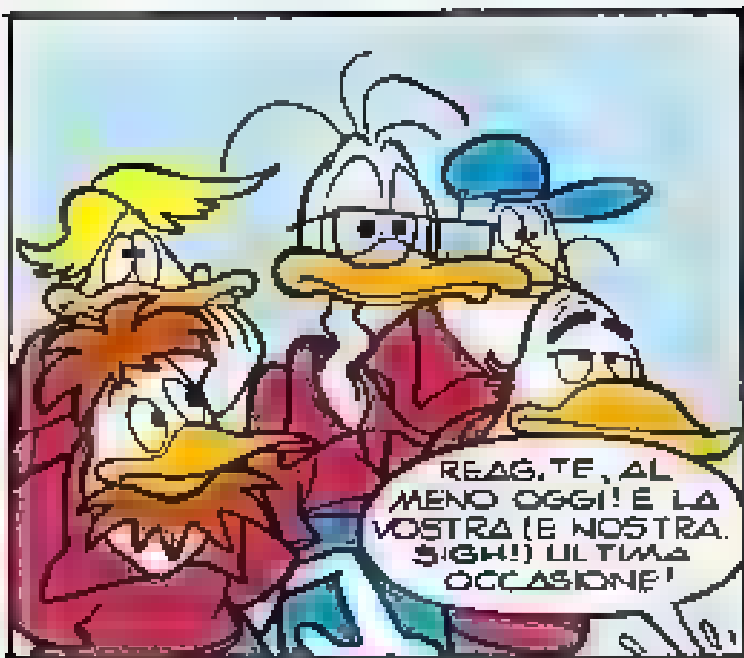


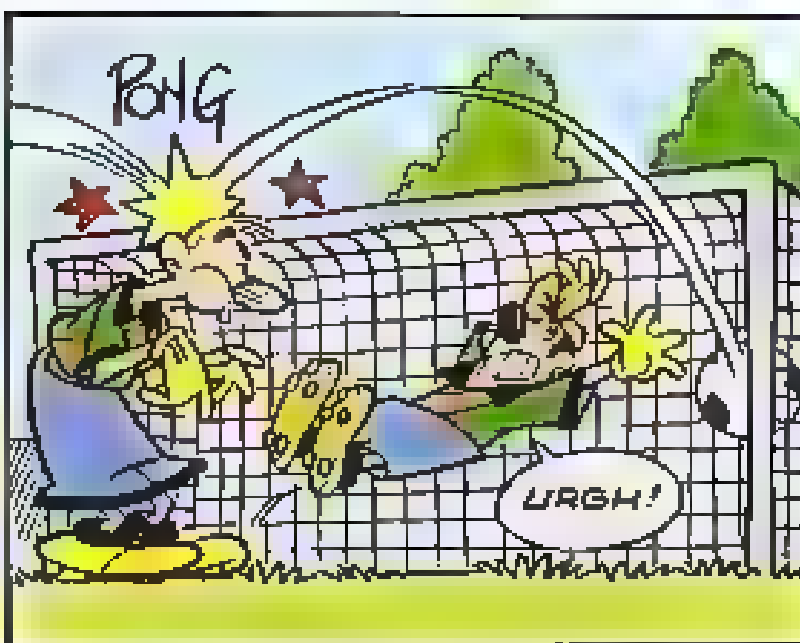
PROSEGUITE PER LA VOSTRA STRA-
DA DI RINNOVAMENTO! ALLA FINE
SARETE PREMIATI!

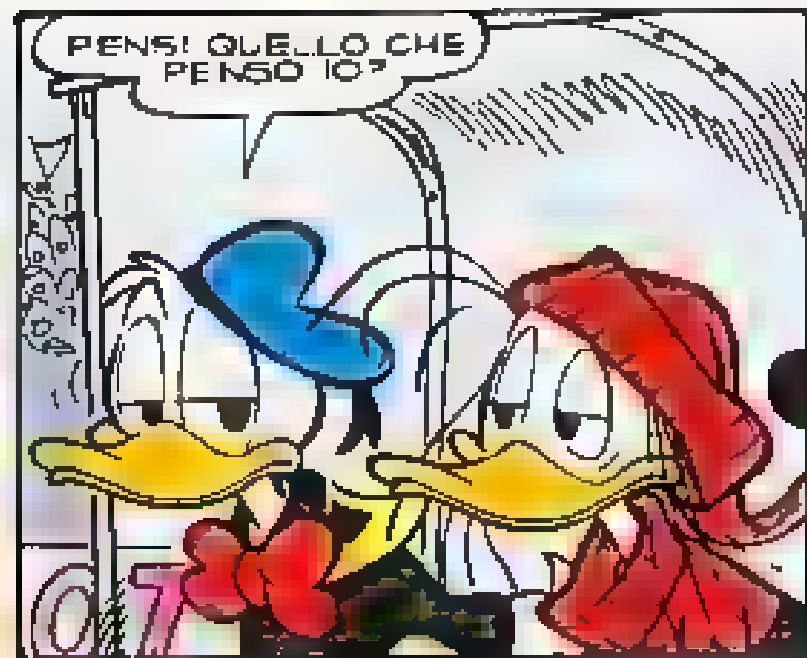








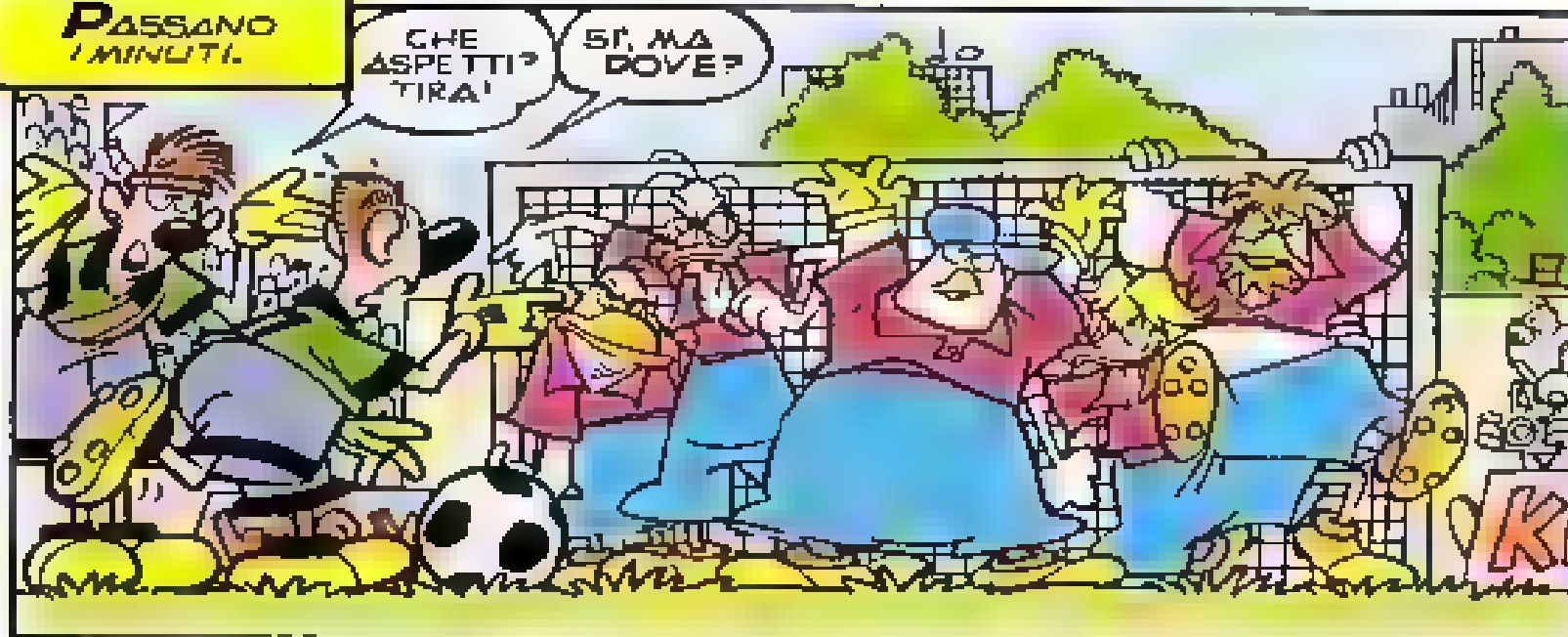




**PASSANO
I MINUTI.**

CHE
ASPETTI?
TIRA!

SÌ, MA
DOVE?



BRAVO! LANCIA IN TRIBU-
NA, COSÌ PERDIAMO
TEMPO!



PTHUMP

OUCH!



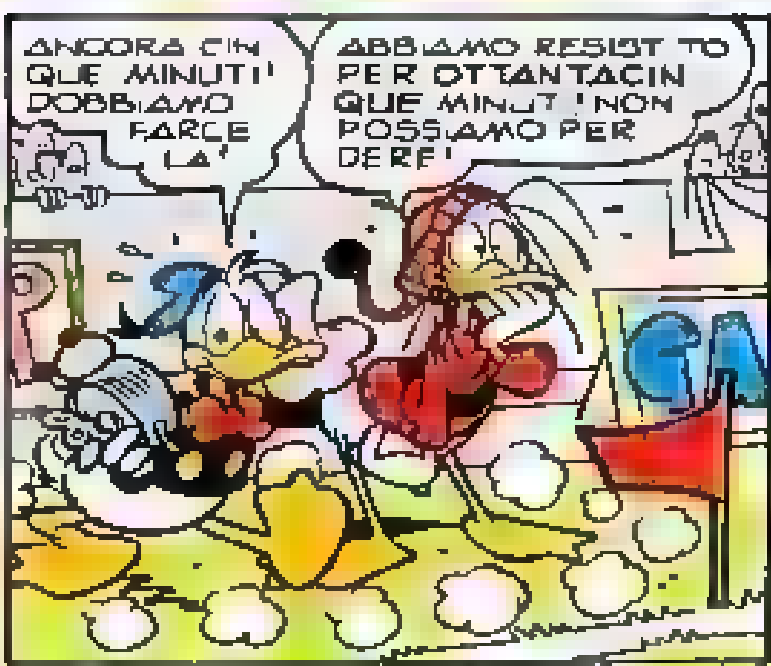
RIBUTTATELO SUBITO IN CAMPO SE
VOLETE CONTINUARE A SPERARE!

Q-QUANTO
MANCA?

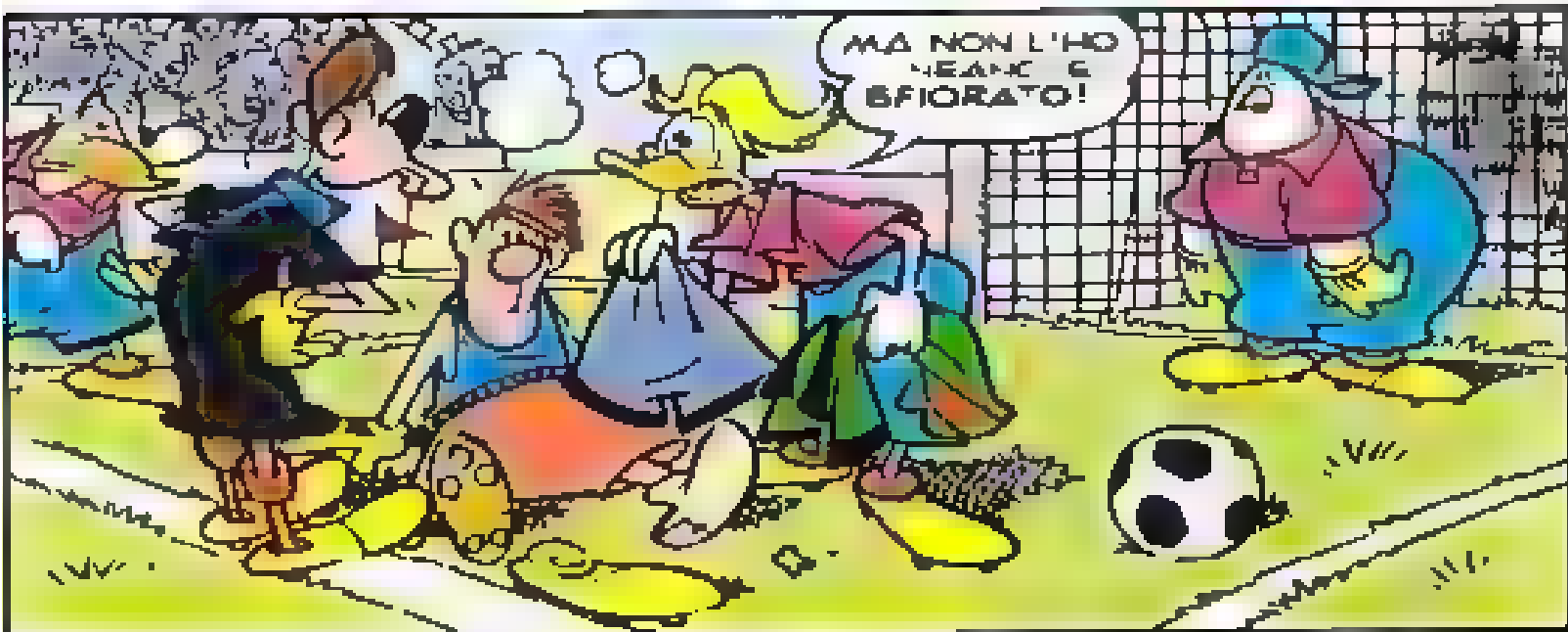
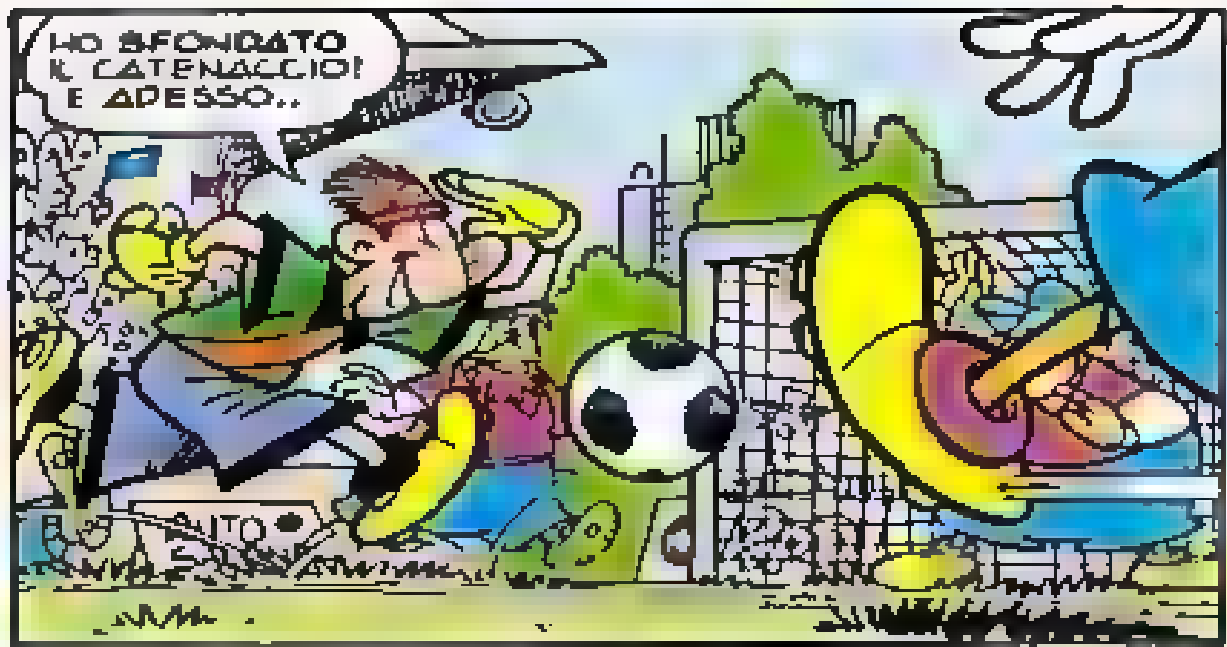
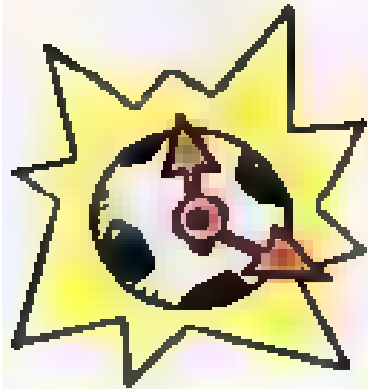


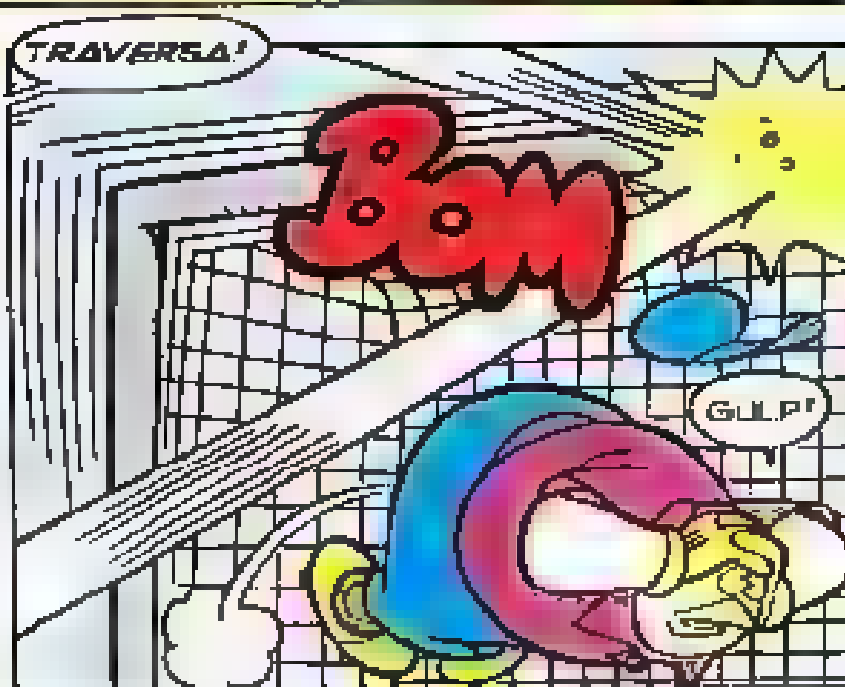
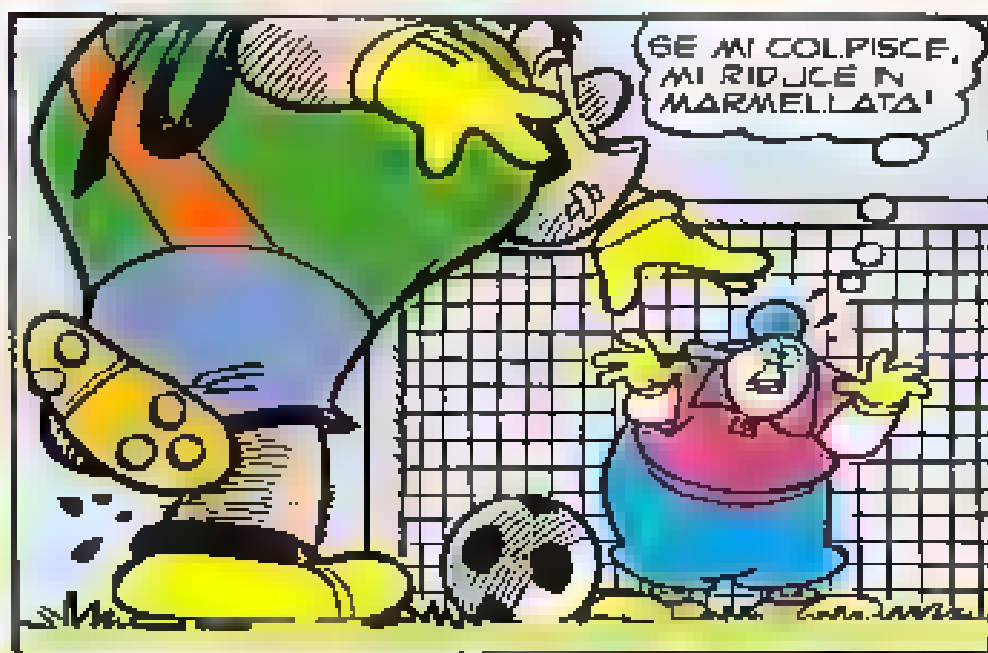
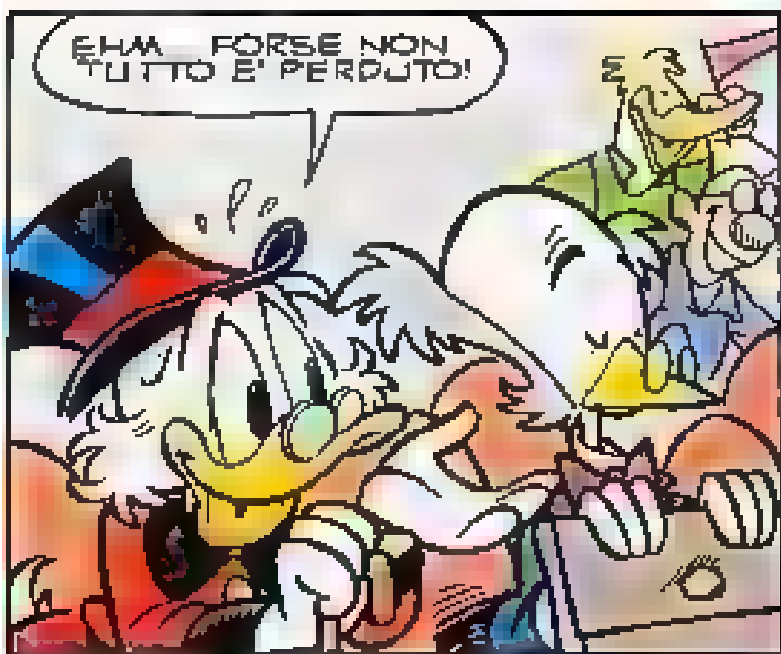
ANCORA CIN-
QUE MINUTI!
DOBBIAMO
FARCE
LA!

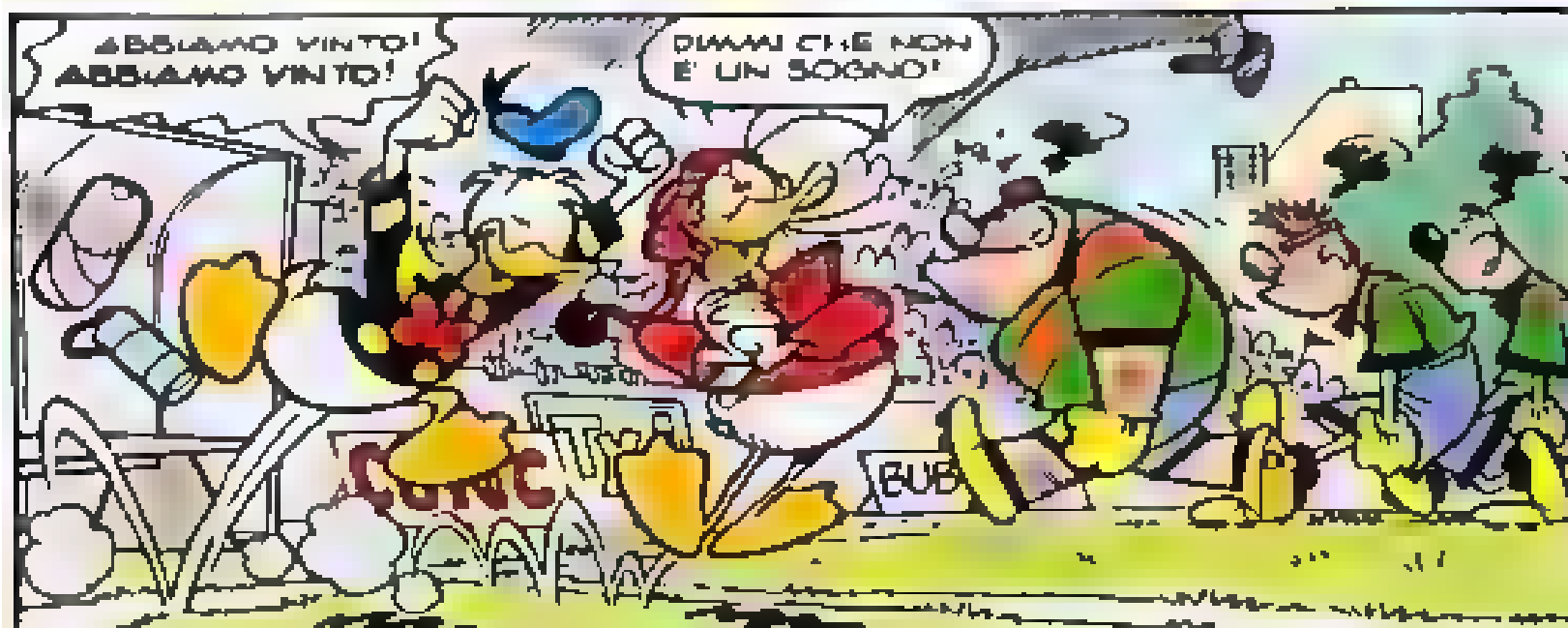
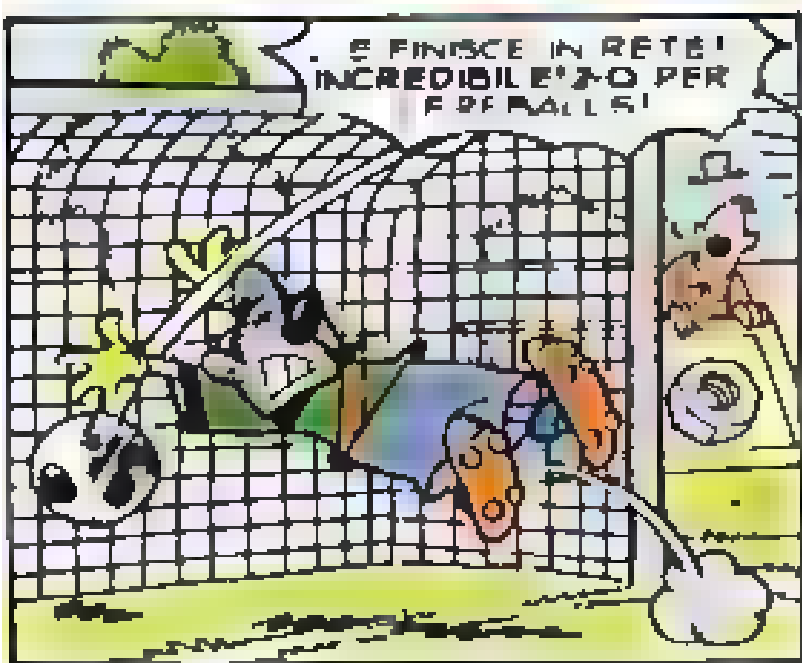
ABBIAMO RESISTITO
PER OTTANTACIN-
QUE MINUTI! NON
POSSIAMO PER-
DERE!

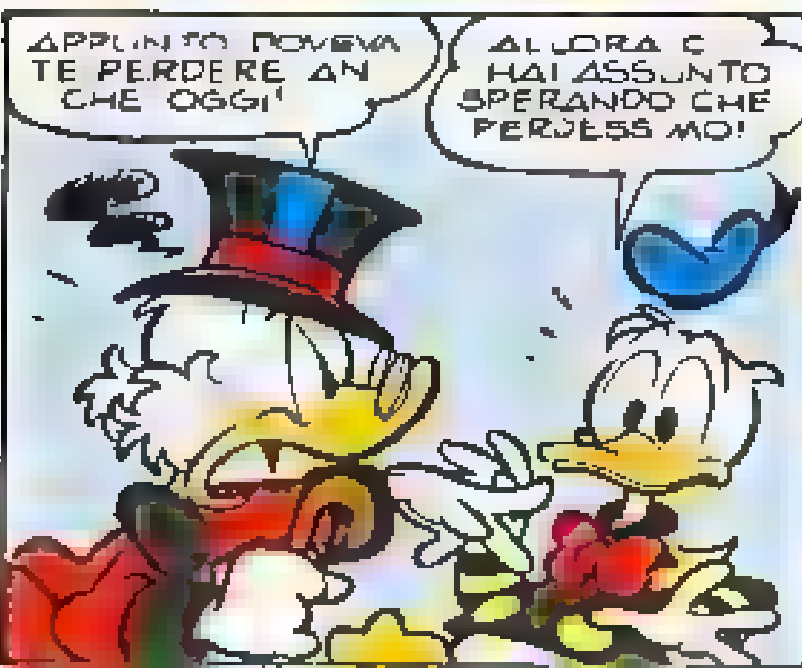


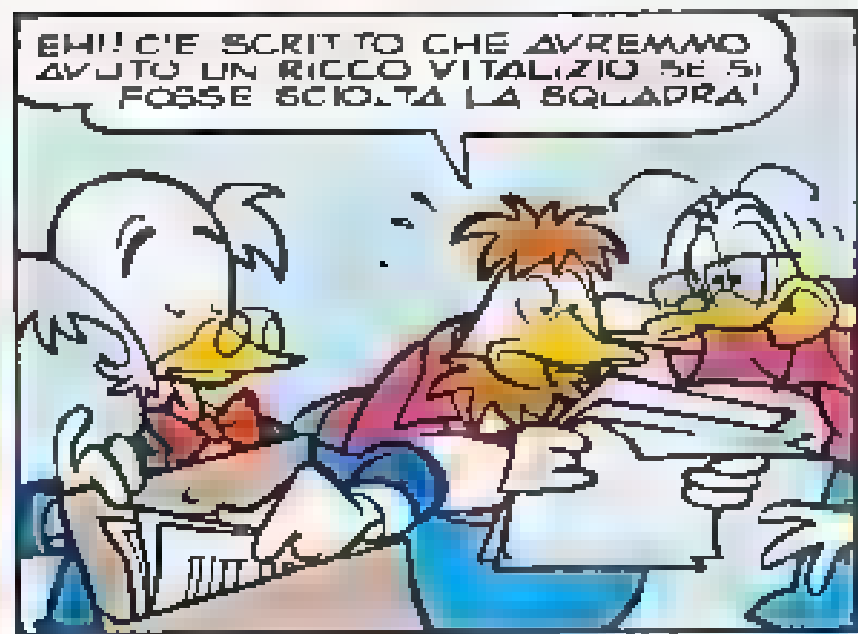
1 MINUTI
SEMBRANO
SCORRERE
LUNGHI
COME ORE...











FINE

KRAFT

SPUNTI

TI REGALA



LA DOPPIA SACCA
INDIANA

TUA CON SOLO 21 PUNTI

 1	 2	 3	4		6	7
 8	9		11	12	13	14
 15	16	17		19	20	21
 22	23	24				

D.M. 6/51 5 dal 3 2 93 Scade il 31 2 94

REGOLAMENTO

RICEVERE DIRETTAMENTE A CASA TUA LA DOPPIA SACCA INDIANA E' FACILISSIMO: RITAGLIA 25 PUNTI "SPUNT" CHE TROVI ALL'INTERNO DI OGNI CONFEZIONE E INCOLLA SULLA TESSERA QUI SOPRA. INDICA POI TUTTI I TUOI DATI E SPEDI SCIIL TUTTO IN BUSTA CHIUSA ENTRO IL 31/12/94 A SPUNTI' C/O I.S. CASELLA POSTALE 1370 T - 10100 TORINO

DEBITO DI CUI
NUMERO VERDE
1678-31049



Età _____

Telefono _____

Cognome _____

Nome _____

Via _____ N° _____

Località _____

Provincia _____ CAP _____



Spunti Una merenda alla grande



Fatti un giro a MIRABILANDIA



per i bambini alti meno
di 1 metro l'ingresso è

! GRATIS !

**Di giorno
ti piglia,
di notte ti
strabilia.**

I prim 6.000 che verranno
a Mirabilandia con questo
tagliando riceveranno in

OMAGGIO

**LE CUFFIE
STEREOFONICHE**

con la collaborazione di



PHILIPS

PARCO DIVERTIMENTI DELLA RIVIERA ADRIATICA

0541 47474 - 47475

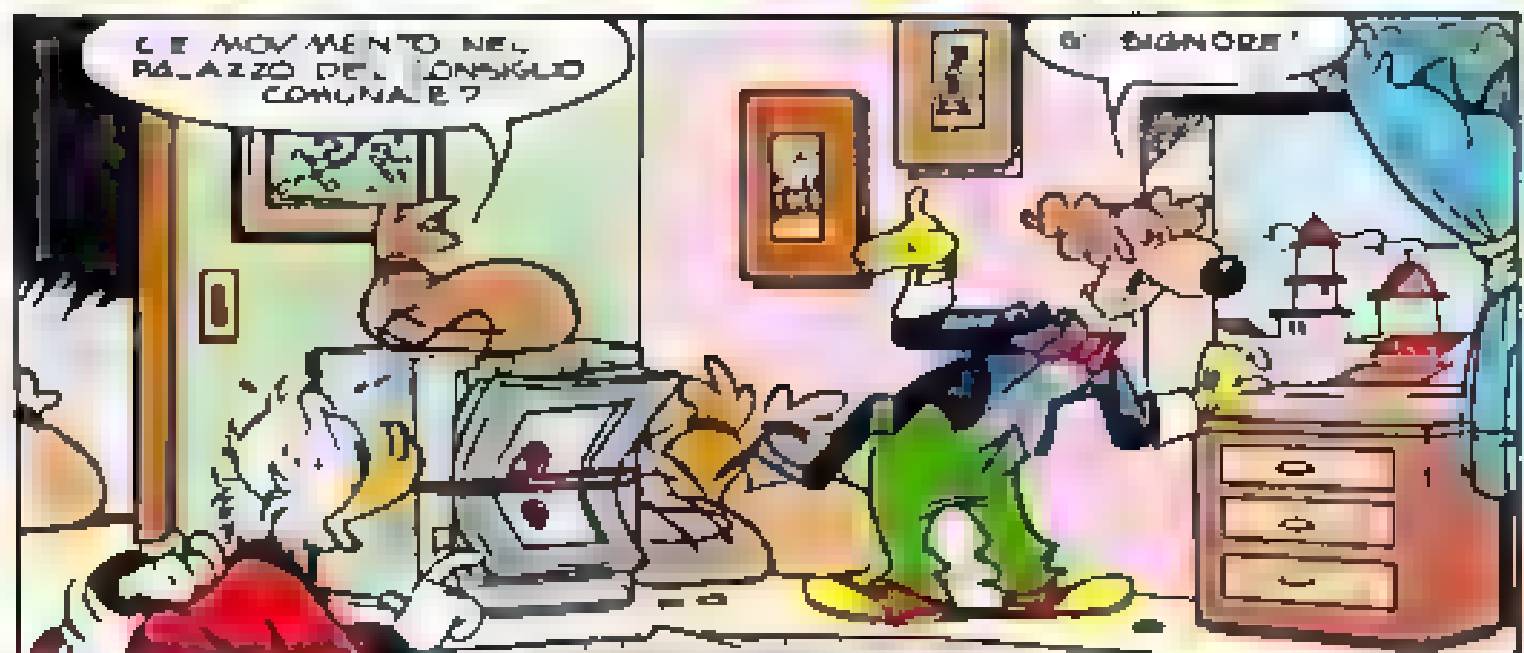
41012 RAVENNA

0544 500000

**Parco
DIVERGENT**

WALT DISNEY

ZIO PAPERONE E L'ORO Stratosferico





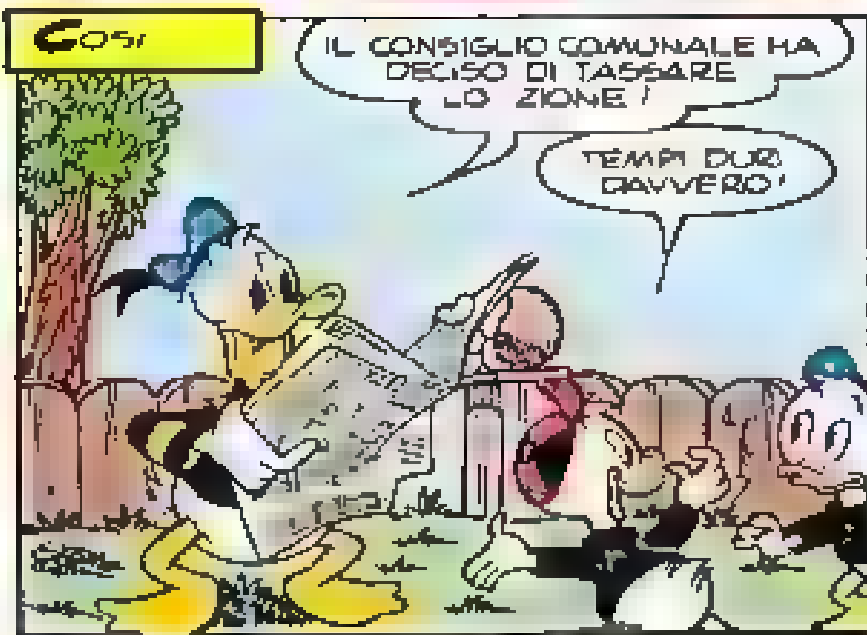
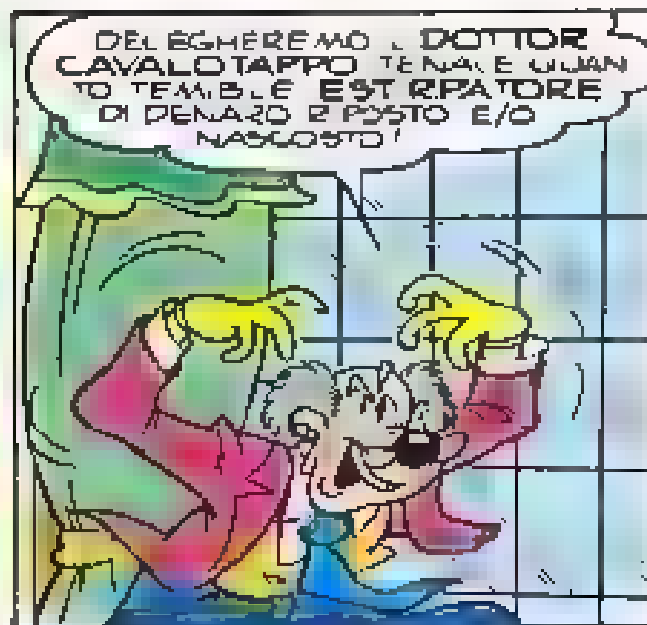


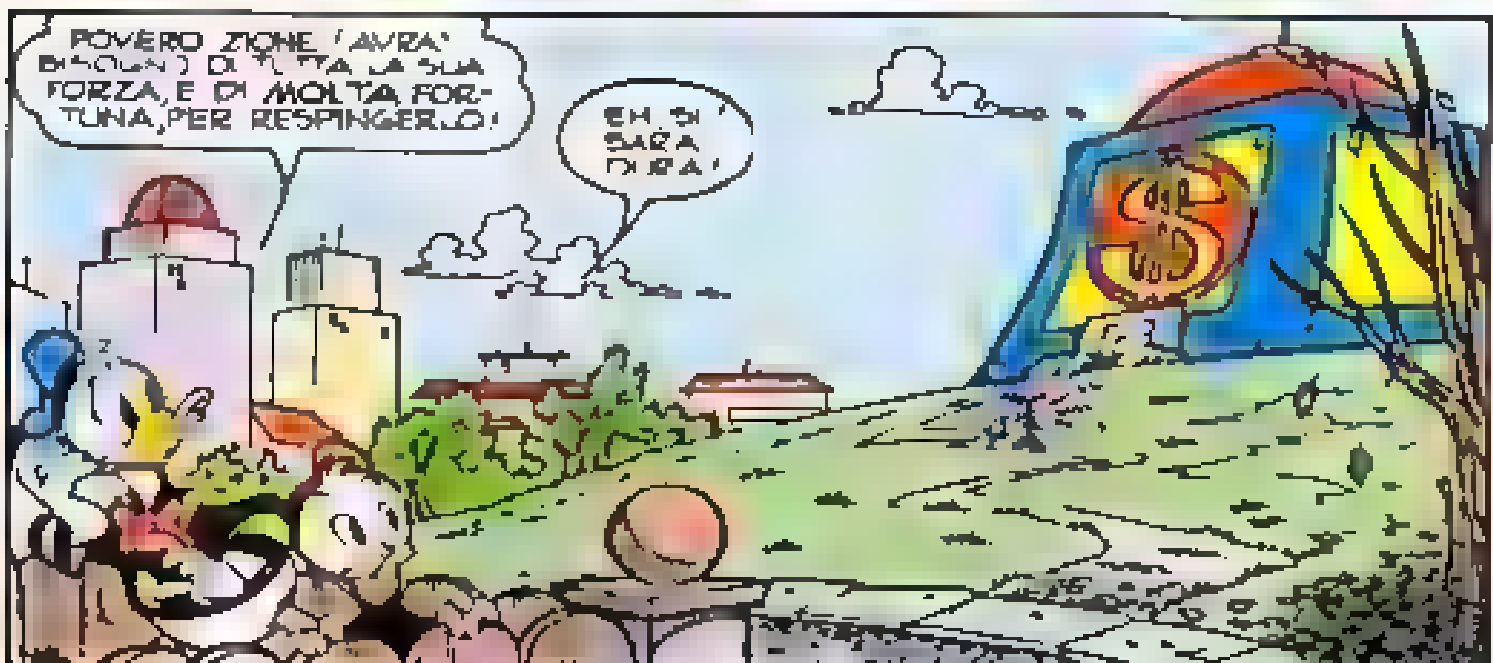
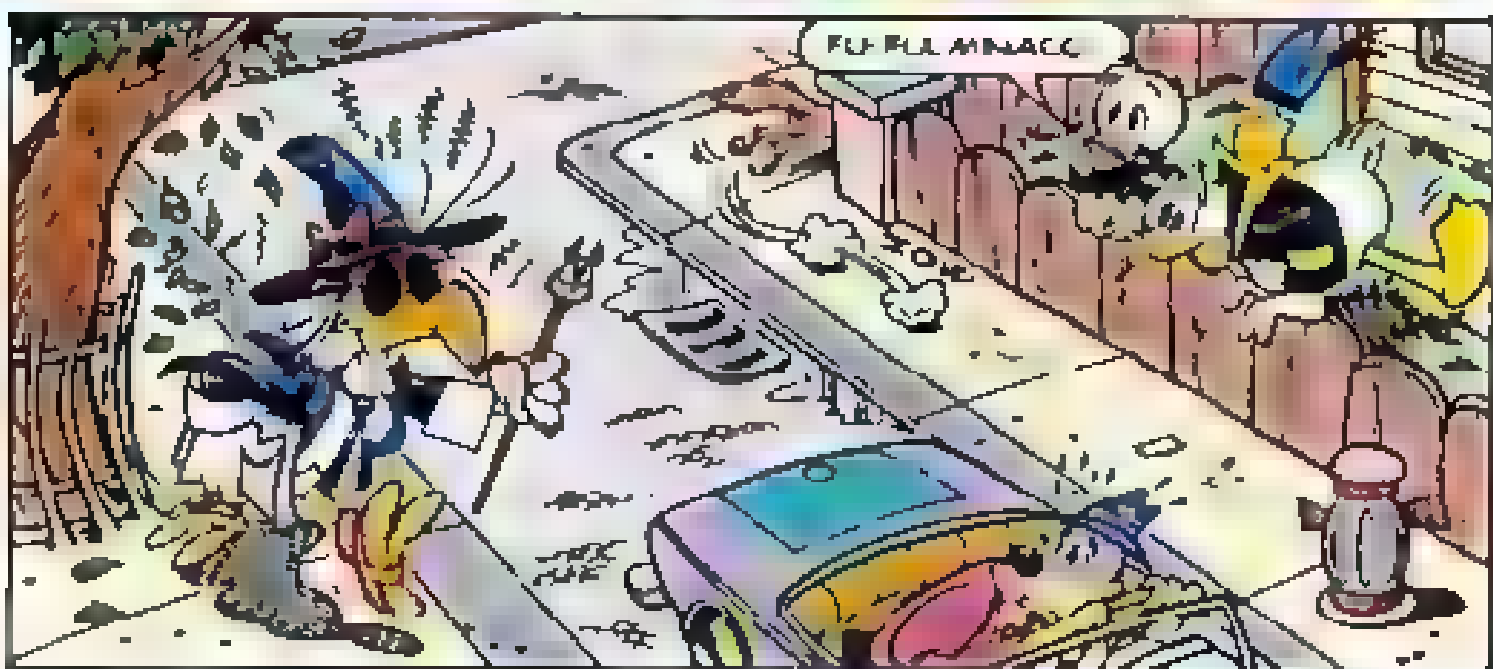
INTANTO

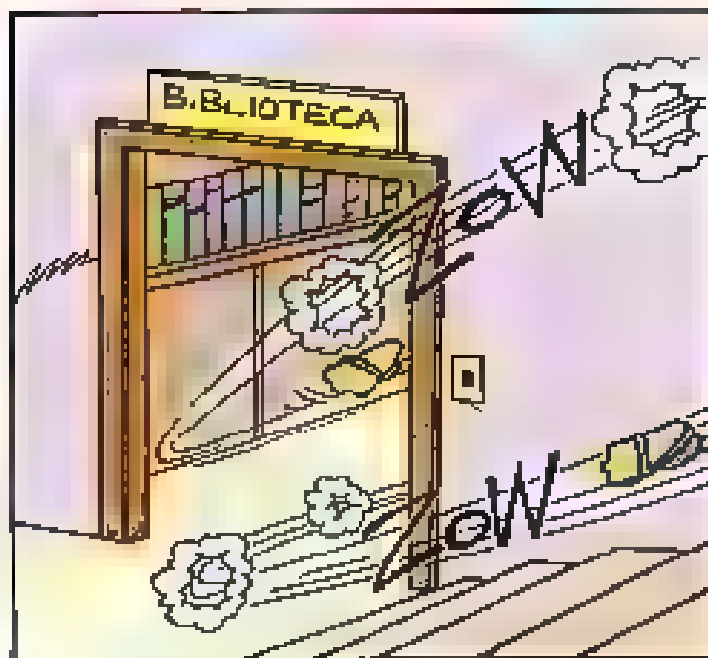
EGREGI COLLEGH, VI HO APPENA
ILLUSTRATO LE NOSTRE GRAVOSI
NECESSITÀ FINANZIARIE
ADESSO

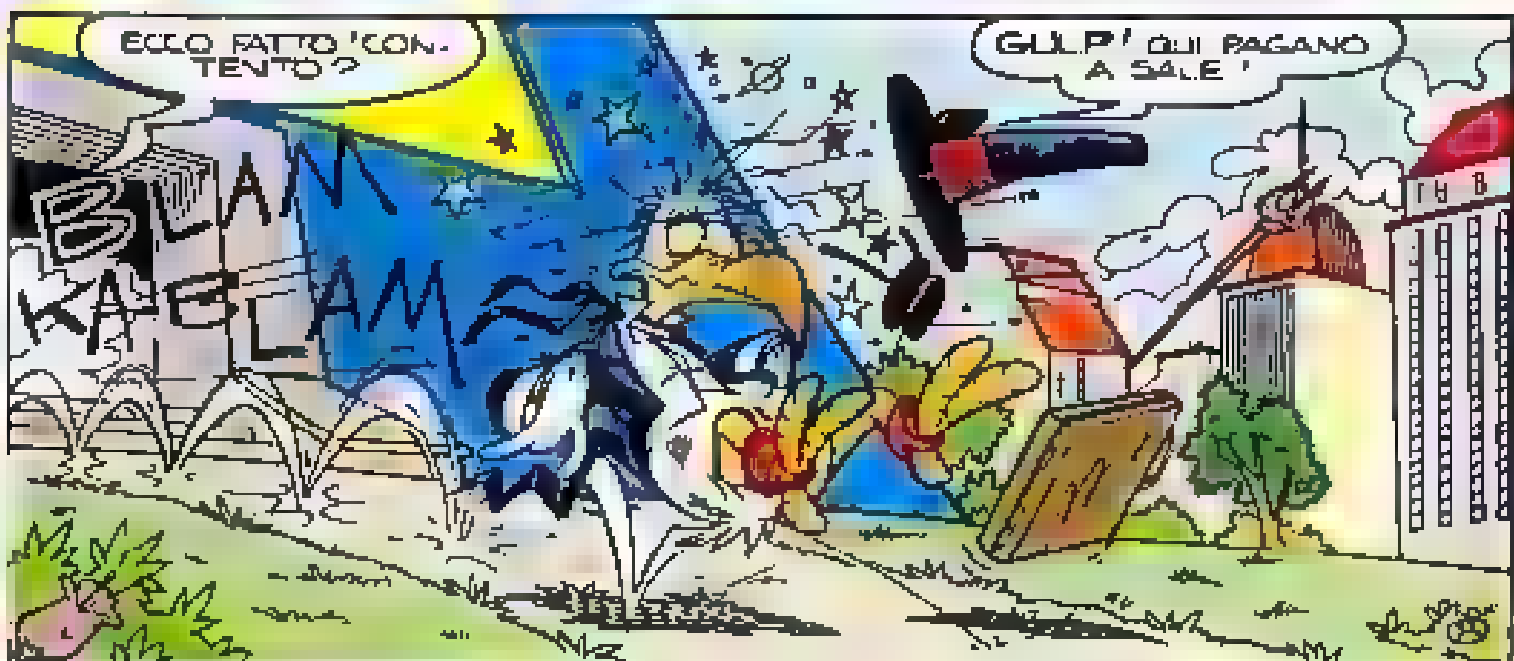
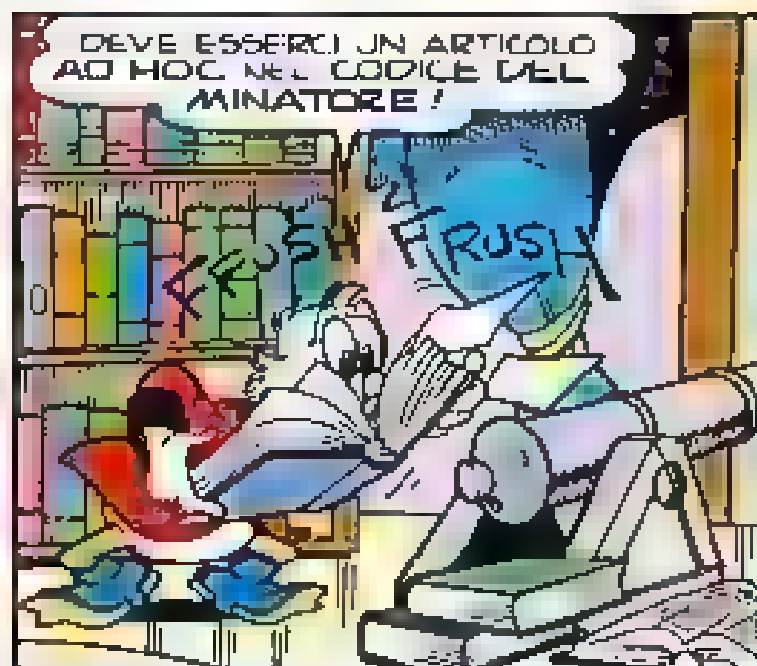
DOBBIAMO INDIVIDUA-
RE CHI DOVERA SOSTENERE LE
RELATIVE ENORMI
SPESE!

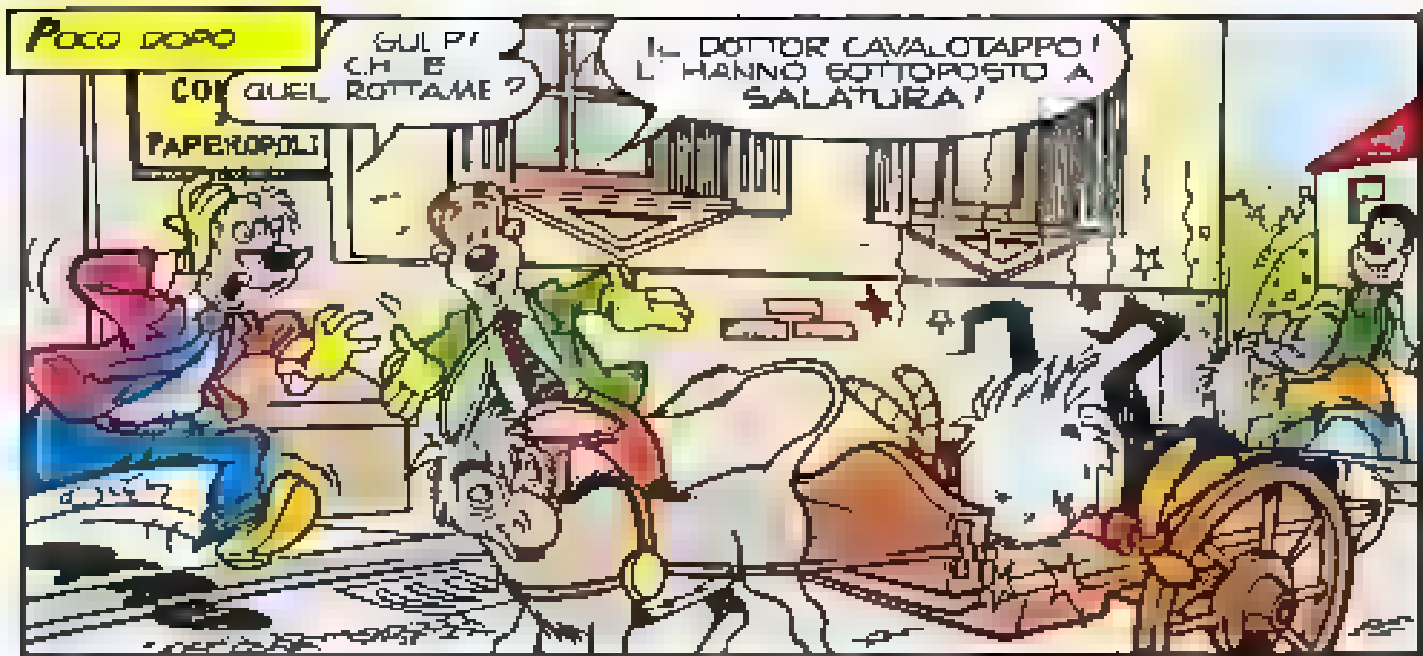


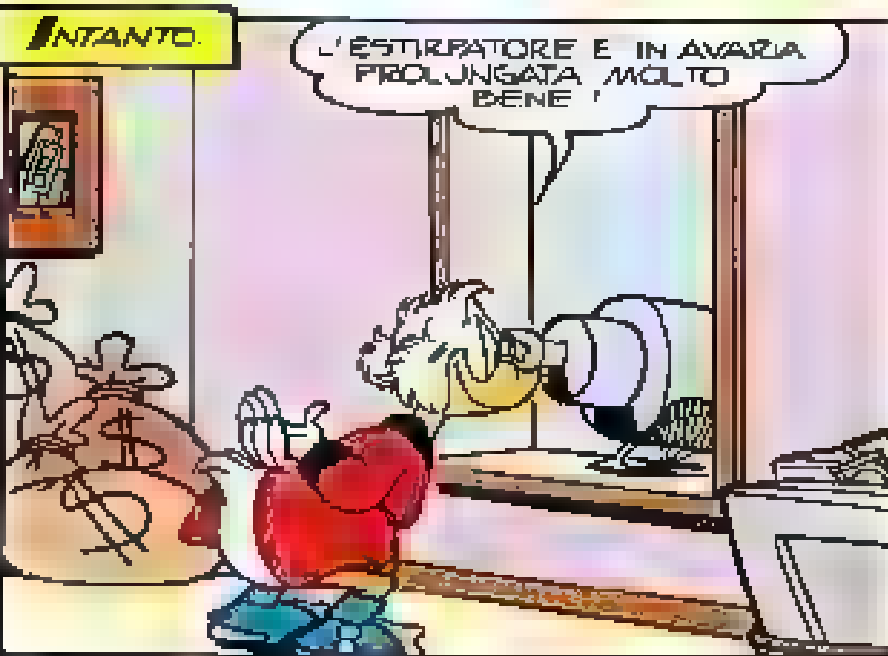


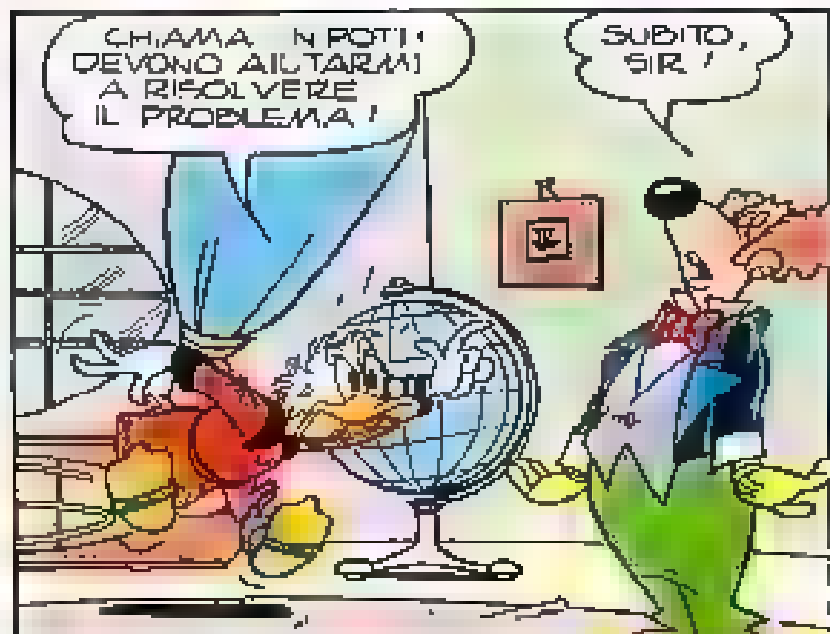


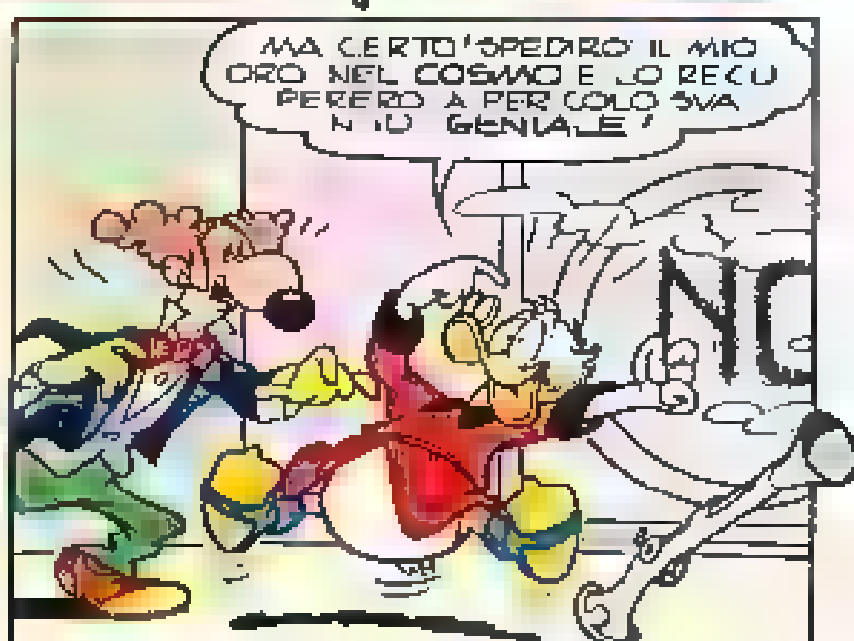
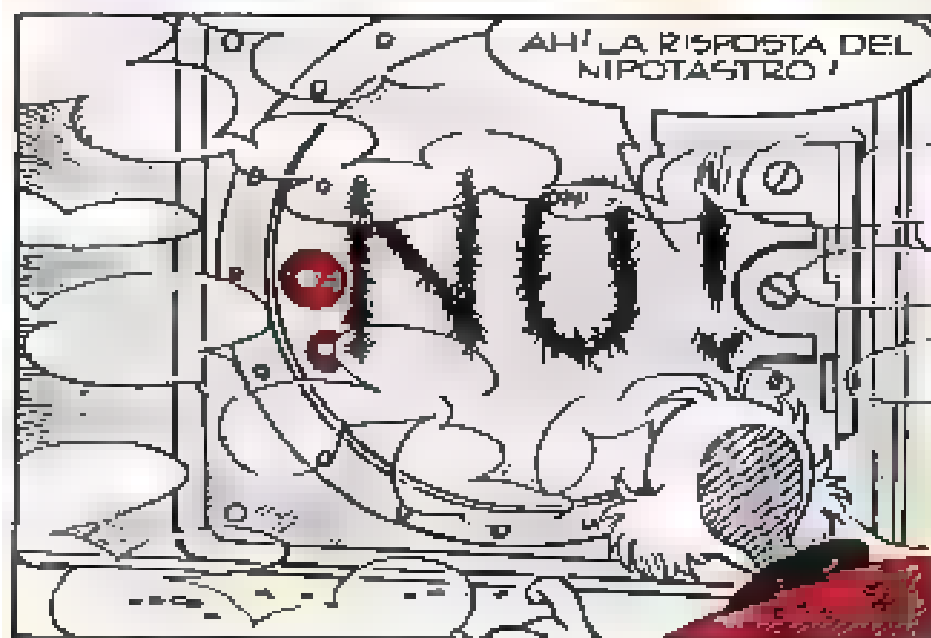
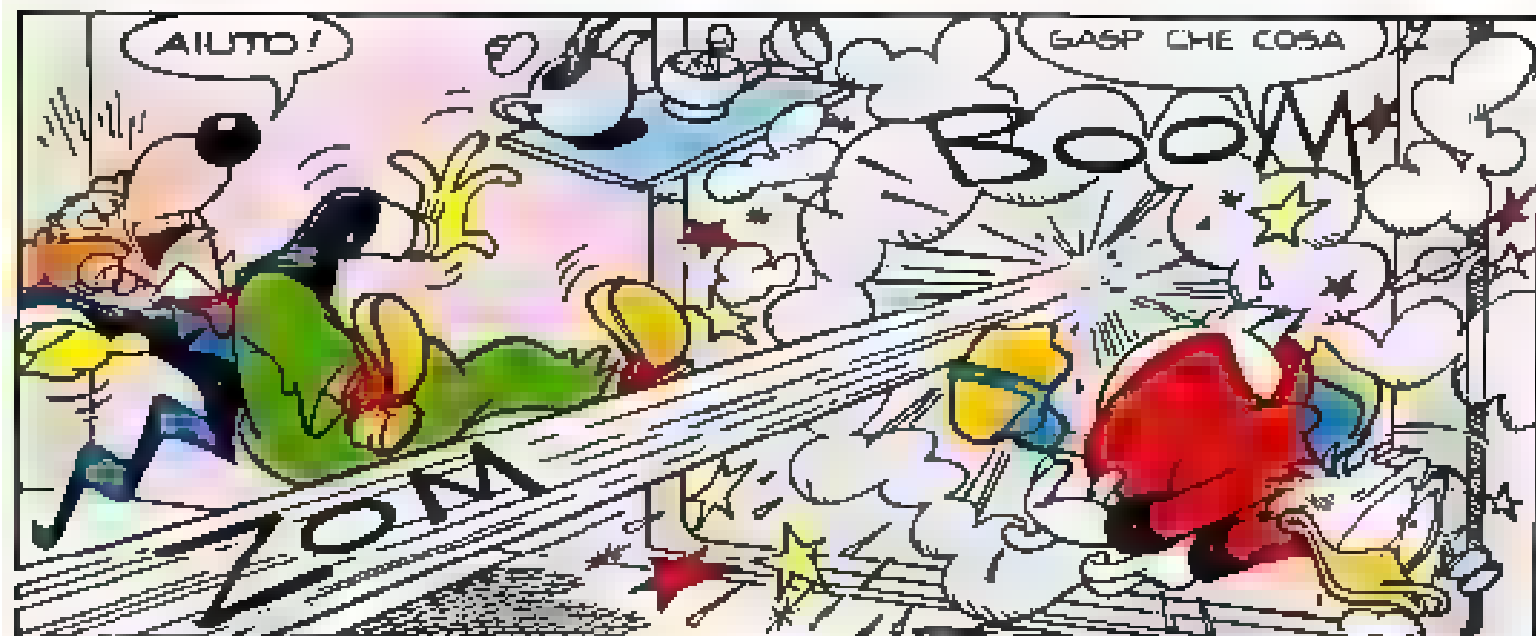










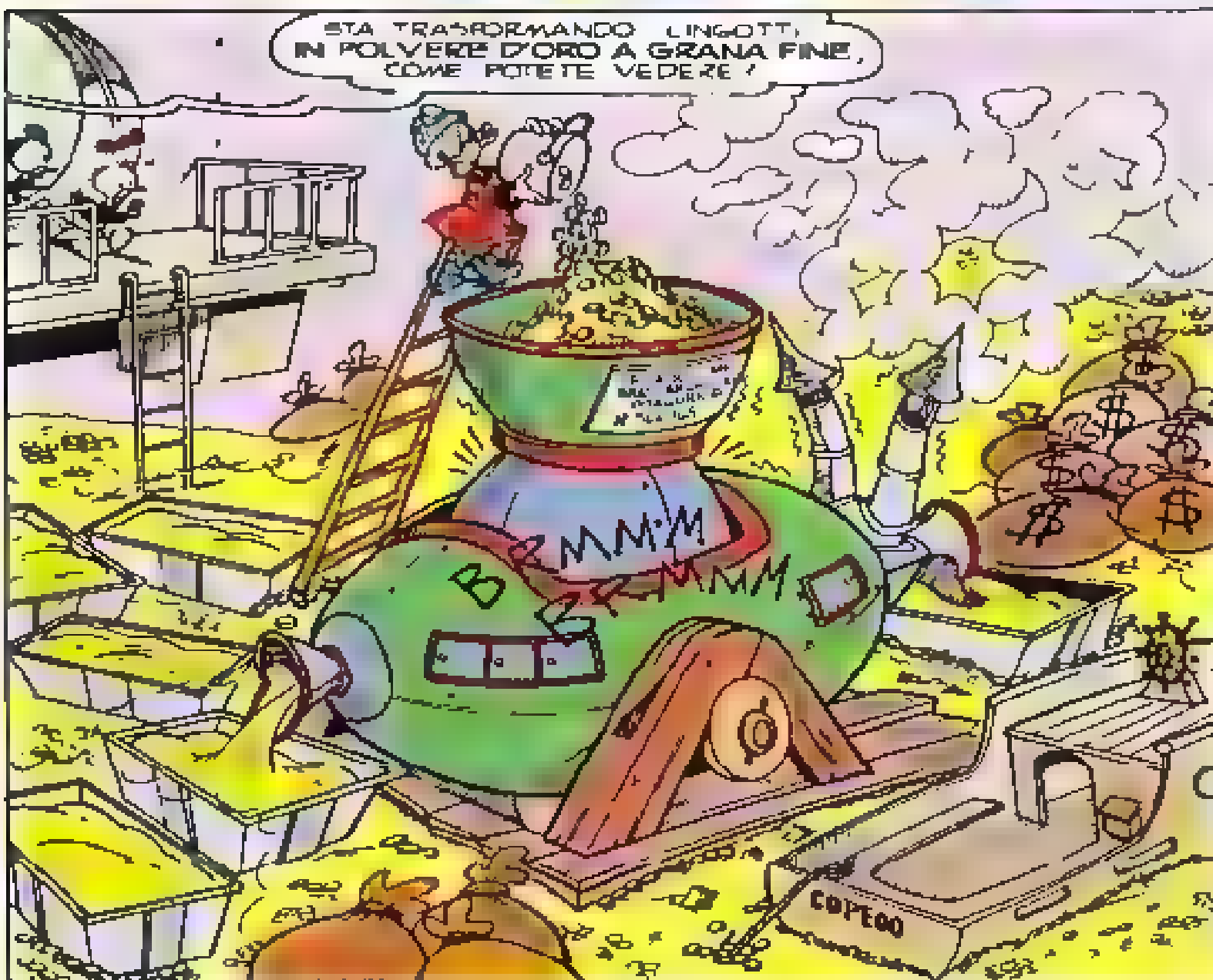


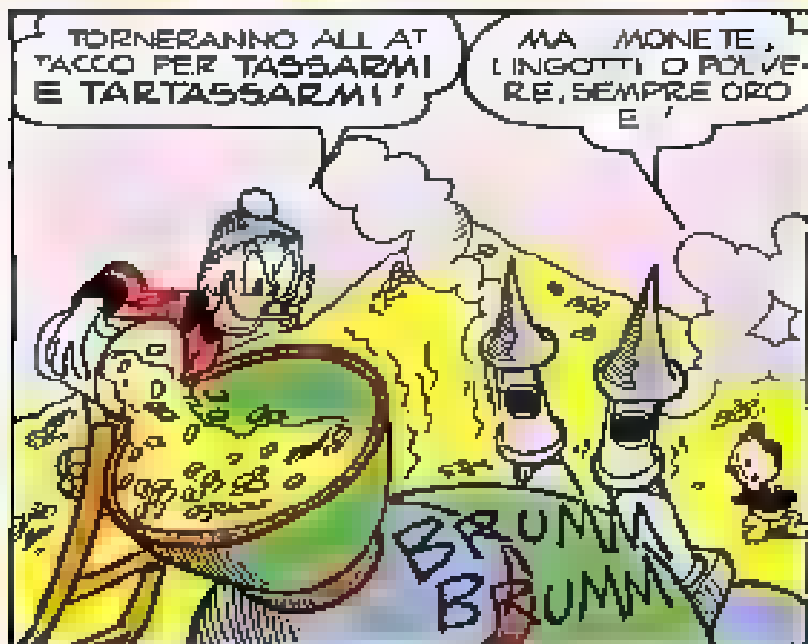
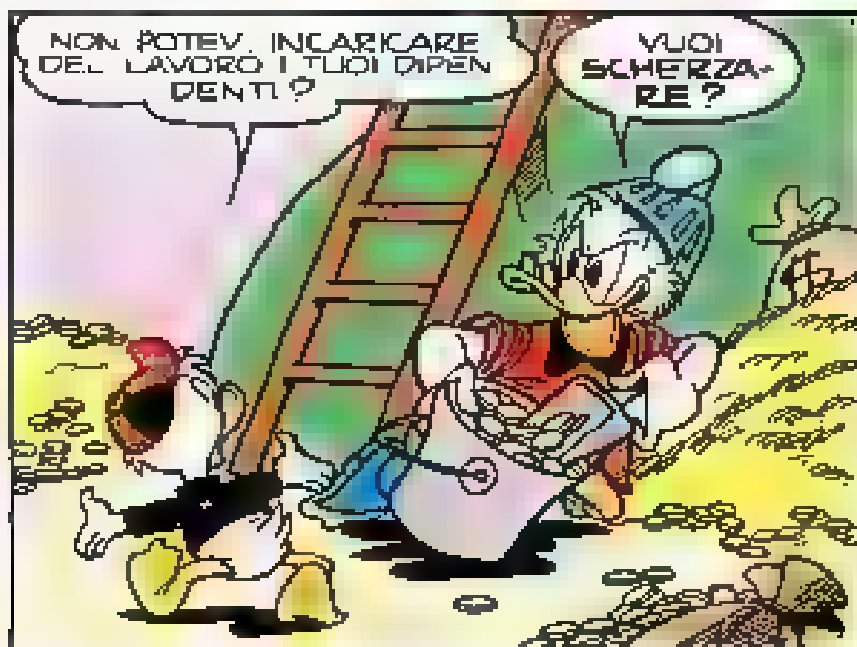
QUALCHE TEM-
PO DOPO

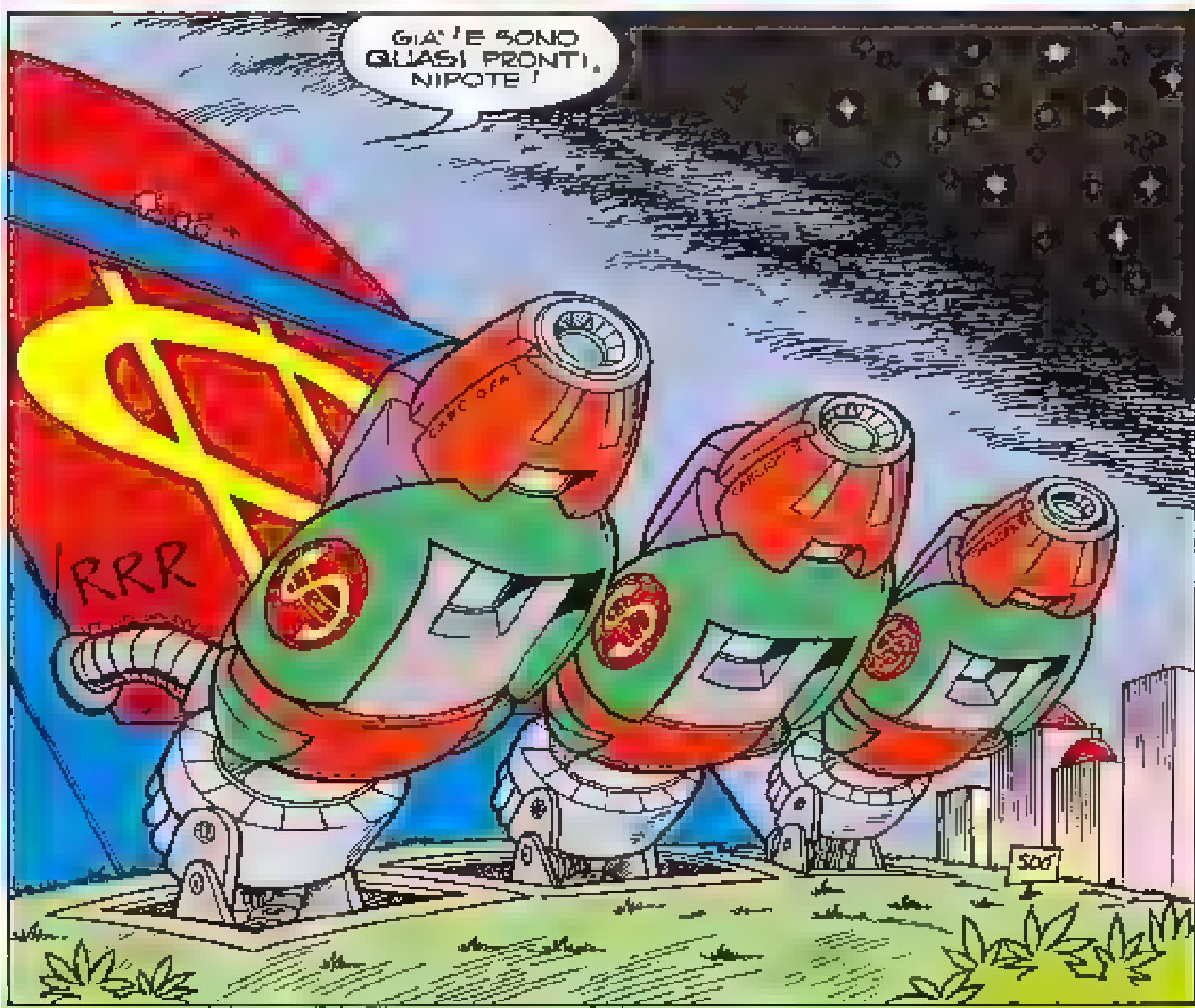
LO ZIONE NON SI FA VE-
DERE DA UN PEZZO CHE
SUCCEDA?

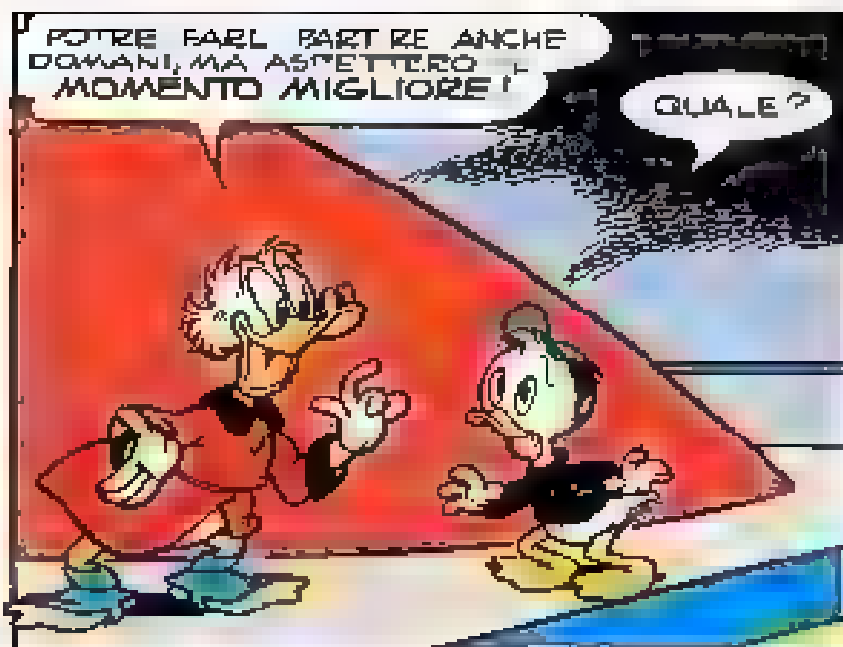
SALVE, RAGAZZ 'GUAL
BUON VENTO?

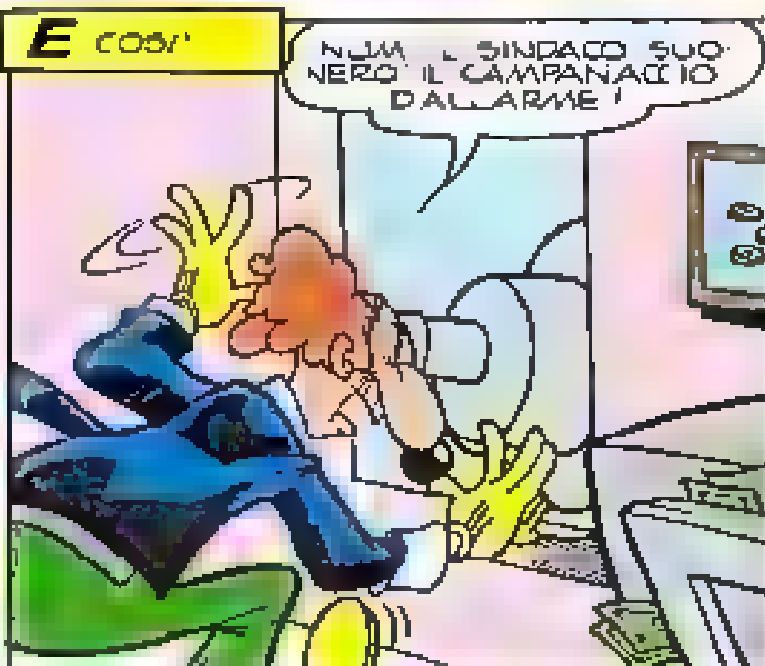
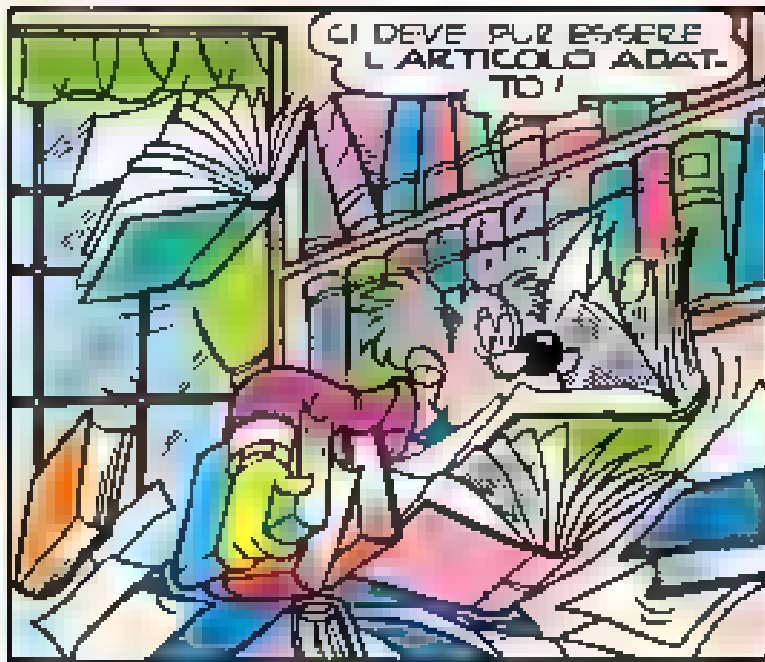
E' MOLTO IMPEGNATO
NELL'OPERAZIONE SMINUZ-
ZAMENTO, SIGNORINO!

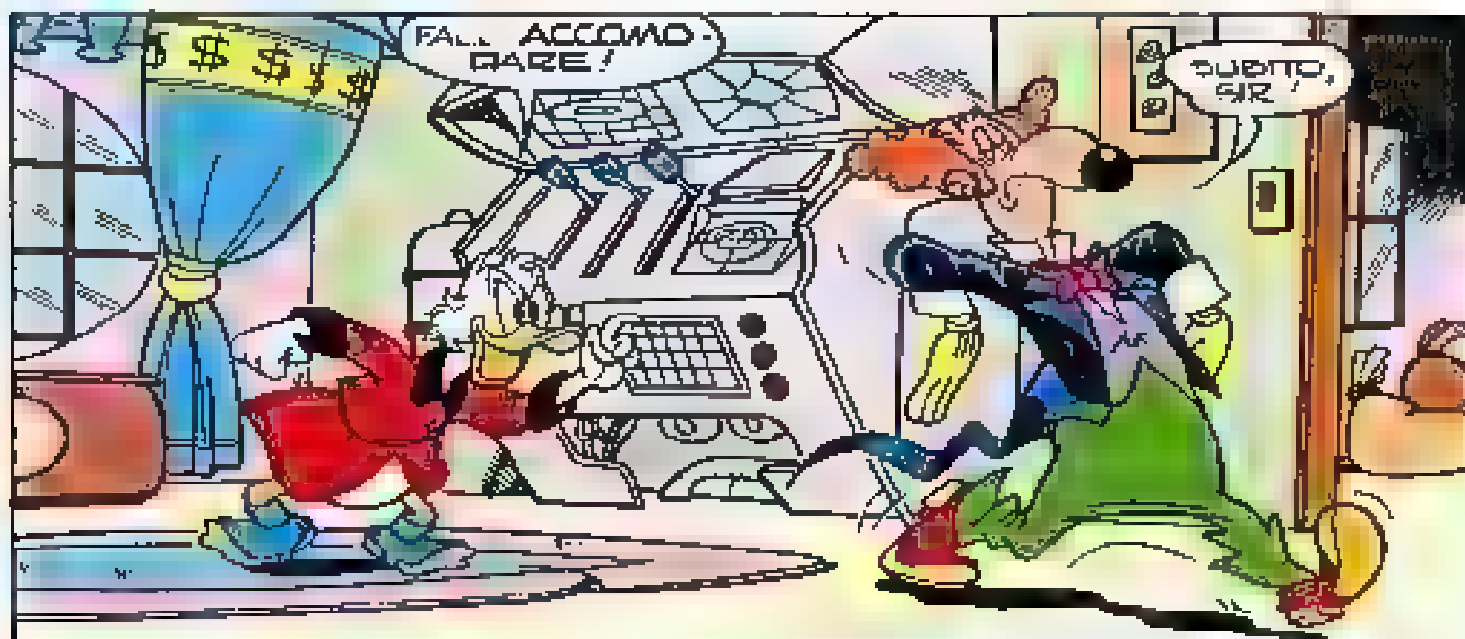


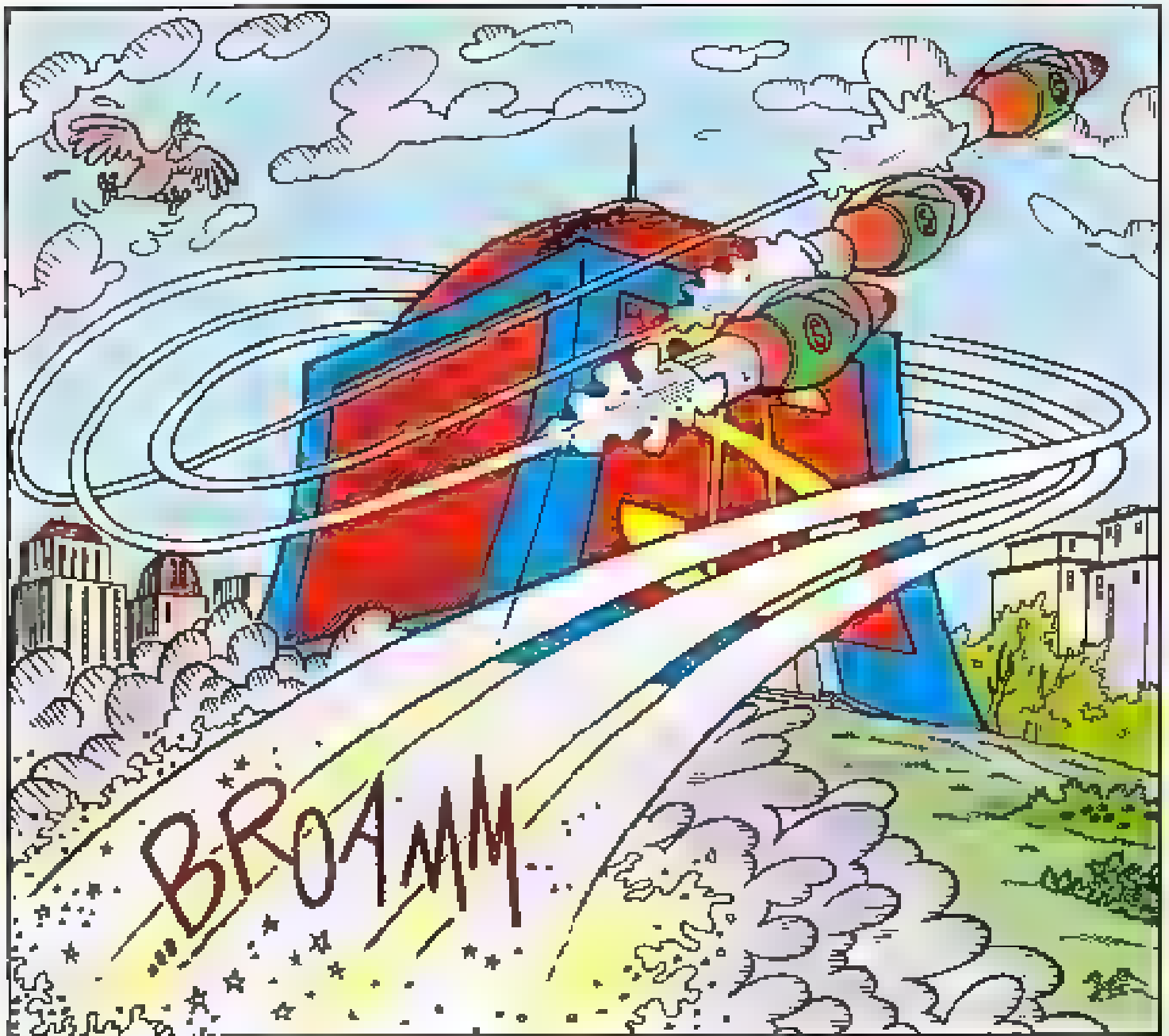




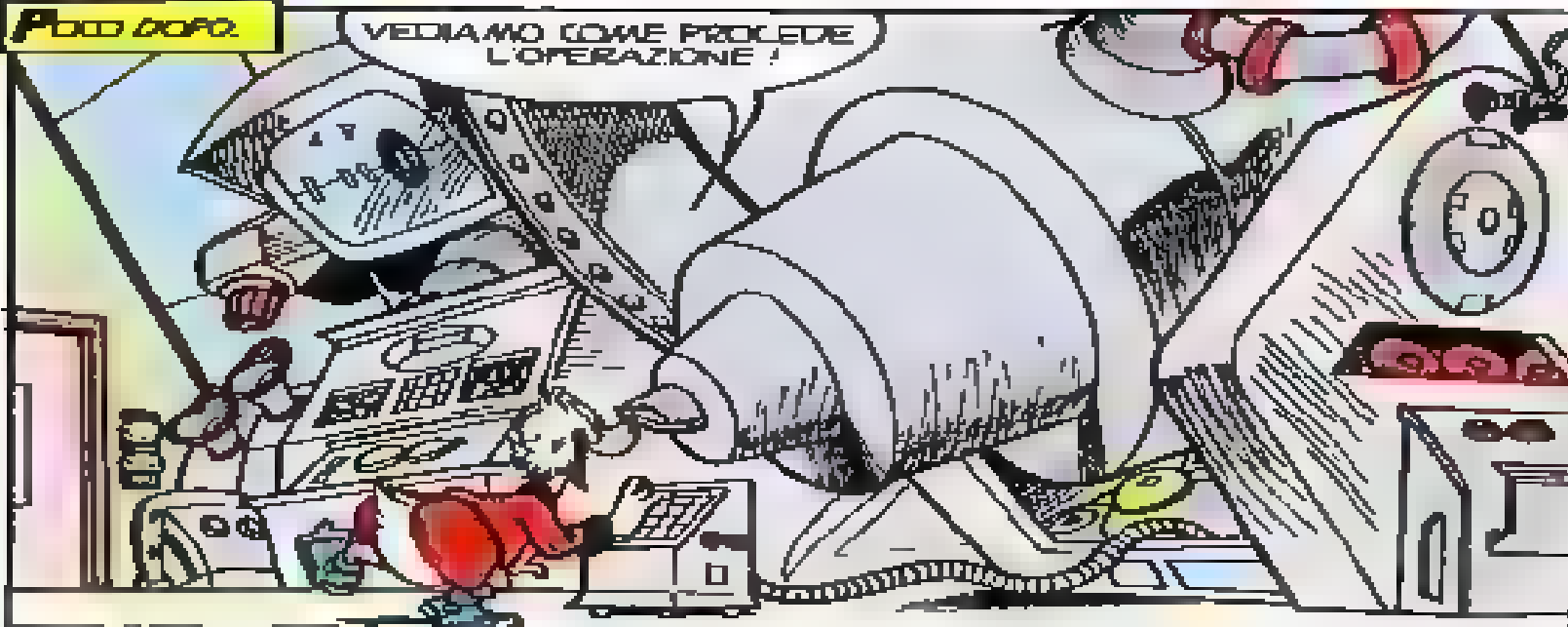
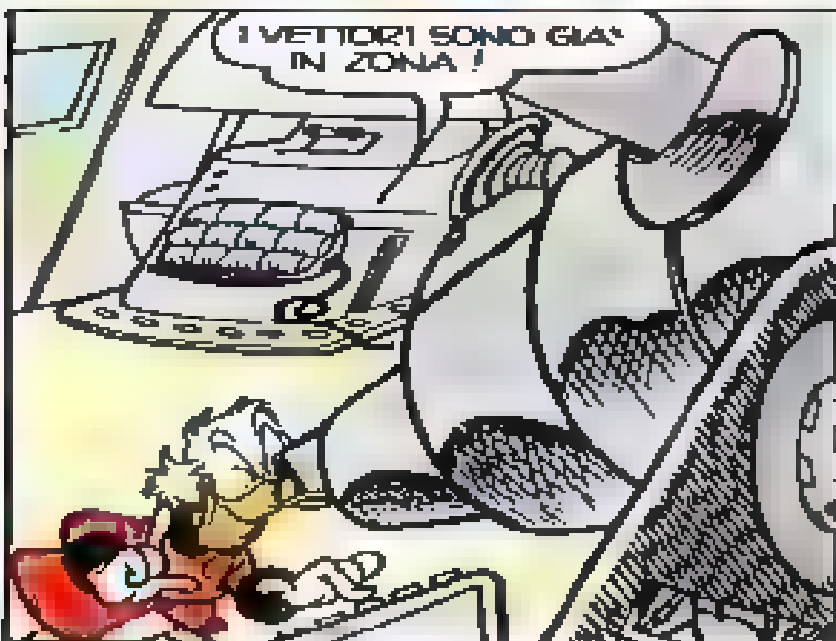
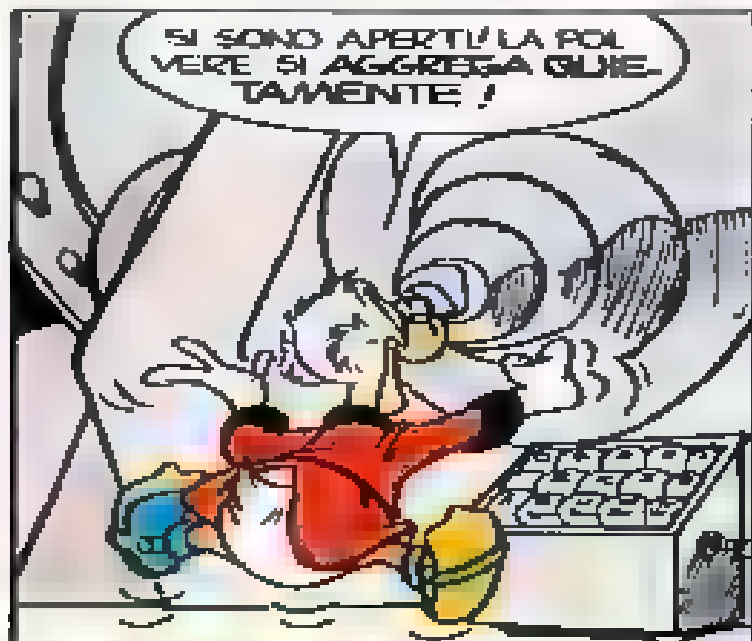


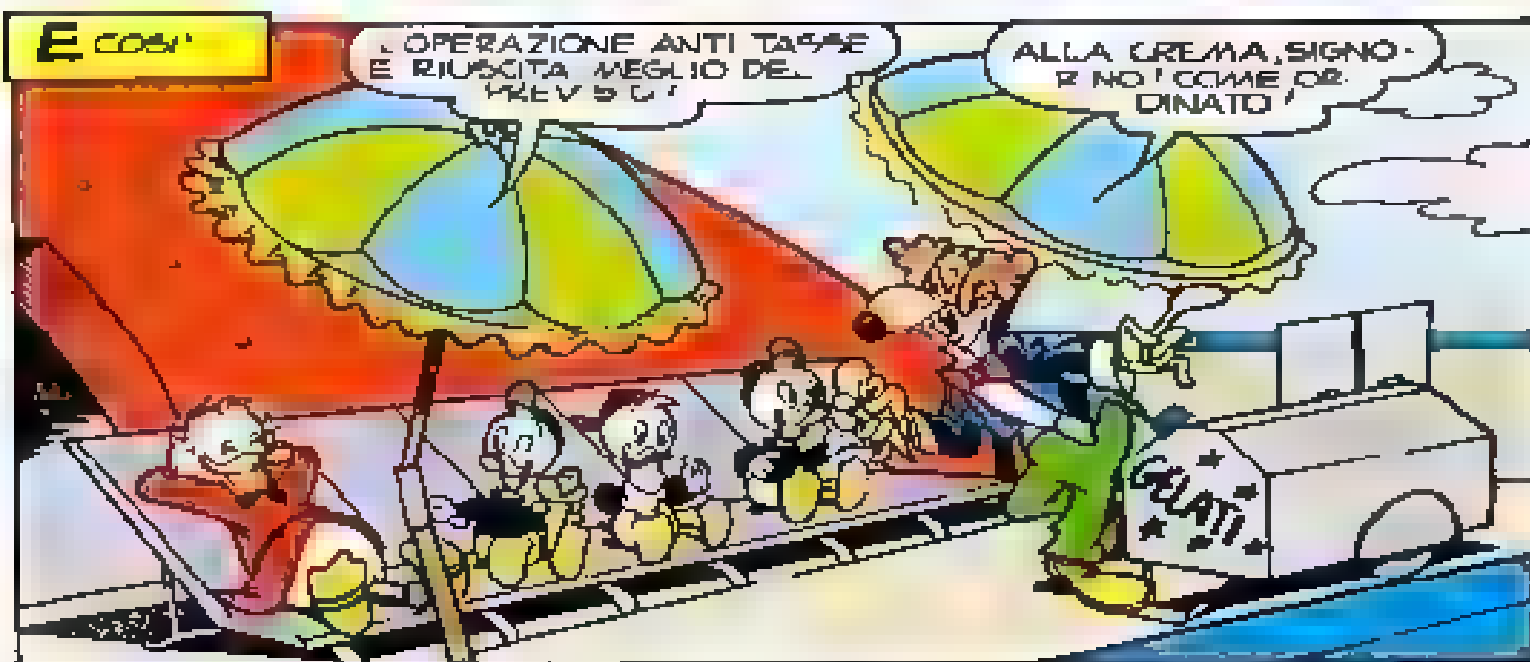
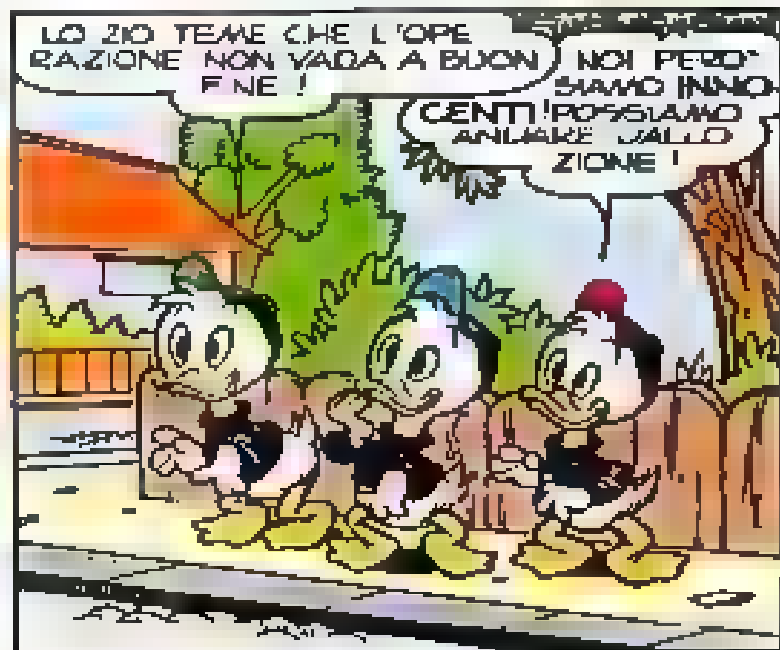
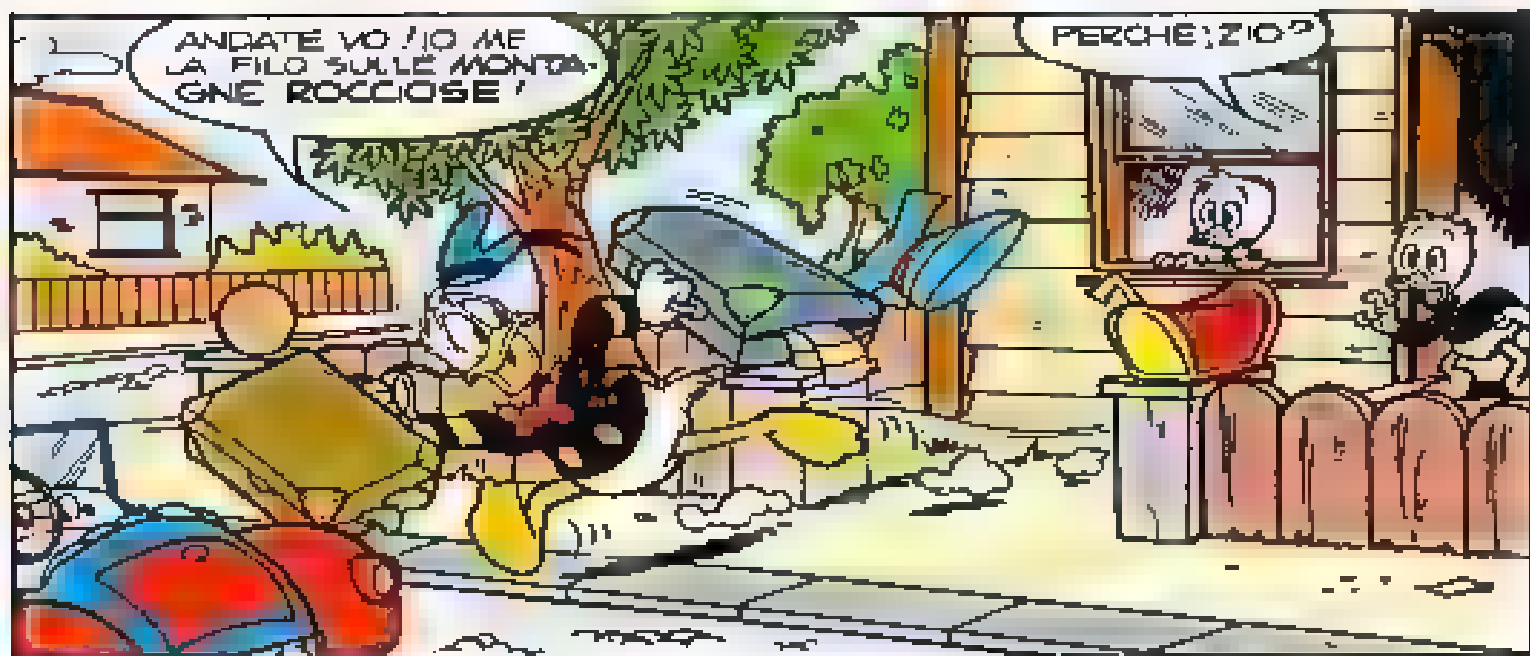


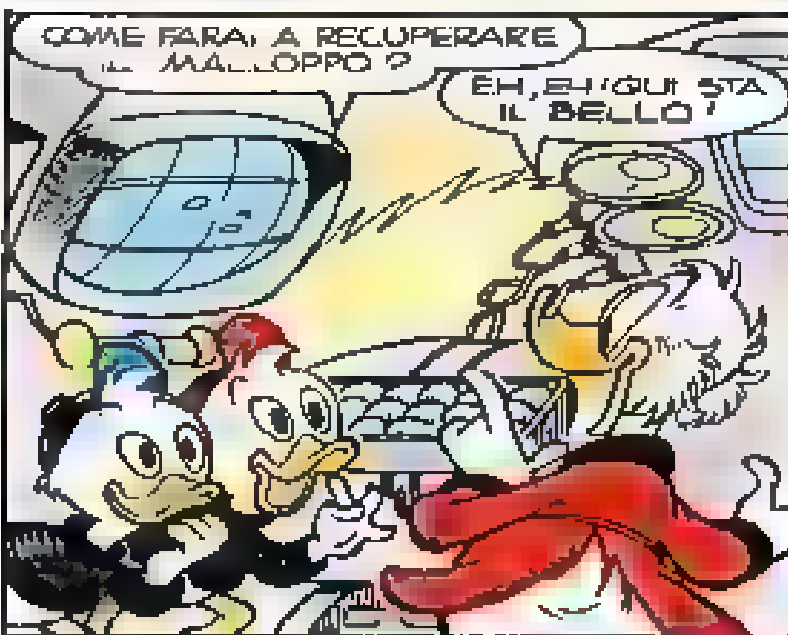
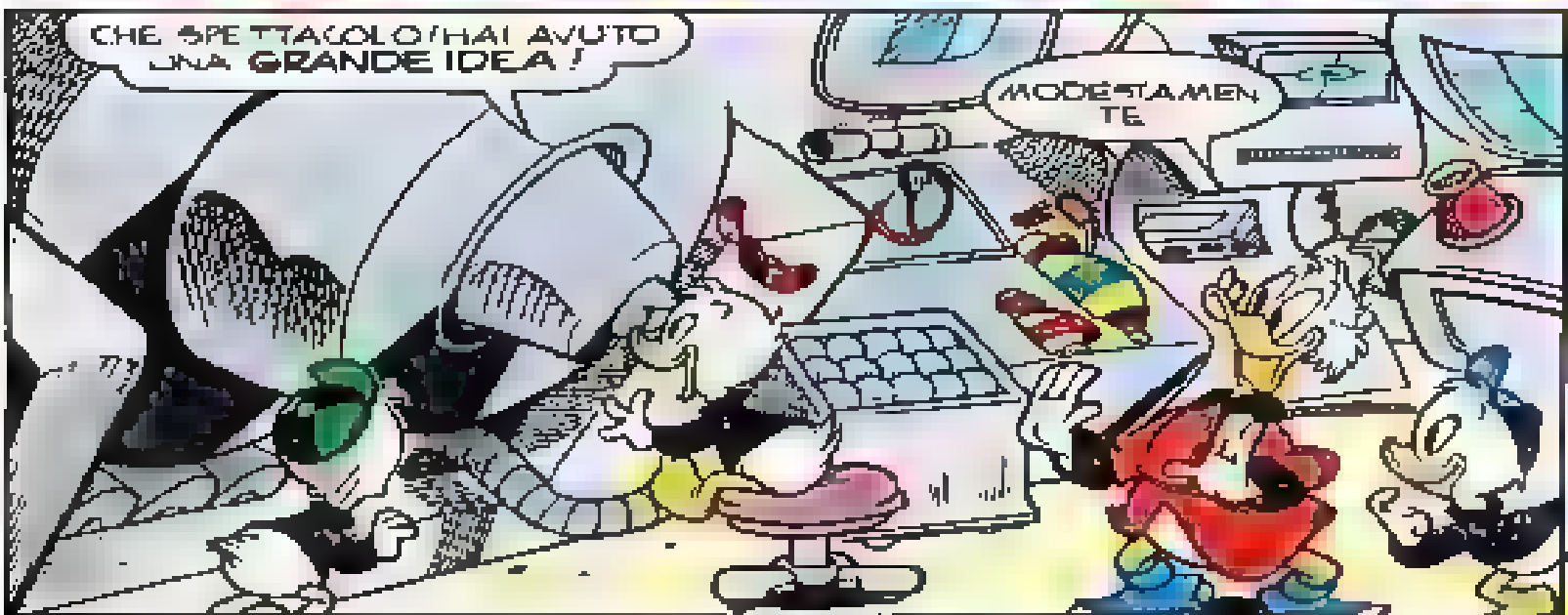


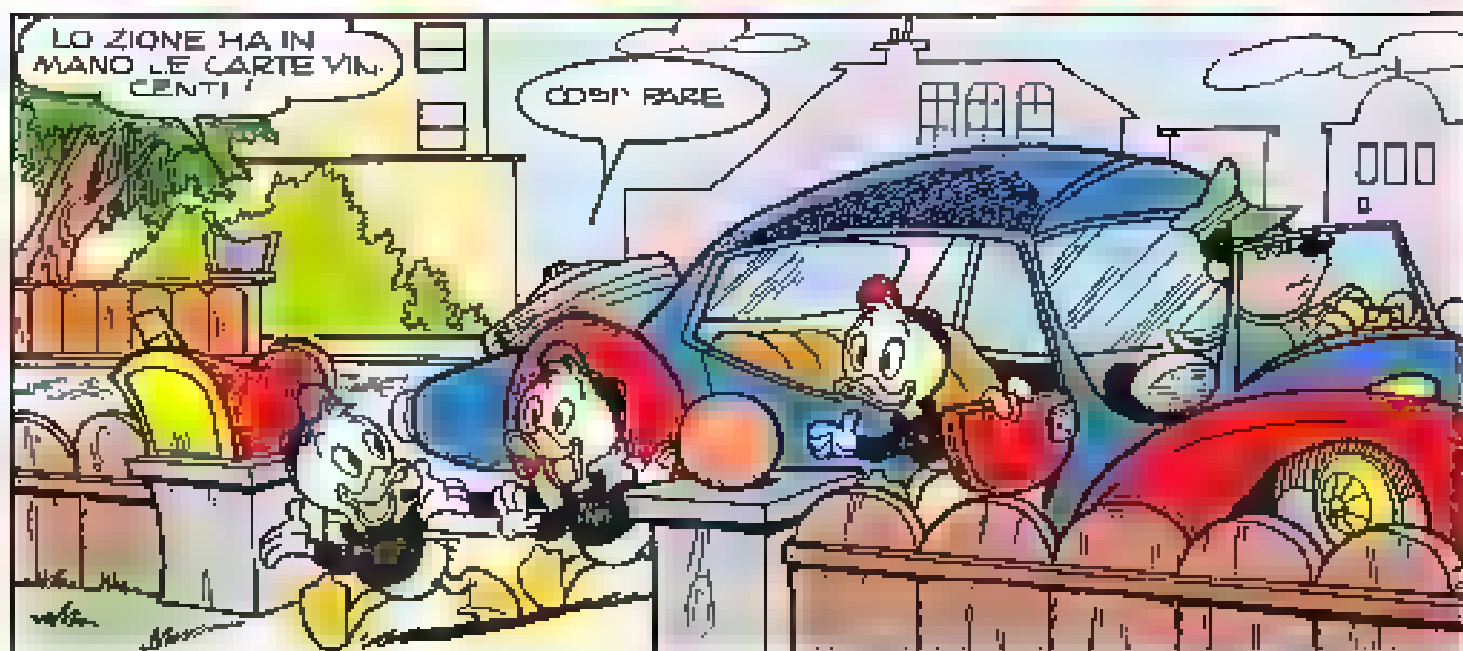
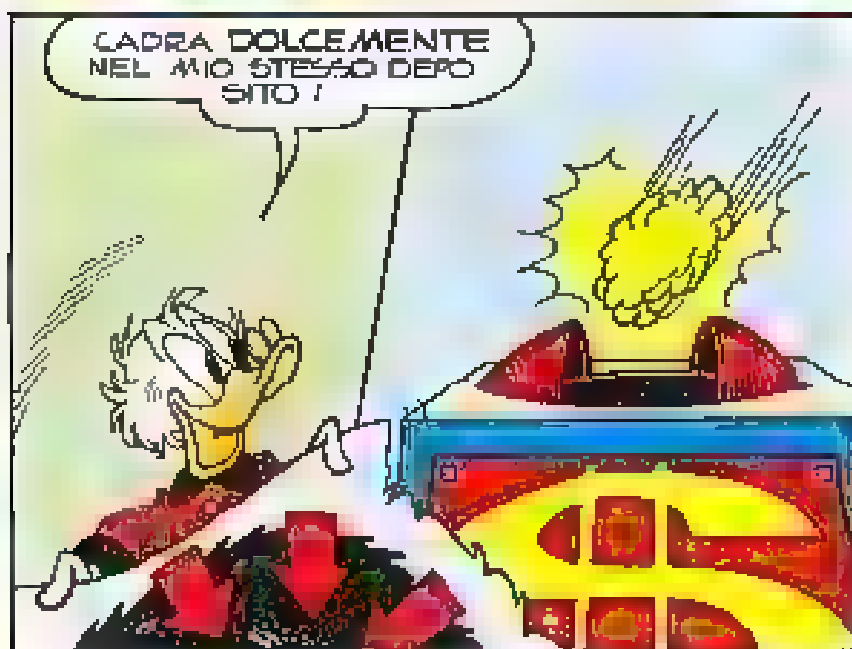


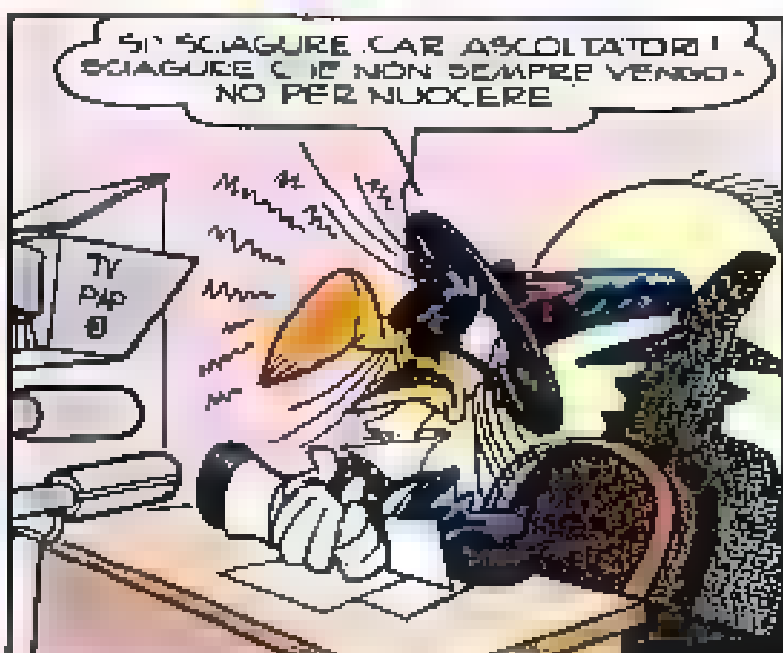
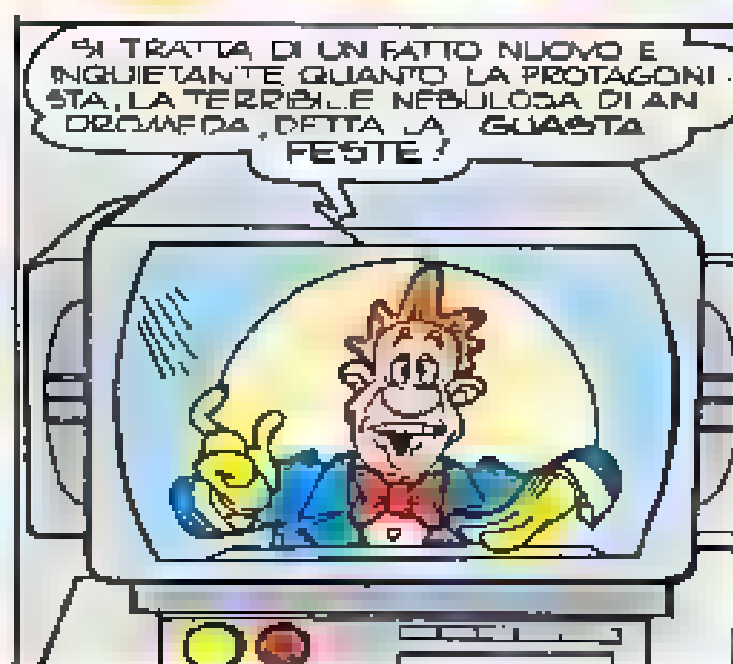
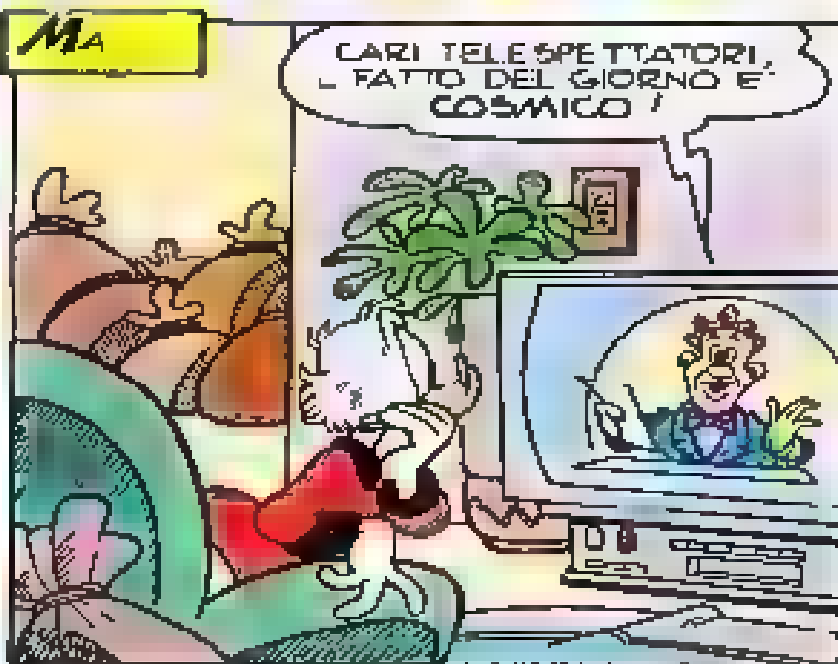
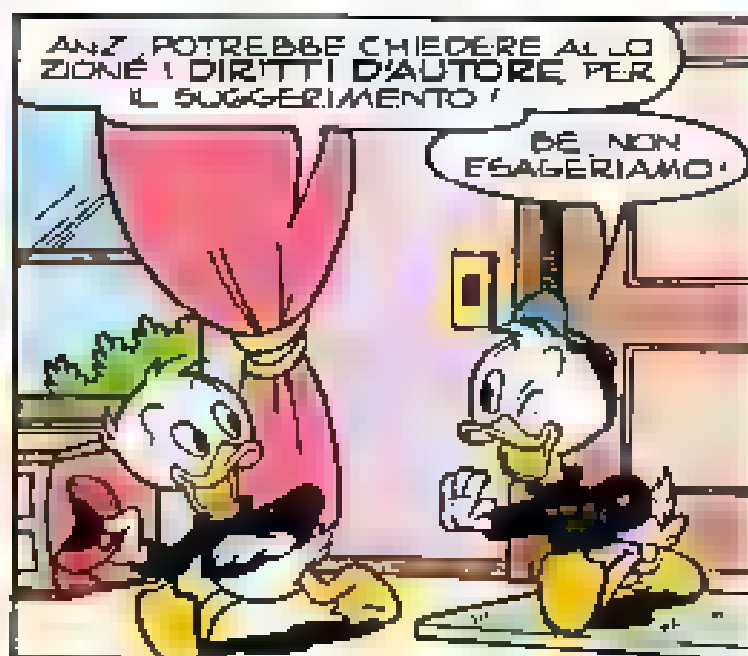
POCO DOPO

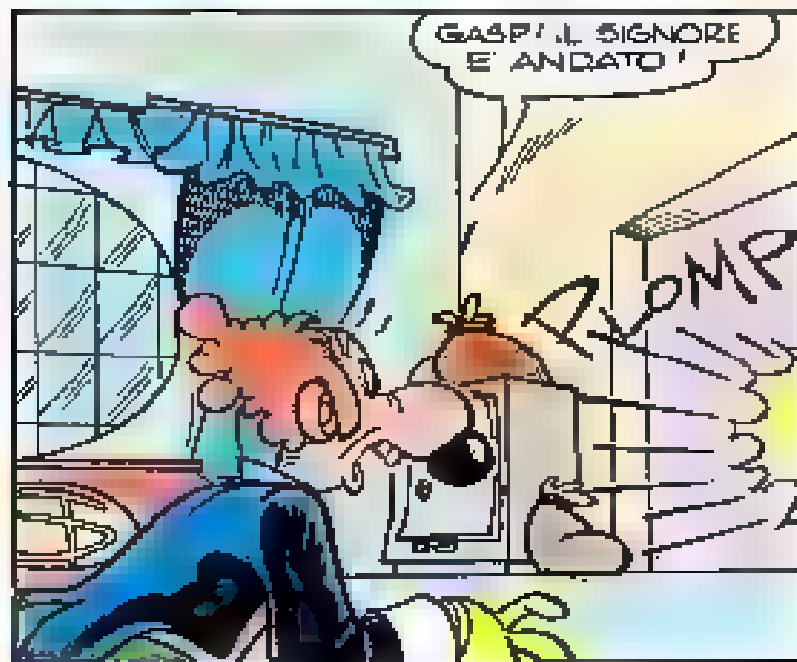
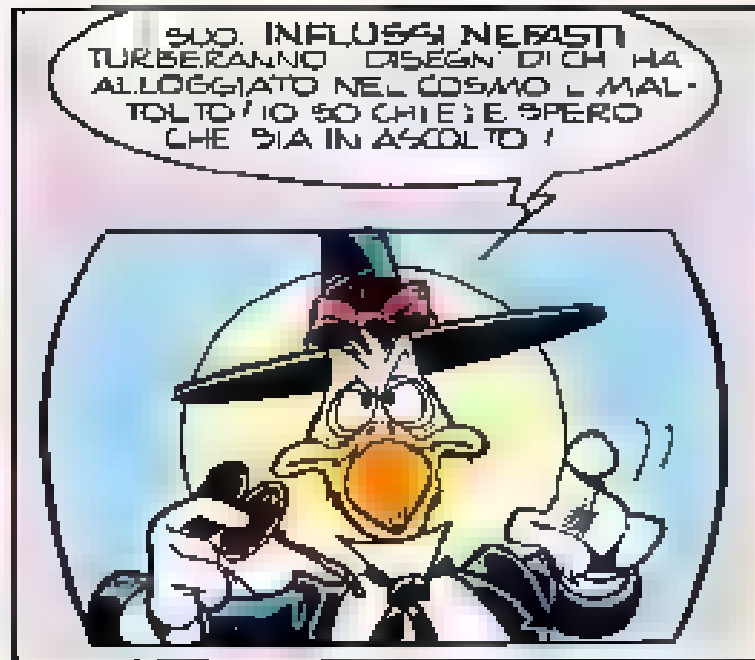
VEDIAMO COME PROCEDE
L'OPERAZIONE!I VETTORI SONO GIÀ
IN ZONA!SI SONO APERTI! LA POL
VERE SI AGGREGA OLIVE-
TAMENTE!OPERAZIONE RIUSCITA,
BATTISTA CHIAMA I NIPOTI!
SI FESTEGGIA!CON
PIACERE
DIR!LO ZIO VUOL FE
STEGGIARE!

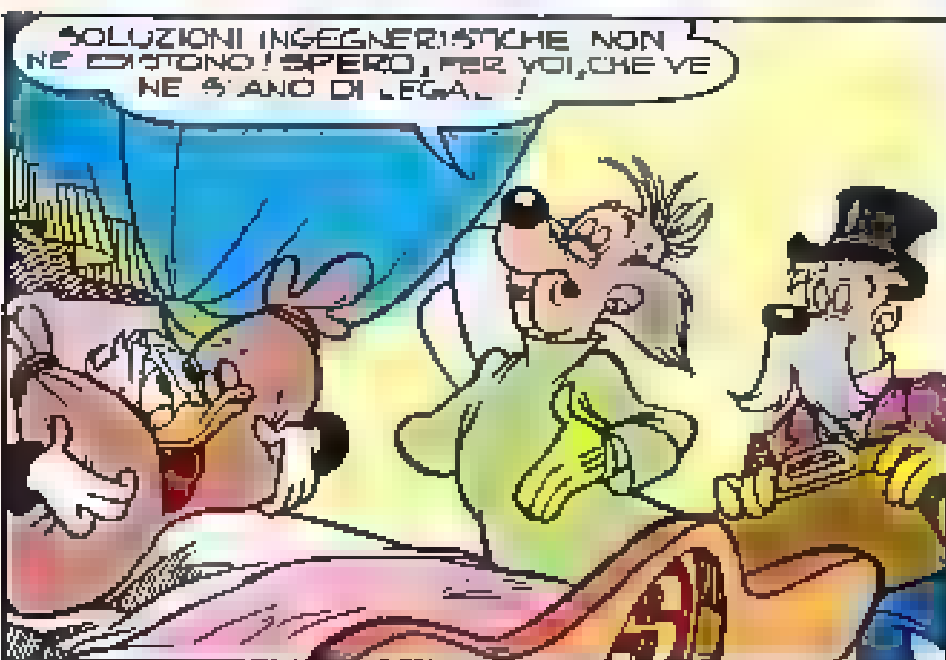
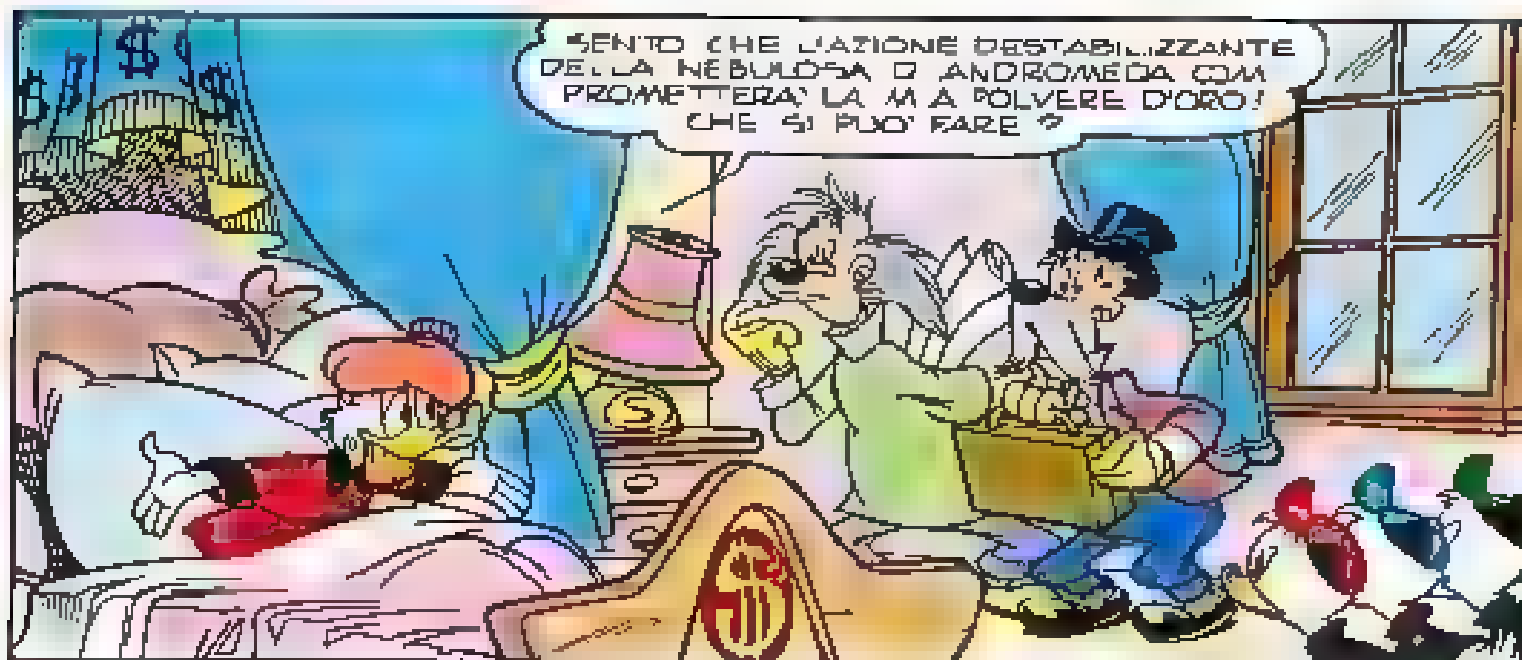














**QUALCHE TEM-
PO DOPO**

NON POSSO NE' SOFFRIRE NE'
PRENDERMELA CON QUAL-
CUNO 'QUESTO E' PROPRIO IL
COLMO!



EPPURE IN FONDO IN FONDO,
SENTO CHE IN QUESTA VICENDA
QUALCUNO MI HA MAL CONSI-
GLIATO IN MODO OCCULTO!



ANCORA NON HO CAPITO CHI SIA
STATO, MA LO SCOPRIRO' AH, SE LO
SCOPRIRO'! E ALLORA



COSI'

PRONTO, Z O' PASSA
L'INVERNO SULLE MON-
TAGNE 'TI CONVIENE!

OKAY RAGAZZ 'PRENDE-
RO' ACCORDI CON GLI ORSI
PER IL LETARGO! C'VE
DIAMO A PRIMAVERA!



FINE

Ma quante decisioni, la domenica!


Dormire fino a tardi  o alzarmi

subito  per godermi la

mia libertà? Uscire  con tutta

la compagnia o con pochi amici?

 Cinema o discoteca? Uffa!

Sai... sono quasi 

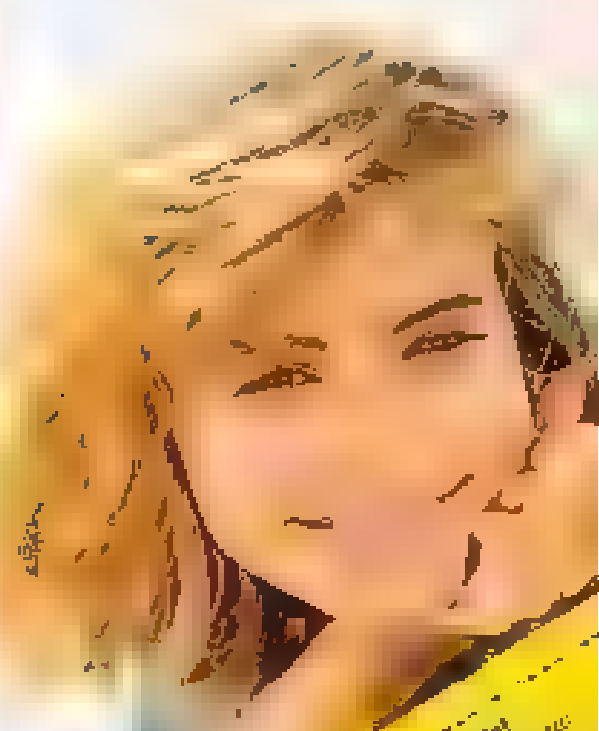
contenta che domani

é lunedì!



fa tante cose. Proprio come te.

Via G.B. Bodoni 20090 BUCCINASCO (LO) Tel. 0348/413813 Telex 02/4894175



Vuoi sapere tutte le cose che fa Camomilla?
Con un solo click di carta o con un click di mouse
e dalla tua camera. Specchia in banca, chiedi, insieme che
natura ti aspetta.
Camomilla, via G.B. Bodoni
20090 Buccinasco (LO)
Anni il catalogo
in omaggio!



L'AQUILIA

IN ALLENAMENTO

Ale 4.57, ora italiana.
Nell'Armstrong, il primo uomo sulla Luna

66 Vedo forme stranissime, alcune angolose, altre sferiche". È il 20 luglio 1969 e queste le prime parole di Neil Armstrong dopo che il Lem (modulo lunare) era al suolo nel Mare della Tranquillità.

Che ci fa una nave spaziale sulla Luna e come ci era arrivata?

Neil Armstrong, Edwin "Buzz" Aldrin e Michael Collins, preparati per tre anni da cinquemila insegnanti, il 16 luglio di 25 anni fa partono per una delle più grandi avventure della storia. Quel giorno, un milione di persone è allo spazioporto di Cape Kennedy per assistere al

decollo dell'astronave Saturno-Apollo 11, alta quanto un grattacielo di 36 piani. La navicella spaziale è composta da ben cinque milioni di pezzi e consegnata tutti obbediscono a maxi-computer di Houston. Per potersi staccare dalla gravità terrestre, il veicolo si lancia, alla partenza, a velocità di 39 mila chilometri all'ora e in tutto

viaggio utilizza tanto carburante quanto ne serve a un'auto di media cilindrata per percorrere alla media di 95 chilometri all'ora 29 milioni di chilometri: 725 volte il giro della terra!

Domenica 20 luglio l'Apollo 11 è in orbita intorno alla Luna. Dal suo corpo si stacca il Lem, il modulo lunare, che porta Armstrong e Aldrin sul nostro satellite. Collins attende sull'astronave con il gravoso compito di tenere ogni cosa sotto controllo. Il Lem, chiamato in codice Eagle (Aquila), ha la forma simile a un ragno e dopo circa tre ore di viaggio allunare nel Mare della Tranquillità. In Italia sono



NEL LUNARE, IL PRIMO UOMO SULLA LUNA



le 11 di sera tutti restano incollati alla tivvù che diffonde la più lunga trasmissione in diretta della sua storia. Ancora sei ore dopo Armstrong si affaccia da Lem e scende per primo. Dopo qualche minuto anche "Buzz" lo imita. I due astronauti hanno una riserva di ossigeno di 48

ore, ma è prevista una permanenza di due ore per raccogliere 22 chili di cotto selenico. In quel momento e sono 600 milioni di persone davanti ai televisori per lo più in bianco e nero.

A causa della gravità ridotta, un sesto rispetto alla Terra, Edwin e Neil si sentono fluttuare e si muovono a barz. Scafiandri compresi, pesano circa 170 chili, ma là è come se pesassero meno di 30 chili. Il momento più critico, quando tutti trattengono il fiato, è l'accensione dei razzi del Lem. Gli scienziati hanno studiato una miscela che permette l'accensione in assenza di ossigeno ma tutti sanno che, in caso di mancato funzionamento, il destino dei due astronauti sarebbe segnato. Ma tutto funziona e comincia la fase del ritorno.

Il 24 luglio, con un tuffo nel Pacifico, Armstrong, Aldrin e Collins rientrano sulla Terra. Vengono sottoposti a 21 giorni di isolamento, misura precauzionale per evitare eventuali "contag. lunari" (questa pratica venne poi sospesa dopo la quarta missione cioè quella dell'Apollo 14: gli scienziati erano ormai certi che non c'erano



Il primo
scender
sulla
luna
il 21 luglio 1969
dalla navicella Apollo 11

pericoli, poiché sulla Luna non esistevano virus e batteri).

E poi, il trionfo. Per le strade di Washington i tre astronauti vengono salutati da una folla oceanica. La gente, dai balconi e dalle finestre, lancia tonnellate di carta (fatta a strisce, naturalmente), costringendo gli spazzini a lavorare per giorni e giorni prima di ripulire la città.

LUNA PER POCCHI

Solo altri dieci uomini hanno provato l'emozionante esperienza di Armstrong e Aldrin nel corso di sette missioni lunari (ultimo lancio nel 1972). In tutto sono stati raccolti 382 chili di pietre lunari che sono state studiate da scienziati di tutto mondo ricavandone importanti informazioni, come l'età de-

nostro satellite (4 miliardi e mezzo di anni). Sono ormai passati più di venti anni dall'ultima missione e sembrerebbe tutto finito. Invece, si ricomincerà nel 2004 e intorno al 2020 sorgerà sulla Luna una colonia stabile. L'obiettivo della missione spaziale degli Stati Uniti si svilupperà in varie fasi. Nel 2004 sbarcherà un equipaggio che sotterrerà

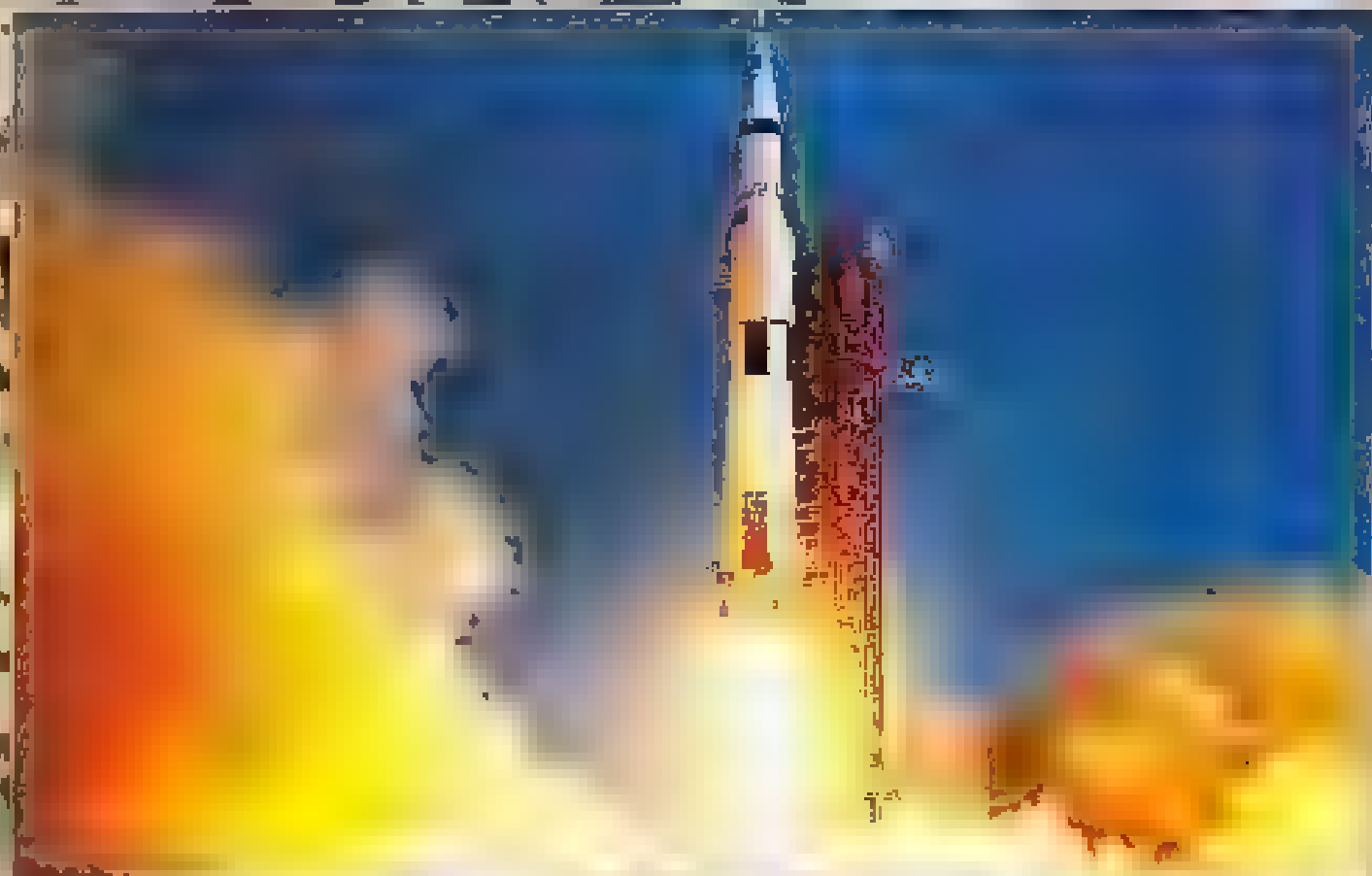


UOMINI & MISSIONI

Yuri Gagarin sovietico, fu il primo uomo a compiere un volo orbitale intorno alla Terra, a bordo della navicella-missile Vostok l'11 aprile 1961. Il volo durò un'ora e 41 minuti. Gagarin è morto in un incidente aereo.

Apollo 11

Neil Armstrong nato il 5 agosto 1930 a Wapakoneta nell'Ohio, comandante della missione Apollo 11, all'epoca aveva quasi 39 anni, è laureato in ingegneria aeronautica e pilota. Da piccolo scrutava le stelle con un telescopio, da ragazzo, un giorno, disse che gli



(o... sollunerà) un modulo abitativo per proteggerlo da e radiazioni cosmiche e installerà un generatore nucleare di energia. Gli astronauti si fermeranno 14 giorni. L'anno dopo seguirà un'altra missione se, astronauti in 40



giorni perlusteranno, tratteranno strade e zone di atterraggio.

Con una terza missione verrà installato un secondo modulo abitativo e 12 uomini per 90 giorni esploreranno la Luna. Nel 2007, 18 astronauti costruiranno una base u-

nare e la abiteranno. Nei primi tempi i rifornimenti arriveranno dalla Terra ma, in seguito, gli abitanti saranno autosufficienti. L'ossigeno sarà ricavato dall'imenite, un minerale molto comune sulla Luna, l'acqua sarà recuperata grazie a un sistema bio-

sarebbe piaciuto andare sulla Luna. Il suo desiderio è stato esaudito!

Edwin "Buzz" Aldrin: nato il 20 gennaio 1930 è laureato in scienze, pilota di aerei, docente di astronautica e presidente della Stratocraft enterprise. È consulente del programmi spaziali.

Michael Collins: nato a

Roma il 31 ottobre 1930 è laureato in scienze e tenente colonnello aeronautico. È un acceso sostenitore del programma che prevede l'uomo su Marte.

Apollo 12

Charles Conrad: comandante dell'Apollo 12, oggi ha 64 anni, è rimasto alla Nasa (ente



spaziale americano) fino a 1974. Oggi è presidente del colosso aeronautico Mc Donnell Douglas.

Alan Bean: oggi ha 62 anni, dipinge quadri spaziali. Uno, dipinto con polvere spaziale, è stato acquistato da filatelico Bolaffi ed esposto a maggio a



Aldrin scende dalla scaletta del Lem. È il secondo uomo sul nostro satellite



ogco chiuso e ci saranno serre idroponiche (cioè colture che si sviluppano in acque ricche di sali nutritivi dove sarà possibile far crescere frutta e verdura (he sapore avranno le mele lunari?) E forse nel 2030 nascerà il primo bambino extraterrestre!



LUNA

Diametro: km 3476, volume: 1/49 della Terra, superficie: kmq 36 milioni, distanza media dalla Terra: km 384.410, mese lunare: 704 ore terrestri, cima più alta: monte Leibnitz, 8840 m., temperatura massima: 120 gradi sopra zero, di giorno, minima: 120 gradi sotto zero, di notte

Torino, in occasione della mostra sulla celebrazione del 25° anniversario della conquista della Luna.

Apollo 13

La missione ebbe un guasto e gli astronauti si salvarono utilizzando il Lem per rientrare sulla Terra.

Apollo 14

Alan Shepard coman-

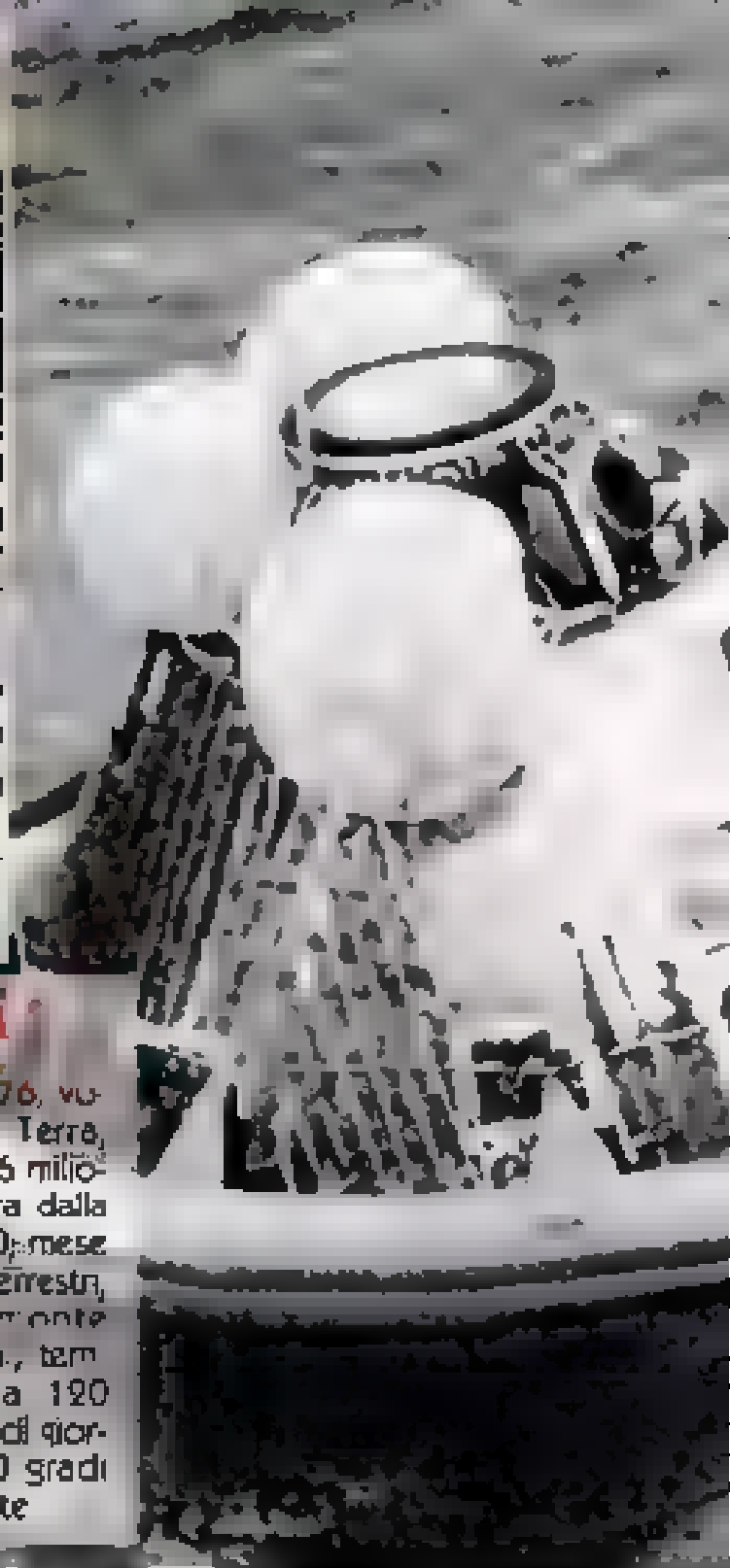
dante dell'Apollo 14, fu il primo americano a compiere un volo suborbitale con la capsula Freedom 7, poco dopo Gagarin. Ha comandato anche la missione Apollo 7. Oggi è presidente della Seven fourteen enterprise. Edgar Mitchell è nato



nel 1930, scese con Shepard nel cratere di Fra Mauro e oggi si dedica a esperimenti di parapsicologia.

Apollo 15

David Scott e James Irwin furono i primi uomini alla guida di un'auto lunare. Scott oggi ha 62 anni ed è rimasto nel mondo aereo-



QUANTO TEMPO?

Per andare dalla Terra alla Luna, quanto tempo ci metteresti se andassi... a piedi? Percor-

rendo sei km l'ora ci vorrebbero 2670 giorni camminando ininterrottamente. E in bicicletta? 801 giorni pedalando a 20 km/h. E in automobile

a 90 km/h: 179 giorni. Con l'Apollo 11, 110 ore (4 giorni e 14 ore)

CHE PREZZI!

Pochi mesi fa, a New York, Sotheby's ha messo all'asta un frammento di pietra lunare da un carato: è stata venduta per 442.500 dollari, cioè 376 milioni di lire al grammo!



Armstrong, Collins e Aldrin posano per la prima foto dopo il ritorno sulla Terra

spaziale, mentre Irving, che era diventato coordinatore di un gruppo di uomini alla ricerca l'Arca di Noè, è morto nel 1991 per un infarto.

Apollo 16

John Young e Charles Duke sono i due uomini sulla Luna, parteciparono alla missione Apollo 16. Young è rima-

sto sempre alla Nasa e oggi in pensione ne è ancora un consulente. Duke è vicepresidente di una compagnia con sede a San Antonio.

Apollo 17

Harrison Schmitt fu l'unico scienziato di professione che andò sulla Luna. Recentemente ha

collaudato un nuovo tipo di tuta spaziale.

Eugene Cernan, l'ultimo uomo che lasciò le sue impronte sulla Luna. Oggi dirige una sua azienda.

Ornella Valle

(foto Science photo library, Nasa black star Nasa, Sygma)



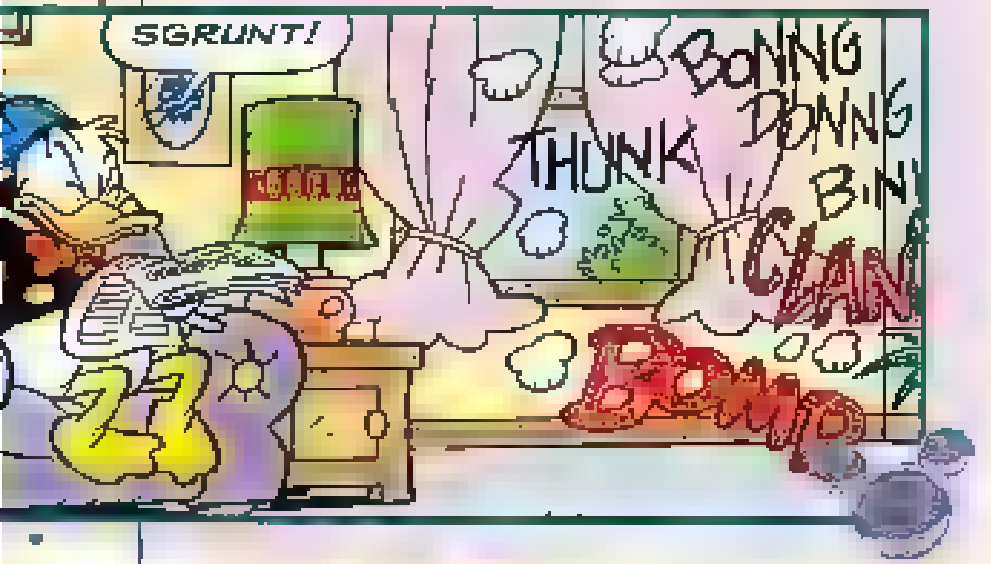


I giochi sono inseriti in base alla difficoltà dal più facile al più difficile. Se arrivi in fondo sei super!

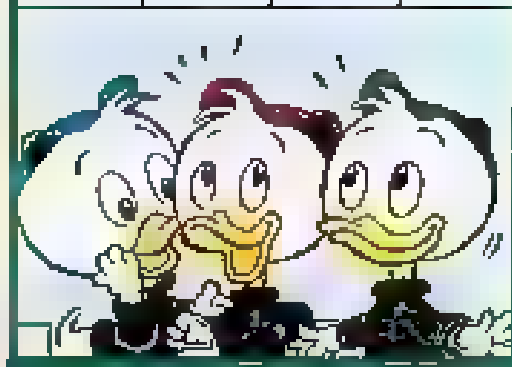
LA SIESTA

Povero Paperino! Se vuoi scoprire cosa gli sta succedendo, leggi la poesia qui sotto e cerca le due parole mancanti. Un nd z o sono entrambe composte dalle stesse lettere, tranne la prima.

"Vuole legger Paper no I giornale in santa YXXX, ma s' arrabbia, pover no, perché fuori nulla ZXXX"



L	A	V	L
U	L	P	I
F	A	R	E
R	S	N	T



I MONELLI

Qui, Quo e Qua hanno architettato un bello scherzo per lo zio Paperino: gli hanno nascosto un registratore sotto il divano! Se vuoi sapere cosa hanno registrato, completa e lettere dello schema e lo saprai!





"Non accetta che la sua squadra non sia arrivata alle finali.. "

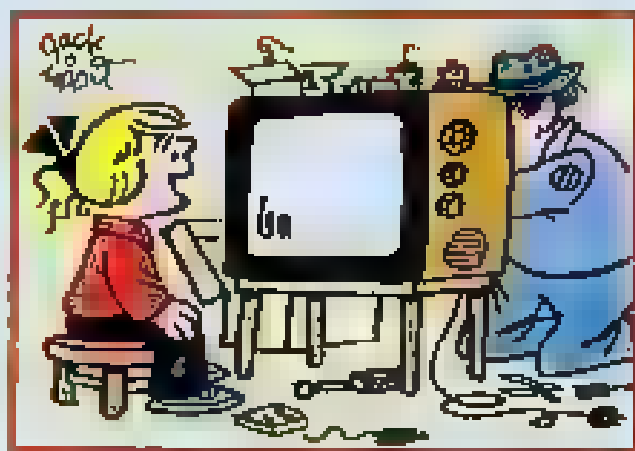
ARBITRI

- Perché gli arbitri sono tutti tifosi della Roma?
- Perché hanno i cartellini gialli e rossi

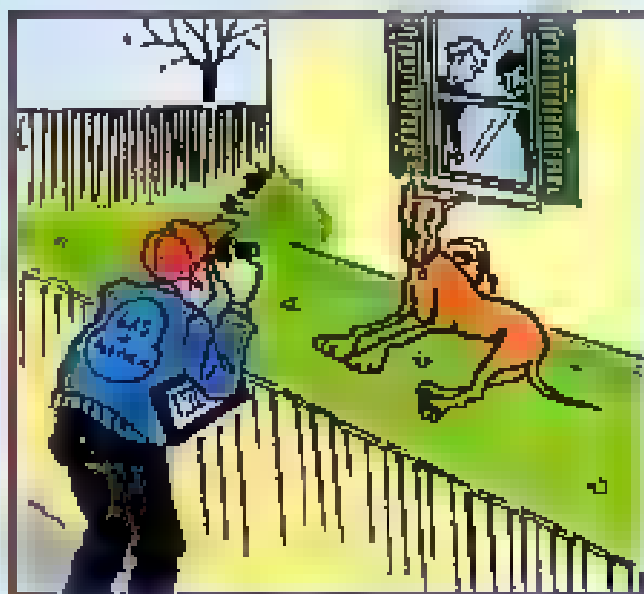
Ricetta BOOM



"La partita comincia. ti ho acceso la Tv e, vista la situazione della tua squadra, ti ho preparato questo spuntino consolatorio!"



"Non può lavorare un poco più veloce? Tra mezz'ora c'è la finale dei Mondiali!"

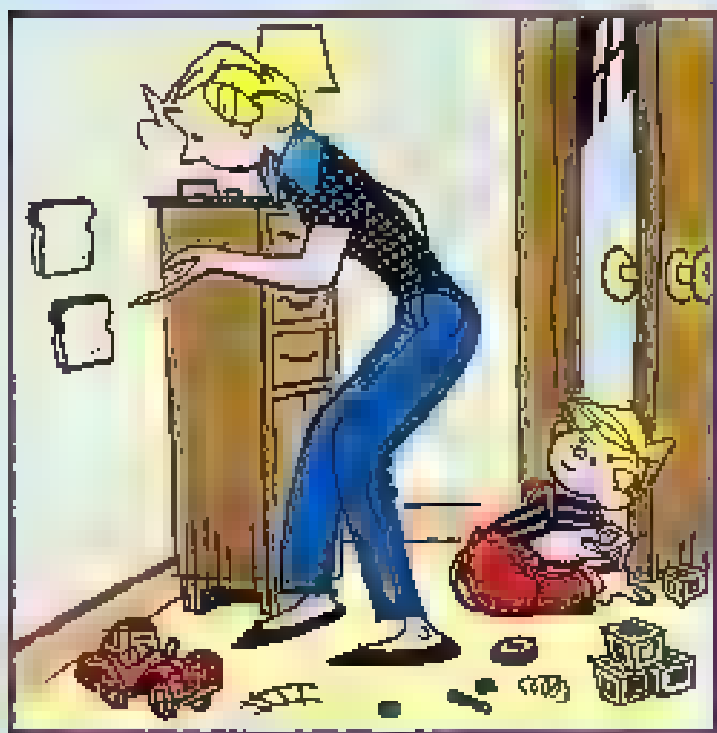


"Ora capisco perché le nostre letture del gas sono sempre approssimative!"



STRANE PARTITE

- Come si chiama una partita vietata?
- inter-detta



"Hai visto che tenuta? Sono i da: l'ultima volta che ho giocato alla battaglia dei tramezzini"

CHE RIDERE SE...

a squadra dei sagrestani tirasse solo.. campanili!

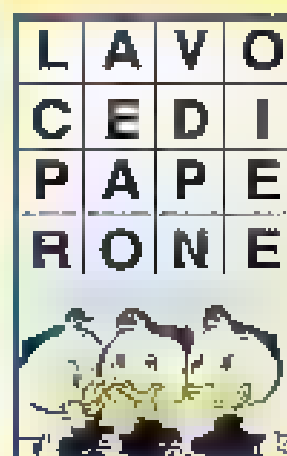


..SOLUZIONI..

(dei giochi di pag. 78,

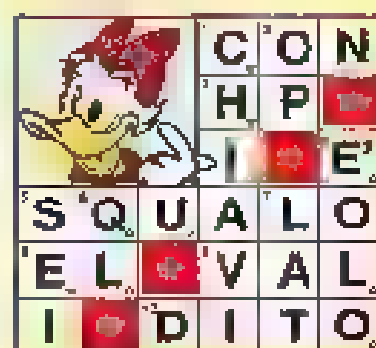
La siesta
Le due parole sono:
pace e tace

I monelli



Indovina, indovinello
La risposta è: la lettera T!

Alla festa



Paperina domanda: "Chi è quello?"

POSTERGIOCO

Auguri! Oggi Edenpuzzle compie 5 pezzi. Ormai è grande ma deve ancora crescere. Non hai ancora visto le Montagne russe, le Gascate del Niagara, il fantastico percorso del Trenino e le macchinine d'epoca che percorrono i sentieri della Vecchia America. Un giorno a Edenlandia? Un lungo viaggio nel mondo della fantasia.



A NAPOLI
LEADER DEL
TEMPERISMO

PEZZO
5
PEZZO

ritaglia lungo
il contorno



INFORMAZIONI: TEL. 081 - 2394090 / FAX 081 - 2391348

A Edenlandia, c'è tutto il divertimento

Frutta da bere...



Concept 188

per vincere!

Raccogli le prove d'acquisto su tutti i prodotti Frutta Viva e ricevi gli esclusivi premi Disney ~~TOPOLINO~~ E LO SPORT. E subito milioni di figurine da collezionare.



©DISNEY

ZUEGG
NETTARE
**FRUTTA
VIVA**

Frutta da bere per vincere

L'IDEARIO
E' BELLO
PERCHE'
E' VARIO.



Sì, viaggiare e

Ore di attesa? Niente paura, ecco giochi e passatempi lunghi da qui... alla tua vacanza



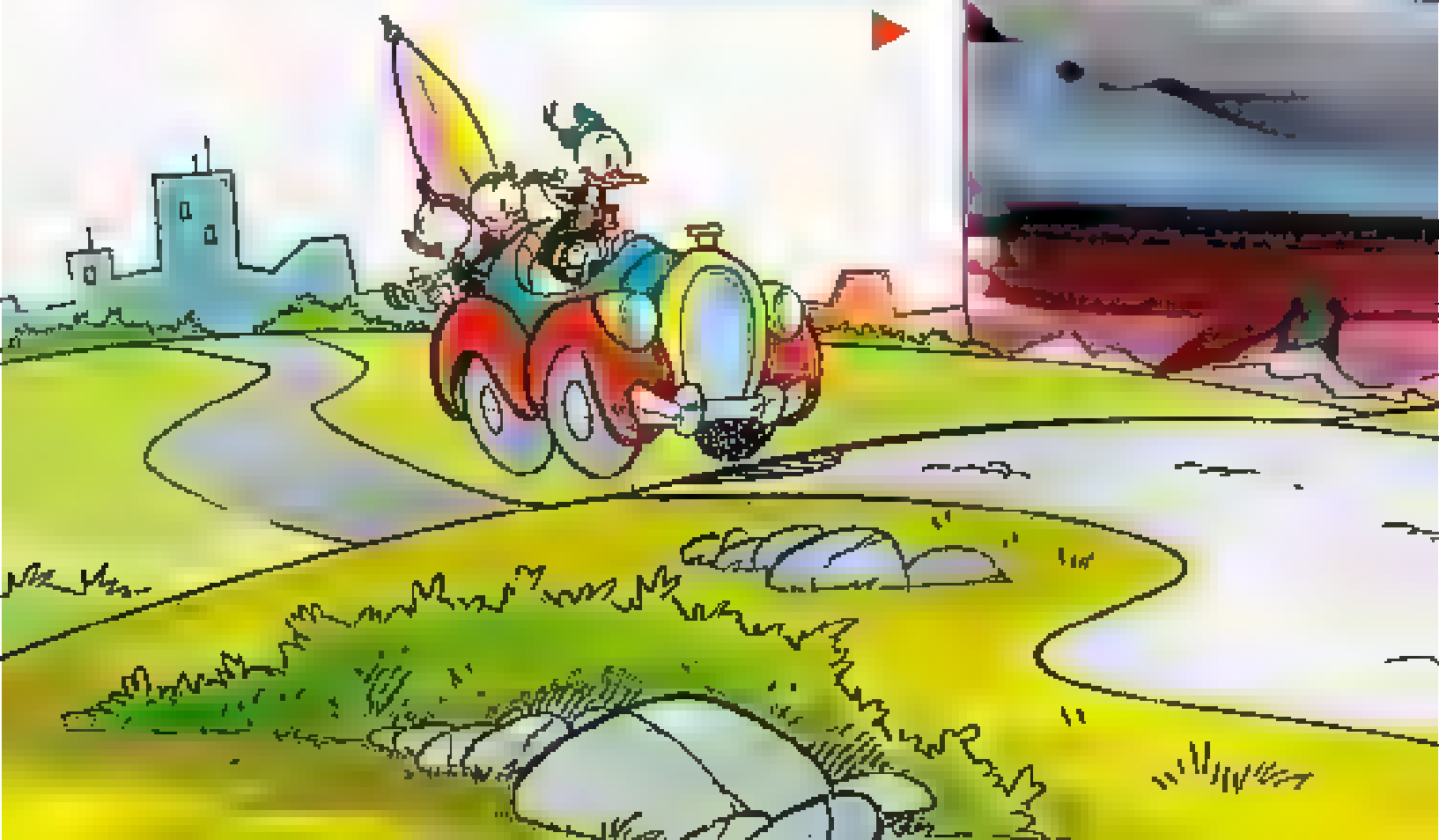
**TUTTI
IN AUTO!**

KARAOKE A TRE PAROLE

Scegli una canzone ben nota (puoi cominciare con l'inno d'Italia che avrà sentito suonare molte volte sui campi del Mondiale di calcio Usa!) e canta le prime tre parole, seguirà il tuo compagno con altre tre parole e così via, a tur-

no, tre parole ciascuno. Chi sbaglia esce dal gioco e si ricomincia. Un suggerimento: per riuscire bene bisogna avere una buona memoria visiva e immaginare le parole della canzone che scorrono mentalmente davanti agli occhi, proprio come avviene sugli schermi del karaoke!

Le soluzioni
dei giochi proposti
sono a pagina 93



un po' giocare!



AUTO NUOVA, TARGA NUOVA!

Niente più Messina, Ravenna, Novara! E dire che le sigle di queste città davano, una dietro l'altra, il nome di una bella cittadina veneta, quale? Leggi la soluzione a pagina 93 e ricorda questo gioco quando ti troverai a viaggiare a velocità ridotta. Con i tuoi compagni di viaggio puoi passare il tempo componendo parole con sigle automobilistiche. Vince chi ne trova di più o chi compone la più lunga. Con le nuove targhe, invece, puoi divertirti a scoprire relazioni tra lettere e numeri. Provalci!

a) AA 030 AA, b) HF 8642 DB; c) BD 2439 CI, d) CD 234 EF; e) GG 7777 GG



PERCORSI DA CAPOGIRO

Mentre l'auto è in autostrada, puoi tenere d'occhio i cartelli che segnalano le distanze chilometriche e giocare con i numeri. Prova con questo esempio che utilizza alcuni percorsi autostradali europei: tutte le distanze hanno qualcosa di caratteristico, cosa?

A	Parigi - Londra (via Calais-Dover)	km 414
B	Londra - Edimburgo	km 656
C	Barcellona - Madrid	km 636
D	Bolzano - Praga	km 656
E	Amburgo - Copenaghen	km 321
F	Norimberga - Berlino	km 424
G	Genova - Barcellona	km 842

PER FAR RIMA AGGIUNGI PRIMA...

Chi guida il gioco dice una parola e i compagni di viaggio devono dirne un'altra che la contenga, in fondo, al centro o all'inizio (Ada - bada - addatto - badato). Se la parola è contenuta al fondo avrai anche la rima. Esercitati con questi esempi: a - vo - cava, g - azz - a - ragazzo, set - to - settore, es - so - spessore, dan - za - ricordanza. È adesso tocca a te.

Aggiungi 1 lettera: ara - OOOO ago - OOOO

Aggiungi 2 lettere: sotto - OOOOOOO

vetta - OOOOOOOO

Aggiungi 3 lettere: conto - OOOOOOOOO

anno - OOOOOOO

Aggiungi 4 lettere: asso - OOOOOOOOO

atto - OOOOOOOO

Aggiungi 5 lettere: motto - OOOOOOOOOOO



TUTTI IN CARROZZA!

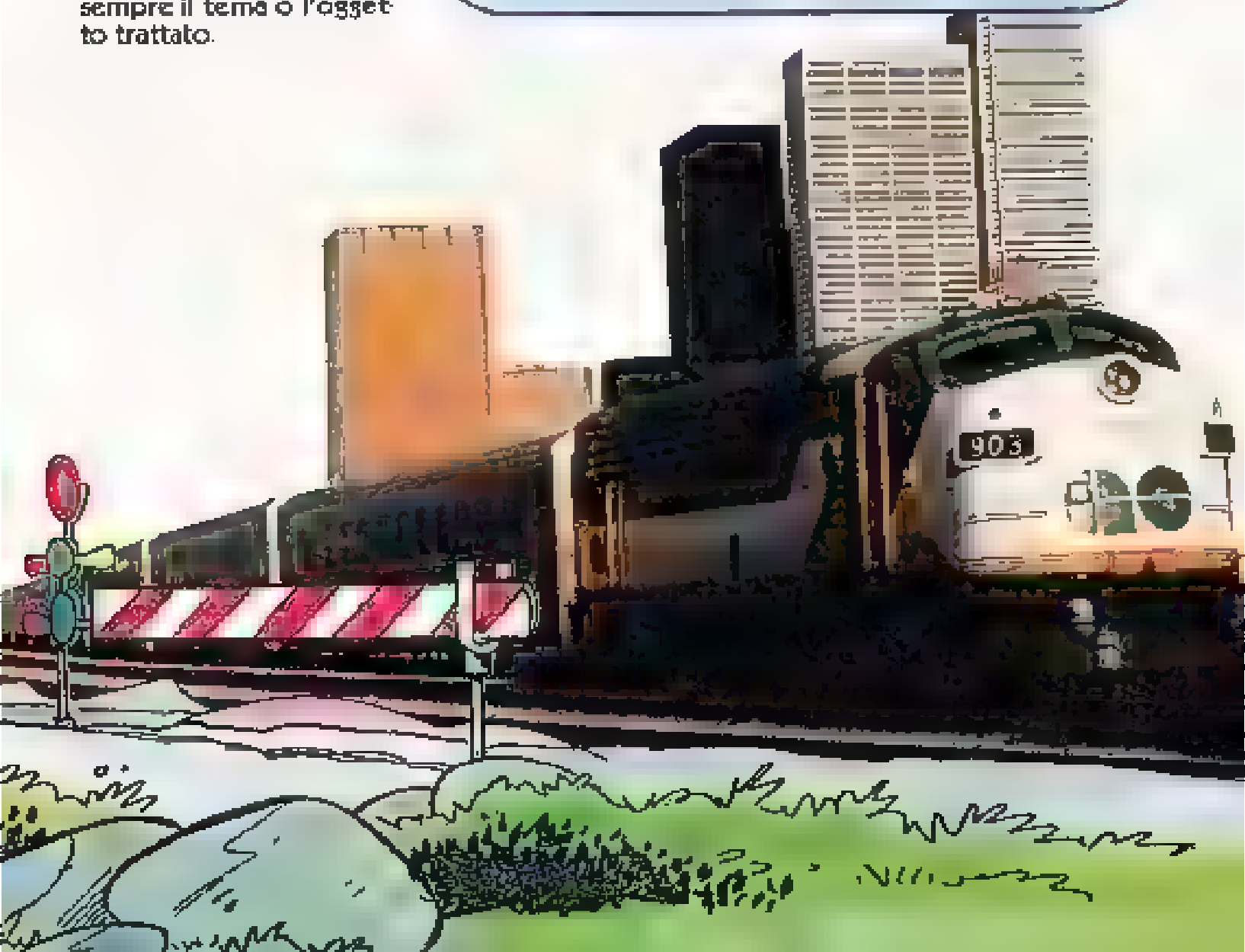
PAROLE IN FORMA

Se descrivi la pioggia a che cade in forma di pioggia, o una rosa in forma di rosa, fai un calligramma, parola che vuol dire belle lettere, belle figure. Seduto nel tuo scompartimento, puoi sbizzarrirti a trasformare in calligrammi pensieri, frasi, poesie, purché riproducano sempre il tema o l'oggetto trattato.

UNA FORESTA DI SEGNALE

Mentre sfrecci in paesaggi sempre diversi, puoi incontrare segnali poco frequenti. Sapresti riconoscerli? Abbinati quelli riportati qui sotto alla giusta definizione. E se vuoi allenarti per la futura patente di guida, porta in viaggio un manuale di scuola e divertirti a decifrare più segnali possibili. È un ottimo allenamento per i futuri guidatori!

- A** Obbligo di dare la precedenza
- B** Strada a doppio senso di marcia
- C** Divieto di transito ai rimorchi
- D** Fine del divieto precedentemente annunciato
- E** Divieto di transito a chi trasporta materia, esplosivi





**SOLCANDO
IL MARE**

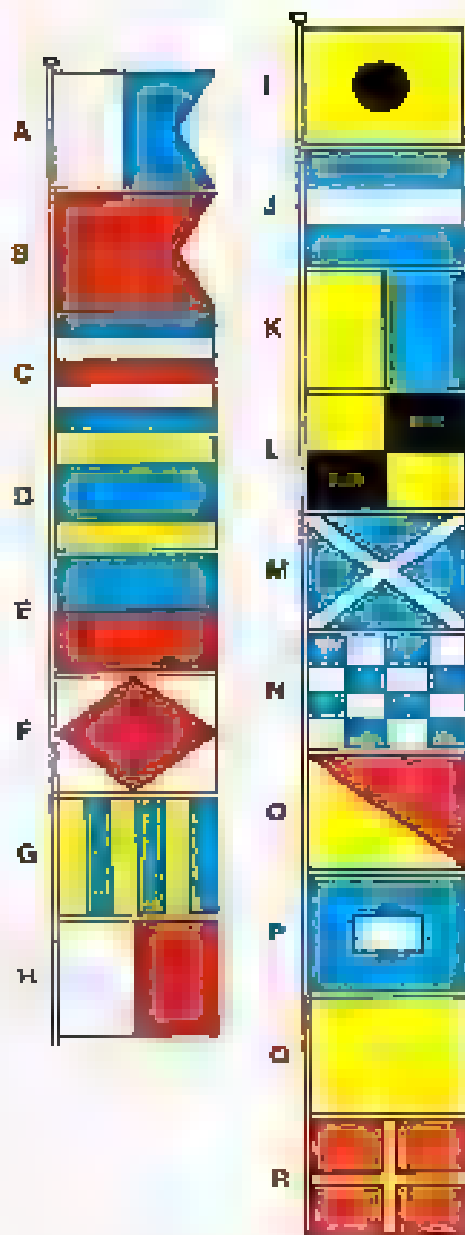
TELEGRAMMI IN ARRIVO

Scegli una parola abbastanza lunga e, utilizzando tutte le lettere nell'ordine, prova a scrivere il testo di un telegramma. Se giochi in compagnia, alla fine puoi confrontare il tuo telegramma con quello dei tuoi amici!

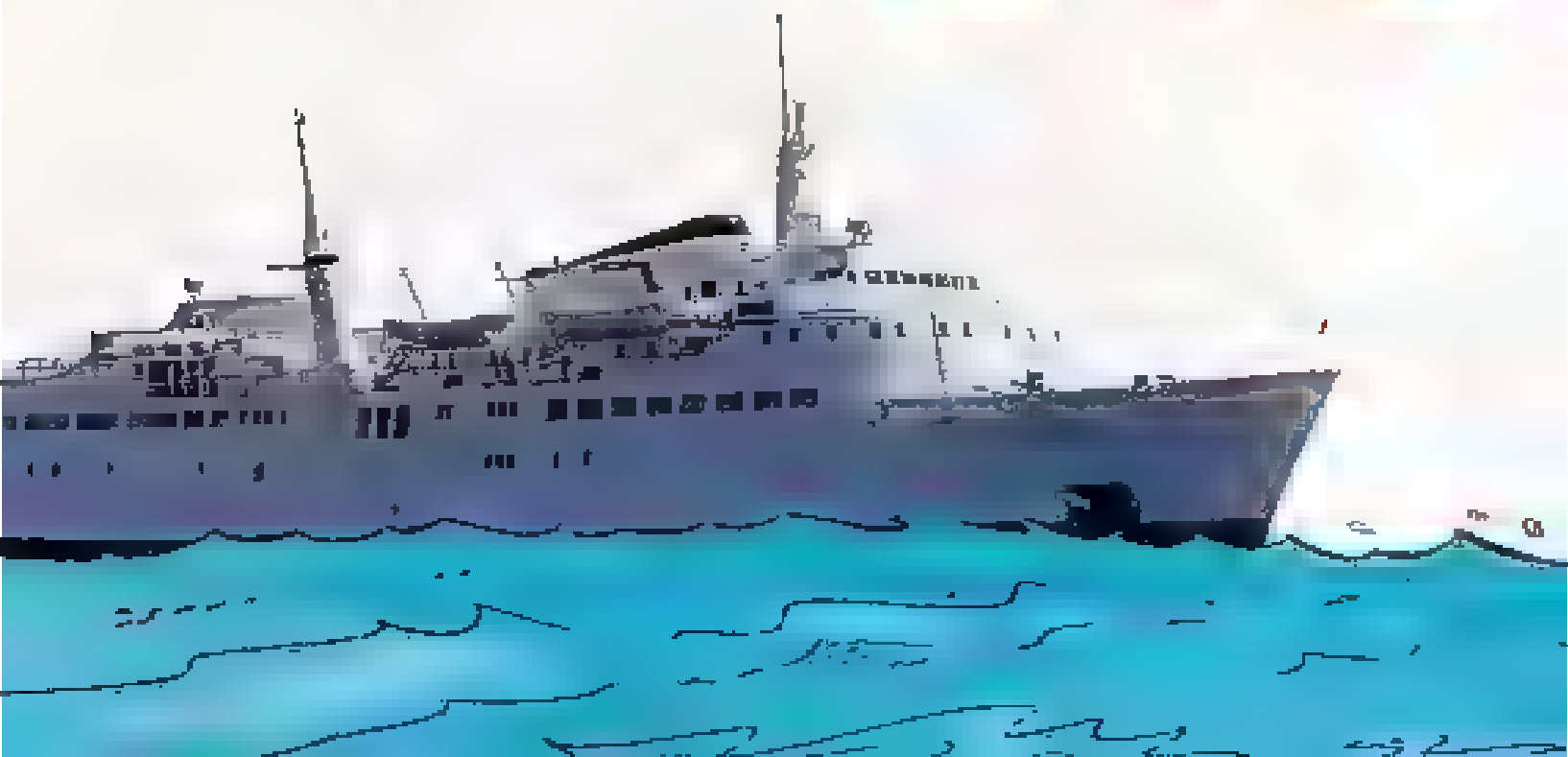
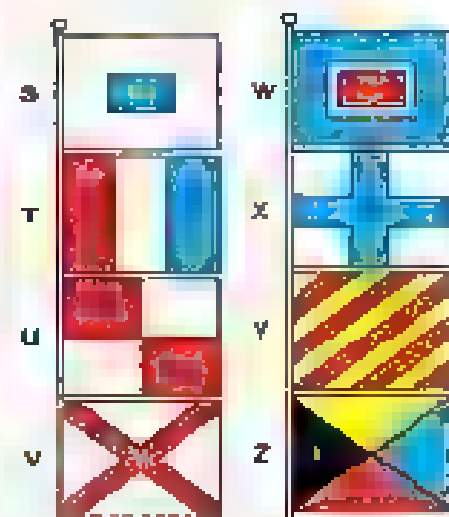
Ecco un esempio: naufrago = Nave Affonda
Lige Fare Rapidamente
Arrivare Gommoni in Otranto.

L'ALFABETO NAVALE

Esiste un alfabeto navale composto da bandierine, una per ogni lettera. Puoi divertirti a



impararlo e poi comporre messaggi da far decifrare ai tuoi compagni di viaggio. Fa attenzione quando ti trovi in un porto: potresti notare imbarcazioni che sventolano una serie di bandierine, non solo decorative, potrebbero comporre un messaggio!

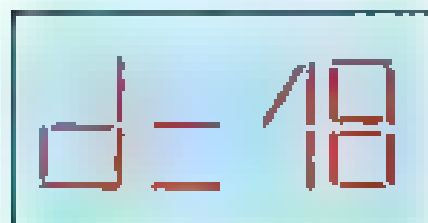




LE NUVOLE IN TESTA

IMBARCO DC 18

Spostando tutti gli stecchini che vuoi, sai trasformare la scritta che si trova qui sotto nel nome di un mezzo di trasporto? Sempre utilizzando gli stecchini, puoi divertirti a comporre parole e figure con un numero imitato di pezzi (esempio: un albero con cinque stecchini) e, dopo averle realizzate, puoi coinvolgere i compagni di viaggio, chiedendo di inventare figure con un preciso numero di stecchini.



OCCHIO AL TABELLONE!

A volte non solo il viaggio è lungo, ma anche l'attesa può diventare interminabile. L'aeroporto, però, offre tante occasioni per distrarsi. I grandi tabelloni dei voli, per esempio, possono essere utilizzati per giocare con le lettere (con le lettere di uno scalo prova a ottenere un'altra parola, cerca la città più corta e quella più lunga...) e con i numeri (utilizza per fare una gara di operazioni aritmetiche, cerca quello con cifre tutte diverse e quello con cifre tutte uguali) e per ripassare la geografia! Per esercitarti, prima di partire rimetti a posto le righe di questo tabellone che è andato in tilt.

	Paese	Scalo e aeroporto
A	Albania	a Oporto Porto/Pedras Rubras
B	Irlanda	b Budapest - Ferihegy
C	Mariti	c Stoccolma - Arlanda
D	Norvegia	d Tirana - Rinas
E	Portogallo	e Americk - Shannon
F	Svezia	f Oslo - Fornebu
G	Ungheria	g Valletta - Luqa



MINIGIOCHI DA VIAGGIO



Se sei un appassionato di giochi da tavolo, puoi continuare le tue partite anche in auto o in treno, grazie alle versioni "da viaggio" realizzate dalle principali case produttrici di giochi in scatola.

Ecco alcuni suggerimenti di giochi formato viaggio che puoi trovare nei negozi di giocattoli a un prezzo che si aggira attorno alle 20 mila lire. **Editrice Giochi.** *Monopoli, Risiko!, Cluedo, Visual game, Scarabeo,*

Paroliere, Dama, Scacchi, Backgammon, Domino, Battaglia navale, Roulette, Yacht, Cluedo I e Monopolino (già ulti due in versione disneyana). **MB Giochi.** *Dama, Backgammon, Scacchi, Passaparola, Forza 4, Affonda la flotta, Indovina chi?, Tiro vincente, Simon, Il gioco del 45, Memorando, Perfection.*

Parker. *Master mind, Il coccodentista, Trivial* e edizione *Food & drink* (domande di argomento alimentare) ed edizione *Italia* (domande geografiche sul nostro Paese).

Ravensburger. *Scrubble* e *Quiz & Iode*.

Clementoni. *Linearama, Ghost writer, Zig zag, Occhio di lince, Città d'Italia, Scopri dov'è, Arcobaleno, Fantasia di forme, Girotondo di parole*.

IN VIAGGIO COL VIDEOGIOCO

Per passare il tempo in viaggio vanno benissimo anche i videogiochi tascabili (sconsigliati per chi soffre il mal d'auto o il mal di mare).



Te ne consigliamo alcuni. Puoi giocare con i personaggi dei film Disney come *Sirenetta, Aladdin, Darkwing Duck* con i videogiochi di Tiger (distribuiti in Italia da Gig). Se possiedi un sistema portatile Game boy, puoi scegliere



tra: *Cool spot* e *Warrio land* (piattaforme), *Jimmy Connors* (tennis), *Mr Pac-man* (rompicapo). Per il sistema *Game gear* sono interessanti *Sonic drift* (gioco di guida), *Deep duck trouble* (piattaforme) e *Nba Jam* (basket).

SUGGERIMENTI UTILI

- Prima di partire prepara uno zainetto da viaggio con matite, temperamatite, fogli di carta, gomma, forbici piccole e con le punte arrotondate, stuzzicadenti (utili per giochi di prestigio e per segnare i punti), un orologio con la lancetta dei secondi, pezzetti di

spago, un dizionarietto e un atlante tascabili (utili per giochi di parole e geografici), giochi tascabili, uno o due mazzi di carte.

- Portati un walk-man con le cassette preferite.
- Se soffri l'auto evita giochi in cui bisogna leggere o scrivere.
- Se viaggi in macchina evita di coinvolgere il guidatore in giochi che possano distrarre la sua attenzione a la strada.
- Puoi trovare a tri giochi ne prezioso manualetto tascabile *Giochi da viaggio*, Vallardi editore.

A cura di
Michele Francipane
e **Gabriella Valera**



SOLUZIONI

Auto nuova, targa nuova

La cittadina è Merano; la targa a si legge ugualmente nei due sensi, le targhe b e c hanno i numeri che corrispondono all'ordine delle lettere nella abeto (h è l'ottava lettera, f la sesta.), la d ha numeri continui crescenti, la e ha i numeri e lettere tutti uguali.

Percorsi da capogiro

A, B, C, D, F sono numeri leggibili nei due sensi, B = D; E è formato da numeri decrescenti, C, F e G ogni cifra è il doppio o la metà della vicina.

Per rima, aggiungi prima...

1. cara, mago; 2. risotto, civetta; 3. racconto, inganno; 4. compasso, contatto; 5. bergamotto. Se ne hai trovate altre, meglio ancora!

Una foresta di segnali

A-d; B-a; C-e; D-c; E-b

Imbarco DC 18

AEREO

Occhio al tabellone

A-d; B-e; C-g; D-f; E-a; F-c; G-b.



Scopri se sei solito regalare più facilmente

A proposito

Rispondi al test spaziale, scegli tra A e B e segui le frecce

Preferisci:

- A** la luna piena
B la mezza luna



Se hai scelto A
parti da qui

Se hai scelto B
parti da qui

Nelle notti di luna piena:
A) si fanno sogni fantastici
B) uff! Che fatica
[sic] dormire con tutta quella luce!

Guardi gli occhi di una persona:
A) per capirne l'anima
B) per prendere la mira e... infilarci le dita!

Dopo un acquisto meditato a lungo:
A) sei soddisfatto della tua scelta
B) argh! Ma chi te l'ha fatto fare?

In ascensore:
A) conosci un sacco di persone
B) soffri di claustrofobia

PROFILO
A

sorrisi o muscoli lunghi fino al pavimento

di lune



si scorda del tuo compleanno:
A) glielo ricordi con un sorriso
B) e lo chiami amico?

Ti piace vestirti
A) con abiti multicolori
B) o di bianco o di nero

PROFILO
C

Preferisci dormire:
A) all'aperto, sotto le stelle
B) con le lenzuola tirate fin sopra il naso



**VOLTA
PAGINA E
CONTROLLA
IL TUO
PROFILO**

Le notti di luna piena sono notti di...
A) dei lupi mannari!
B) delle zanzare!

Quando piove:
A) ne approfitti per riordinare la stanza
B) ti arrabbi, perché non sopporti la pioggia

PROFILO
B

Profilo A

LUNATICO

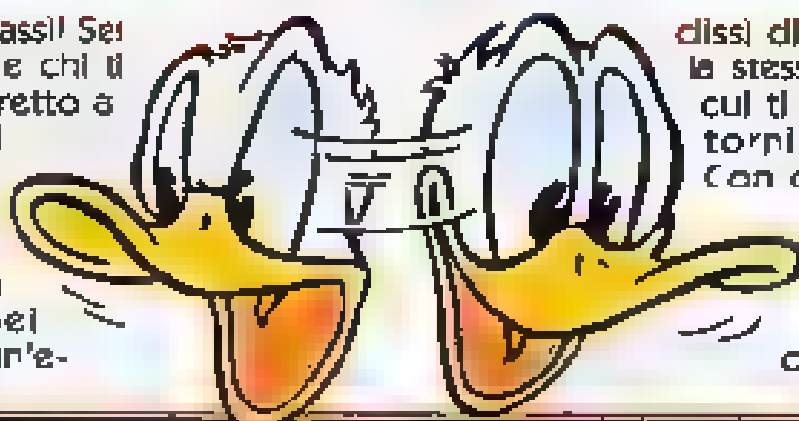
Sei un collezionista di lune storte e musi lunghi! Bizzarro, capriccioso e volubile. Ma hai un fascino misterioso. Hai l'animo del poeta e nei momenti di malinconia attiri coccole e tenerezze come una calamita. Quando ti arrabbi, invece, sei una calamità. E ti arrabbi per niente. Metti in crisi gli amici che si sentono in colpa e si domandano: "Cosa gli avrò combinato questa volta?" Ma il più delle volte ce l'hai con te stesso. Con una cura di sorrisi e pazienza (quella degli altri) ridiventi adorabile.



Profilo B

UN'ECLISSI

A temi alti e bassi! Sei splendente, e chi ti sta vicino è costretto a mettere occhiali antiriflesso: ma in un attimo muti d'umore e ti trasformi in un temporale. Sei proprio come un'e-



clissi di luna! Ma, con la stessa velocità con cui ti sei arrabbiato, torni a splendere. Con questi cambiamenti di luce rischi di disorientare chi ti vive accanto.

Profilo C

SOLARE

Sei brillante, radioso, bello come il sole! Riesci a sdrammatizzare qualsiasi situazione e a dare colore anche alle situazioni che si presentano in bianco e nero. La tua arma vincente è il sorriso. Ma attento: va bene essere sereni durante un esame, ma scoppiare in una fragorosa risata davanti a un professore è irriverente. È poco proficuo al fine del voto. Comunque sei una persona positiva e raggiante: ma non tenerli tutti per te questi raggi. Cerca di propagare un po' del tuo splendore a qualche iscritto al club dei musi lunghi.



Visita al parco Marturanum nel Lazio

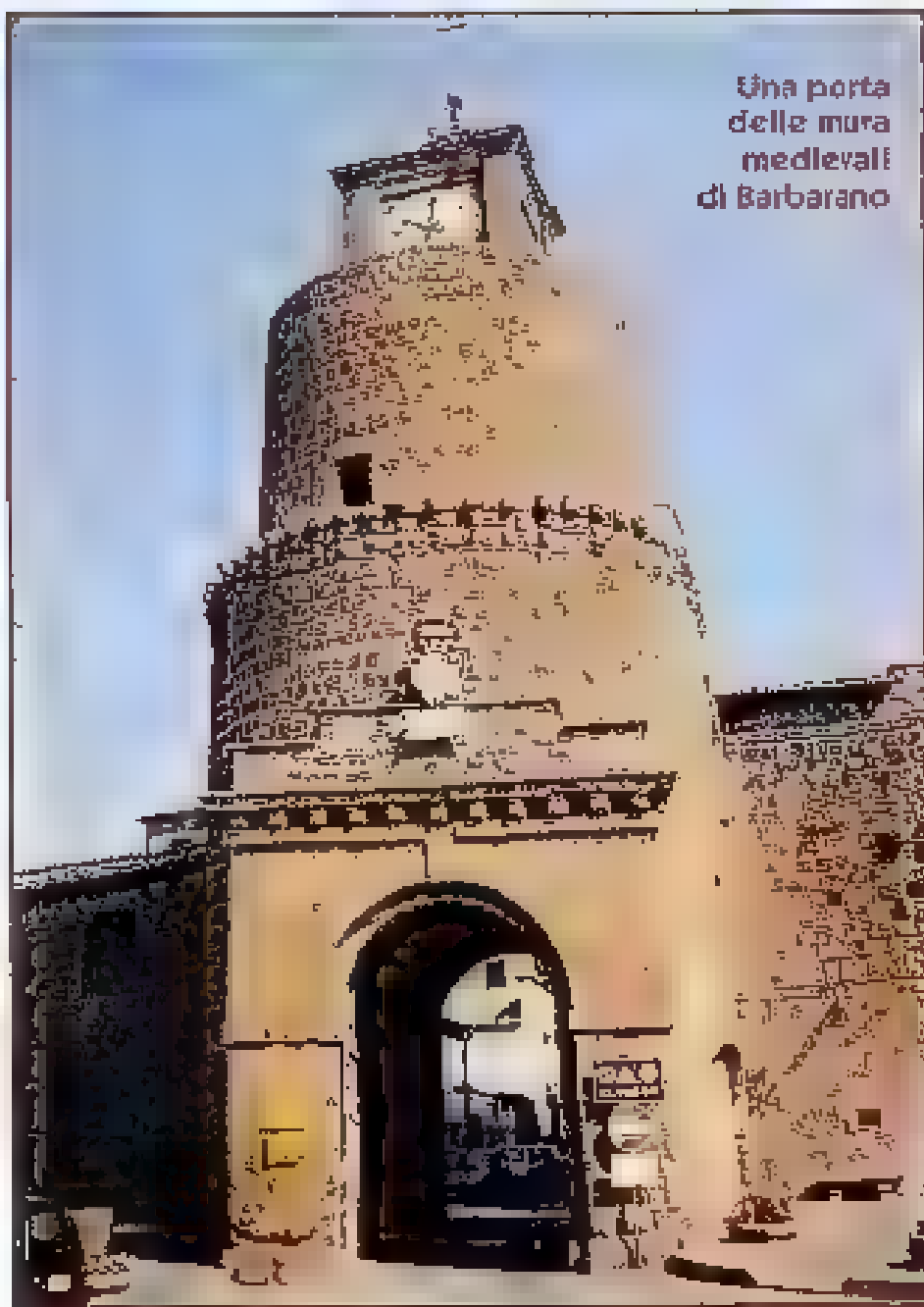
SOTTO IL SEGNO DEGLI ETRUSCHI

**Un'escursione
indimenticabile
fra boschi di
querce, pioppi,
salici e resti
archeologici
di grande
importanza**

A una sessantina di chilometri da Roma, osservi uno splendido paesaggio ricco di querce, aceri e noccioli e senti il cinguettio della ghiandaia e il fischio del picchio. In un centro storico medievale sorto nelle vicinanze di tombe etrusche e romane!

Per proteggere questa zona ricca di risorse naturali e archeologiche, nel 1984 è nato il parco regionale suburbano Marturanum, che si estende per 1450 ettari nel comune di Barbarano Romano, in provincia

Una porta
delle mura
medievali
di Barbarano



di Viterbo. Il parco sorge sul col e San Giuliano dove era stata costruita la città di Marturanum già conosciuta dagli etruschi e di cui oggi puoi vedere alcuni resti. La visita parte proprio da Barbarano, una cittadina circondata da mura e torri che risalgono al 1200. Qui le strade sono strette e si enziiose, le case costruite con la rossiccia pietra di tufo e all'esterno hanno antichi portici o lunghe scale dove spiccano variopinti fiori. Solo qua che in tutto in quest'ambiente e ti sembra di aver fatto un salto indietro nel tempo. Attraversato Barbarano e visto il piccolo museo del centro visitatori, ec-



Ecco Asso, uno dei cavalli del parco

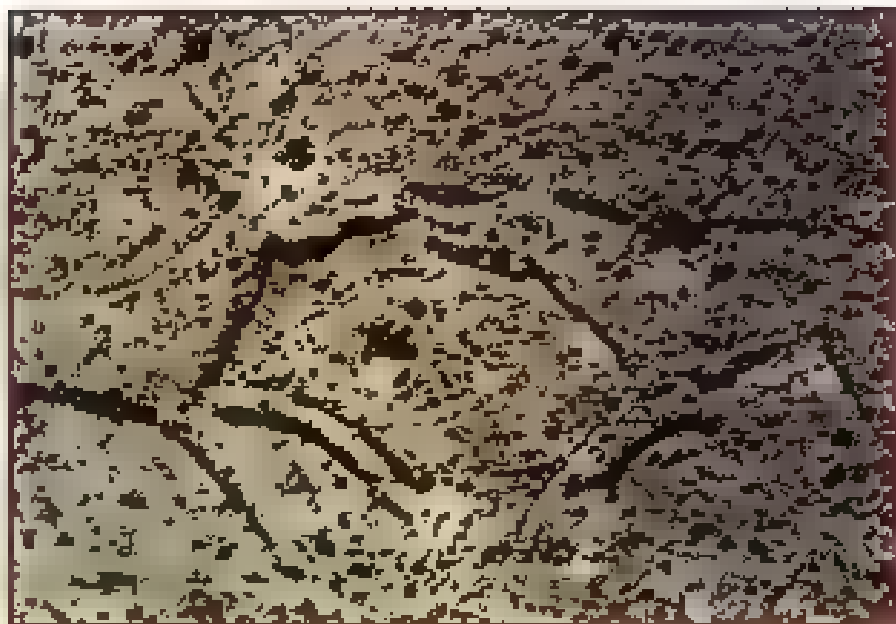


Con Topolino nel parco

Per tre sabati consecutivi, il 16, il 23 e il 30 luglio, le guide dell'associazione Vego ti accompagneranno nel parco suburbano Marturanum ventiletto di Topolino per una gita gratuita. Per prenotarti, telefona al 0761/414507 oppure al 0761/414348.

coti nel cuore del parco, che assume paesaggi diversi: a sud ci sono autentiche praterie con biancospini e ginestre dove mucche e cavalli pascolano liberamente, mentre a nord trovi una ricchissima varietà di specie vegetali.

Oltre alle querce, trovi cerri, roverelle e lecci che con le loro ricche fronde rendono i sentieri freschi e ombreggiati. Nel sottobosco ci sono diversi tipi di felci, orchidee, viole e cespugli di erica e rocce ricoperte dal muschio dove crescono miriadi di piante. Fra il verde, senti i canti di centinaia di uccelli: il passero solitario,



Incisioni etrusche del IV secolo avant Cristo

la gh andaia, il piccione selvatico, il rarissimo capovaccaio e tanti altri ancora. Percorri appena qualche metro e trovi resti delle antiche tombe etrusche e romane, che erano costruite come delle piccole case e

che sono molto interessanti da vedere.

Poi percorri un sentiero tra due pareti di tufo, che si formarono quando i vulcani Vicano e Sabatino (che adesso sono diventati due laghi) coprono di lava la zona, e ti ritrovi in una piccola radura dove centinaia di farfalle volteggiano tra i fiori. Vicino, c'è il torrente Verlengo, sulle cui sponde, con un po' di pazienza

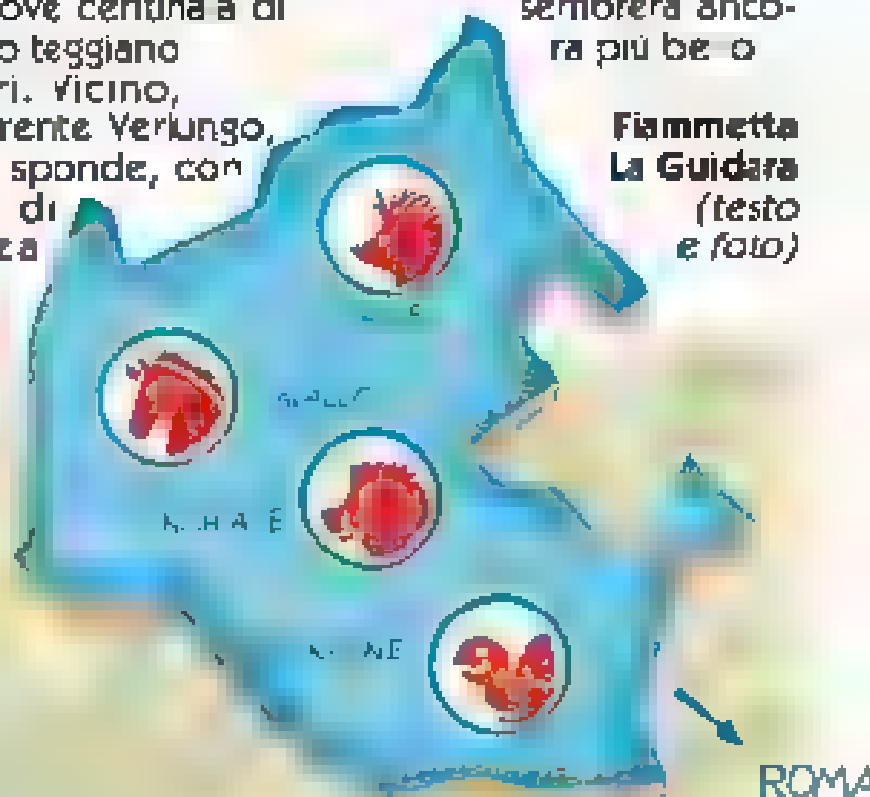
(e di fortuna!) puoi vedere la salamandrina dagli occhiali, la rana greca e il granchio di fiume.

Mentre cerchi questi animali, puoi incamminarti verso il punto di partenza, ripercorrendo il suggestivo sentiero dell'andata che al ritorno ti sembrerà ancora più bello.

Fiammetta La Guida
(testo e foto)

Come si arriva

Il parco Marturanum si trova nel comune di Barbarano. Da Roma si arriva dalla Via Cassia o dalla Via Braccianese (65 km); da Viterbo si prende la Via Cassia (30 km) e dalla Toscana si scende per la Via Aurelia, uscendo in direzione Tarquinia.



Estate, tempo libero, vacanze.

SIAMO TUTTI FOTOGRAFI!

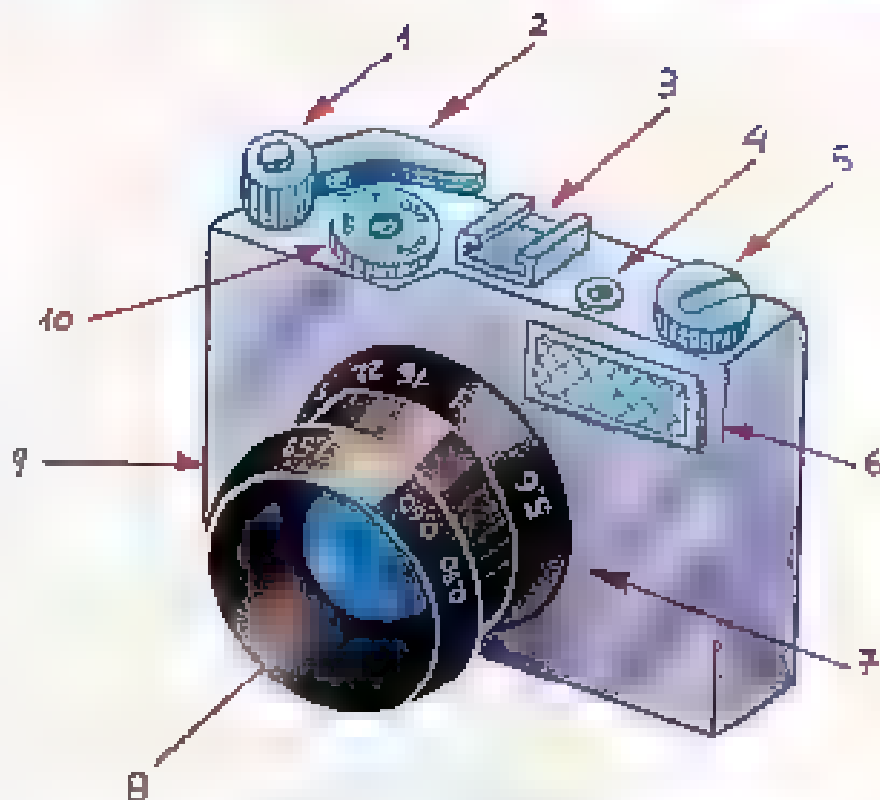
**Topolino ti insegna
come fare bellissime fotografie**



L'apparecchio fotografico

Per entrare nel magico mondo della fotografia bisogna conoscere bene la macchina fotografica.

La parte fondamentale è costituita dal corpo fotografico che ha il compito di proteggere la pellicola dalla luce sino al momento dello scatto. Nel lato posteriore di questa scatola c'è uno sportello che permette di inserire la pellicola. Nella parte superiore è situata la leva di carica (2) che fa avanzare la pellicola dopo ogni scatto (1). Vicino a questa evac'è la ghiera per il cambio di sensibilità del-



la pellicola: informa la macchina del numero di "Iso" che distingue la pellicola che utilizzeremo. Gli "Iso" variano dai

50 al 1600 fino al 200 "Iso" per le giornate luminose, o tre per situazioni con poca luce. L'otturatore è costituito



da due tendine che si muovono lasciando un piccolo spazio che permette al soggetto da fotografare di essere fissato sulla pellicola.

L'obiettivo (8) è l'occhio della macchina. Esistono obiettivi per fotografare paesaggi, altri per i ritratti, altri per fiori o insetti. Mentre si scatta una fotografia è importante rimanere fermi se desideriamo immagine nitide.

La luce per scattare una fotografia è un elemento importante. Quando desideriamo impressionare sulla nostra pellicola un bel paesaggio, dobbiamo tenere il sole alle spalle. E per avere un'immagine con tutti gli elementi del paesaggio nitidi, è meglio tenere il "foro" d'apertu-

ra dell'obiettivo, che si chiama diaframma, il più ridotto possibile.

Per regolare il diaframma è posta intorno all'obiettivo una ghiera (7) con valori numerici: (5, 6, 8, 11, 16). Sempre per il



Torta per il festeggiato!
È il momento della foto

nostro paesaggio, con una bella giornata di sole utilizzeremo come apertura il valore 11 o 16.

La macchina dà i numeri

Ecco cosa trovi in una macchina fotografica:

- 1) è il pulsante che ti permette di scattare una foto;
- 2) quando hai scattato la tua foto, con questa leva fai avanzare la pellicola;
- 3) qui si installa l'apparecchio per il flash;
- 4) qui vedi quante foto hai scattato;
- 5) quando la pellicola è terminata, con questa levetta la riavvolgi;
- 6) è la lente del mirino: lì inquadri il tuo soggetto;
- 7) è la scala dei diversi valori del diaframma;
- 8) questa è la lente dell'obiettivo;
- 9) con questa ghiera definisci la distanza del soggetto;
- 10) con questa ghiera definisci la durata dell'esposizione.

Una festa, un compleanno, una persona da ricordare.

Ti faccio un

Ecco come si fa per ottenere una buona fotografia

Il ritratto è una fotografia a una persona ripresa da vicino.

Gli obiettivi da utilizzare sono quelli con focali tra il 50 mm e il 100 mm che permettono di mantenere una certa distanza dal soggetto per non disturbare il nostro modello.

Quando fotografi all'aria aperta, la condizione di luce ideale è quella con il sole leggermente offuscato, cioè coperto da qualche leggera nuvola, così la luce è più diffusa e crea ombre meno forti sul viso.

La fine della scuola (e l'inizio delle vacanze) può essere un buon motivo per una festa che potrà offrire l'opportunità per scattare simpatiche immagini di gruppo. Durante la festa la fotocamera deve essere sempre pronta allo scatto per riprendere le espressioni più naturali. Immaginate, per esem-

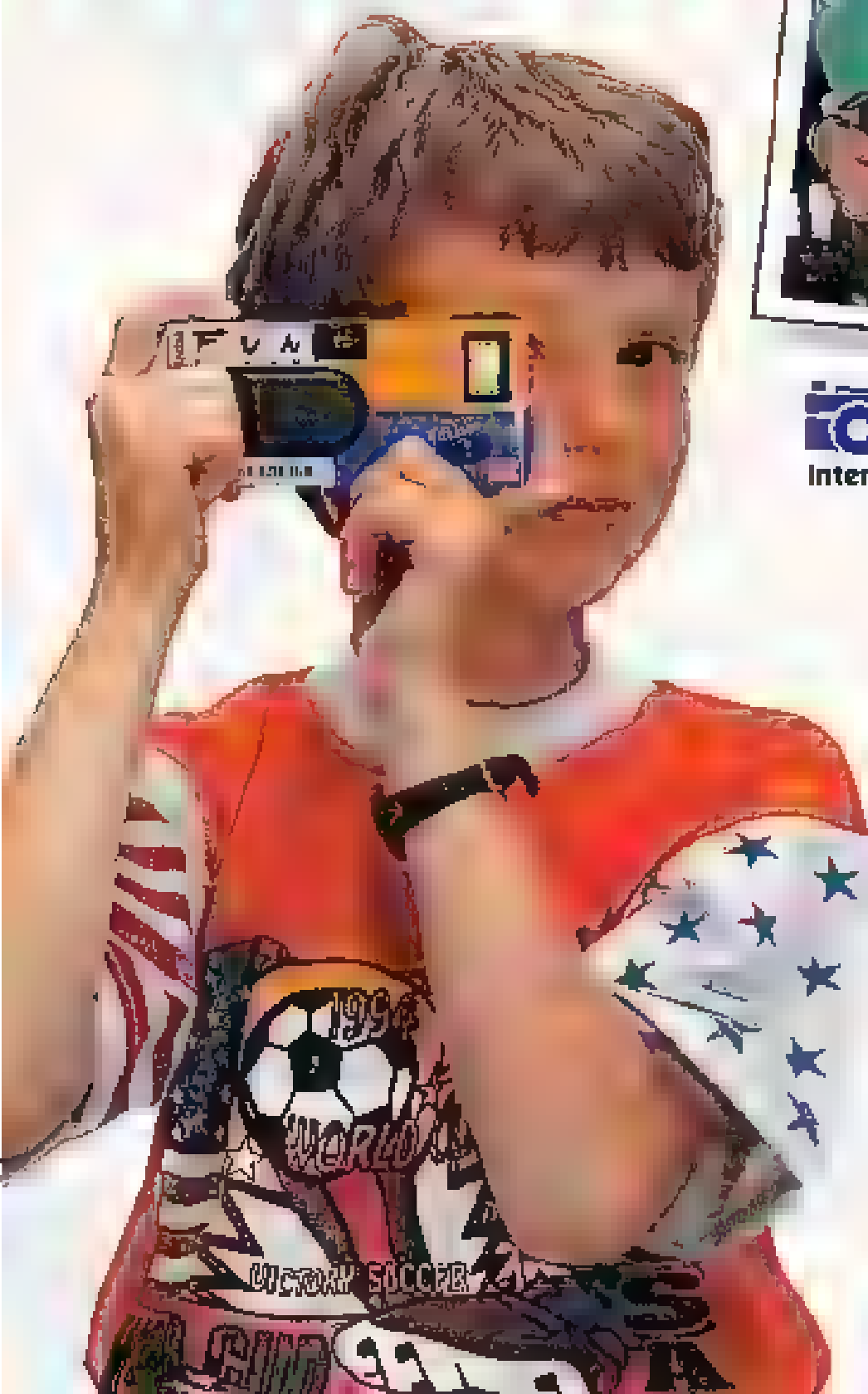
pio, di dovere fotografare il vostro amico mentre sta spegnendo le candeline sulla torta: questo è un attimo importante e bisogna essere veloci e pronti per immortalarlo. Importante è la ripresa delle emozioni e gli stati d'animo che si riflettono sul viso. Mentre fotografiamo la festa, se il locale è ben illuminato non

avremo bisogno dell'aiuto del flash, è importante ricordare che dobbiamo tenere la finestra che illumina il locale alle nostre spalle, per non avere personaggi scuri, e un fondo chiaro nelle nostre immagini. Invece se il locale non è abbastanza illuminato dalla luce esterna, dovremo utilizzare il flash; se si indiriz-



Buon compleanno!
Che c'è di meglio di una buona torta, le candeline, un sorriso e... una fotografia? Sorridi e il ritratto sarà perfetto.

ritratto



**Ti racconto una favola.
Nonno e nipote vicini
Intenti a leggere e ad ascoltare**

za la luce del flash sul soggetto, bisogna porre attenzione alla forte ombra che proietterà sulle persone che gli stanno dietro o sullo sfondo. Per ridurre questo effetto si può porre davanti alla parabola della lampadina della carta vetrata che rende la luce del lampo più soffusa e morbida. Cerchiamo di non indirizzare il lampo diretto del flash su volto di una persona, perché illumina il fondo dell'occhio con il risultato di avere il nostro soggetto con gli occhi rossi.

**Giorgio Mesturini
Massimiliano Dorigo**

GIOVANI

ALLA SCOPERTA

SPECIALE
L'ECOLOGIA
IN CITTA'



Libri Disney, per giocare di fantasia

MARMOTTE

DELLA NATURA IN CITTÀ

Lo sai Come si misura l'inquinamento dell'aria?

Come si diventa investigatore zoologico?
E come trasformare il tuo balcone in un giardino tropicale?

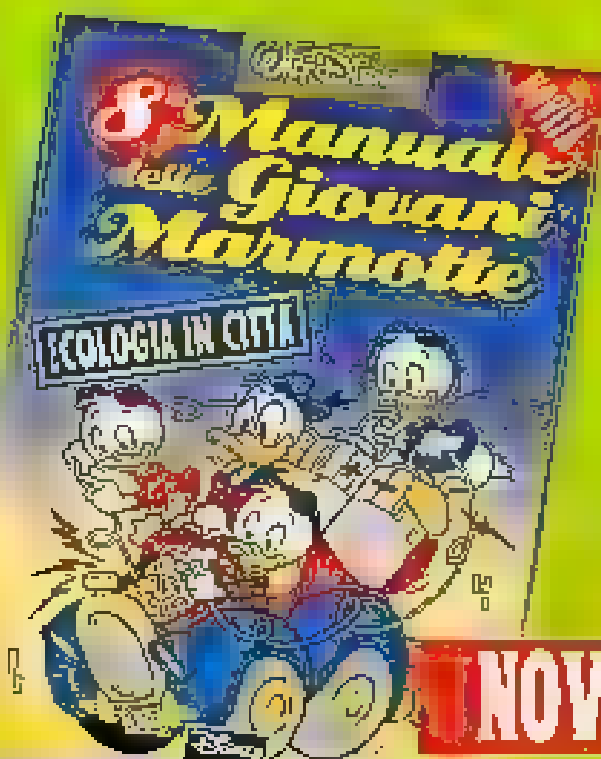
Tutto questo (e altro ancora) nel nuovo
**MANUALE DELLE GIOVANI MARMOTTE
VOL. 8 - L'ECOLOGIA IN CITTÀ.**

Una miniera di informazioni, giochi,
curiosità per imparare a conoscere e
salvaguardare l'ambiente che ci circonda.
Perché in città la natura c'è... anche se
spesso non si vede!

in vendita nelle migliori librerie e
cartolerie.

© DISNEY

L'ESPRESSO



NOVITÀ

**IL GRANDE DISCO ROSSO DEL SOLE
SI LEVA ALTO SULL'ORIZZONTE.**

WALT DISNEY RECORDS

PRESENTA

Disney's

THE

LION KING

LA COLONNA SONORA ORIGINALE DEL FILM

CANZONI SCRITTE DA

TIM RICE E ELTON JOHN

TEMI MUSICALI DI HANS ZIMMER



CONTIENE IL SINGOLO

"CAN YOU FEEL THE LOVE TONIGHT"

INTERPRETATO DA ELTON JOHN

LA NOTTE CEDE IL POSTO AL GIORNO
L'AFRICA SI SVEGLIA



IN TUTTI I NEGOZI DI DISCHI
SU MUSICASSETTA E COMPACT DISC



DISTRIBUZIONE
Sony Music

APRILE 1994

DISNEY

— C'è chi ha un cane, chi un gatto e chi ha —

UN TASSO PIER AMICO

È la storia di Alberto e Tassotto,
inseparabili compagni d'avventura



Chi trova un amico
trova un tesoro!
Se poi questo
amico ha quattro zam-
pe, il tesoro è ancora
più ricco. Di questo è
convinto anche Alberto
Fagan che, senza voler-
lo, si è trovato come
compagno di... lavoro e
passeggiate un tasso.
Tutto è cominciato verso
febbraio dell'anno scor-
so, quando mamma tas-
so stava attraversando
una strada di montagna,
vicino al lago di Fimon,
in provincia di Vicenza.
Nell'oscurità della notte,
mamma tasso non si ac-
corse che da una curva
stava sopraggiungendo
una macchina. Rimase
accecata dai fari e non
ebbe la prontezza di
scappare verso il bosco,
così fu travolta in pieno.
L'autista forse neppure si
accorse di lei e, comun-
que, non soccorse lo
sfortunato mammifero.
Il mattino dopo, mamma
tasso fu ritrovata da un
agente del corpo fore-



itale che non poté fare nulla per lei... Invece fu attratto da un flebile richiamo di cucciolo che mamma tasso doveva aver dato alla luce poche settimane prima. L'agente ispezionò subito l'area circostante del bosco e, poco dopo, aveva fra le mani un cuc-

ciolo di circa ottocento grammi (da grande un tasso pesa anche quindici chili), vivo e simpatico che affidò a un esperto di animali Alberto Fa-



gan del Parco natura viva di Bussolengo, Verona. Il compito di Alberto non fu facile, ma cure particolari, unite a tante attenzioni, riuscirono a far crescere l'animale. Non solo: giorno dopo giorno, fra Alberto e Tassotto (così fu chiamato il cucciolo) nacque una sincera amicizia.

Oggi Tassotto ha più di un anno e vive libero nel prato verde che circonda la casa di Alberto. Loro due insieme escono a fare passeggiate nei boschi, attraversano ruscelli, incontrano altri amici animali. Vedendoli così affiatati, viene voglia di esclamare: "Che bello avere un tasso per amico!"

Emilio Mesul
(testo e foto)



Ciao, sono
Tassotto
e questo è il mio
amico "Alberto".
Sembra dire:

un torrente.

A Los Angeles è tutto pronto per la Disney cup

Un calcio all'America



La squadra giovanile della Fcy Biellese batte il Riccione. Difenderà i colori dell'Italia

"Andiamo in America per vincere i campionati del mondo".

No, non è una dichiarazione di Arigo Sacchi, ma quanto ci ha detto Andrea Poli, 17 anni, bomber della Fcy Biellese, lui e la sua squadra si apprestano a partire per l'America dove rappresenteranno Topolino

e l'Italia alla Disney cup. Tra il 18 e il 24 luglio al Rose Bowl di Los Angeles, proprio dove si è disputata la finalissima che ha assegnato il titolo di campioni del mondo, saranno di scena i ragazzi di lusso il mondo.

Andrea, ci spieghi come tu e la tua squadra siete arrivati fin lì?

"Nel mese di aprile abbiamo vinto i campionati regionali di categoria. In quel momento abbiamo saputo che quest'anno ci sarebbe stato un premio speciale per la squadra campione d'Italia: un viaggio in America per partecipare alla Coppa del mondo giovanile. Tutti abbiamo multiplica-



Riccione da Andrea Poli





to gli sforzi. Nessuno di noi è stato negli Stati Uniti e l'occasione era davvero ghiotta. Ma non è stato facile mettersi in mostra." **Qual è stato il momento più difficile?**

"La prima fase interregionale. Siamo riusciti a passare al turno solo grazie alla differenza reti. Poi, nella seconda fase, abbiamo vinto facilmente contro Salsilla e Venturina e nella terza fase abbiamo battuto il Noicattaro. A questo punto siamo

ad Aosta per la finale. Il match contro il Riccione, per noi si è presentata subito semplice. Ho se-

gnato un gol dopo soli 30" e i nostri avversari hanno dovuto sempre inseguire, scoprendosi. Così hanno subito un altro gol e la gara non ha più avuto storia."

Cosa ti attira di più di questa trasferta americana?

"Tante cose: giocare nello stadio che ha ospitato la finalissima della Coppa del mondo, misurarmi con i miei coetanei di tutto il mondo. E per ché no?, poter visitare Disneyland. E poi, siamo tutti sicuri di vincere la Coppa!"



L'arco ha fatto centro!



A Belluno presenti ragazzi e ragazze di tutta Italia

Al termine della gara esplode uno scrosciante applauso. Sono loro, i cento protagonisti di questo trofeo che battono le mani per ringraziare gli organizzatori e il pubblico presente. Poi, mentre vengono smontati gli archi, si comincia a fare conti per cercare di anticipare le classifiche ufficiali. I ragazzi e le ragazze che compongono le squadre regionali formano gruppetti che danno i numeri. Punteggio dopo punteggio, si cerca di indovinare la classifica.

Uno sguardo anche ai premi, le congratulazioni di allenatori e genitori (sempre presenti), un succo di frutta. Uno scambio di battute col vicino di piazzola e poi, ecco, è il momento

Tutti in fila, aspettano il risultato. A Belluno, nello splendido campo sportivo, ci sono quasi 40 gradi e il sole picchia forte. Ma nessuno si muove. Lo speaker chiama i vincitori ed è subito un lungo applauso misto a grida di gioia. Ha vinto il Veneto, che già conduceva al termine della prima giornata. Ma al secondo posto si affaccia la Campania, che nel rush finale è riuscita a superare i rivali del Piemonte. Più lontano, rappresentano tante delle altre regioni. Il presidente della Fita (ora Federazione degli Arcieri) ringrazia i giovani campioni e saluta. Arrivederci al prossimo anno. Ma per molti ragazzi l'arrivederci è a più breve scadenza. La domenica c'è un'altra gara,

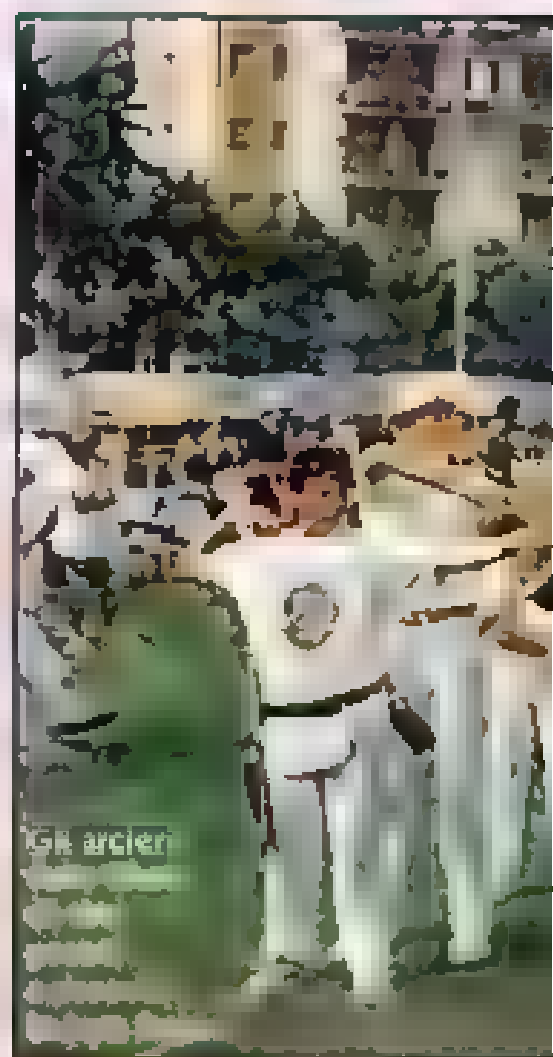


Foto: A. Ruffini



più vicino a casa, ma sempre con amici. Per parlare del Trofeo Topolino, della serata con il karaoke, del grande Maurizio de Zolt che ha

inaugurato i giochi, della splendida organizzazione della gita nel parco ai confini della città veneta. E poi per fare centro!

I ragazzi segnano i punti ottenuti tirando la freccia sul bersaglio

Chi ha vinto

Squadre 1ª Veneto p. 4390, 2ª Campania p. 4613; 3ª Piemonte p. 4584

Giovanissimi Filippo Pogni p. 676

Giovanissime Maria Sole Cubbini p. 667

Ragazzi '82 Giuseppe Xilone p. 663

Ragazze '82 Francesca An p. 622

Ragazzi '81 Francesco Firenze p. 648

Ragazze '81 Giulia Doriguzzi p. 637.



P. G. Bazzani



CARIOCCA®

LAND



IL MONDO
DEL COLORE

Esiste anche il
mondo di
CARIOCCA,
un mondo
di brillanti colori
brillanti e atossici
che danno forma
alla tua fantasia.



bevi sano con tanto gusto



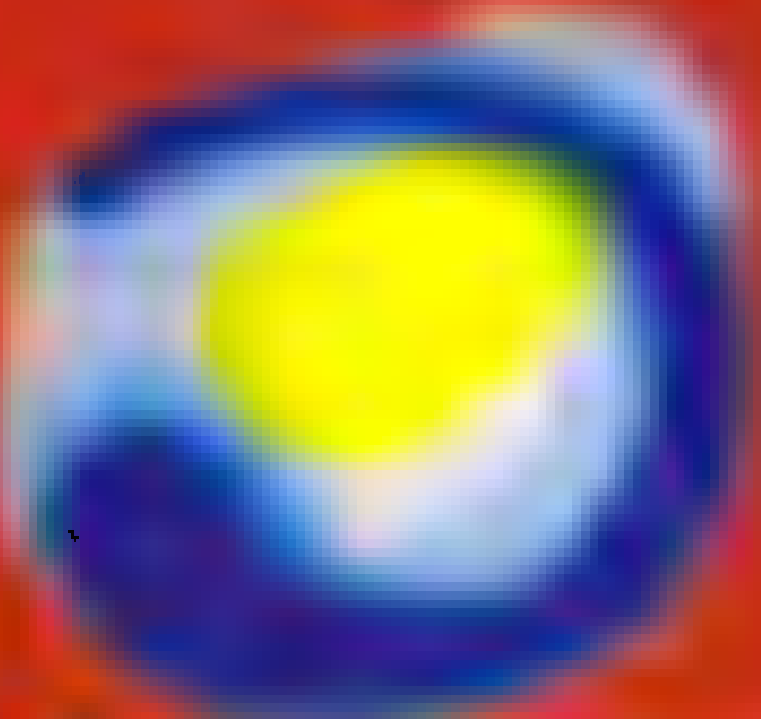
Estathè è il modo intelligente di bere buono e sano
perché è senza coloranti senza bollicine
ed ha un grande gusto tutto naturale.



bevanda di the al limone non gassata, senza coloranti

VERBENO

PULSAR



Since 1906

Invicta

Travelling and Sporting Goods

LO SAI CHE...



nutella

®

FERRERO

Pane e Nutella ti aiutano ad iniziare in modo corretto la giornata.

Nutella fornisce in buona misura elementi essenziali quali proteine, carboidrati, calcio, fosforo e magnesio.

Tutto ciò senza coloranti né conservanti e importantissimo, con un tasso di colesterolo praticamente assente.

Fidati di Nutella!

VALORI NUTRIZIONALI MED. PER 100g DI PRODOTTO

VALORE ENERGETICO	kJ	cal
	2.220	530
PROTEINE	g	7
CARBONDRATI	g	58
GRASSI	g	30
di cui Saturi	g	9
Monosaturi	g	18
Polisaturi	g	3
Colesterolo	g	1
CALCIO	mg	132 (15,60%)
FOSFORO	mg	465 (23,25%)
MAGNESIO	mg	53 (13,25%)

*TDA: RAZIONE GIORNALIERA RACCOMANDATA

E' BUONA ANCHE DENTRO!



HIP

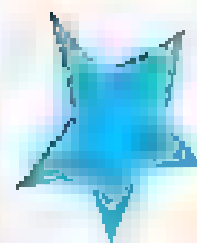
HIP

Topokit, parte seconda. Questa settimana hai trovato un contenitore verde chiuso con un tappo e dentro... un sacco di sorprese. Vediamole e... appuntamento alla prossima settimana con la terza parte di Topokit, il gioco più divertente della tua estate!



È uno dei due corpi laterali del Topokit. Per mezzo di un apposito binario, si aggancia saldamente al corpo centrale. Un tappo a prova d'acqua ti permette di usarlo sempre e dappertutto!

TOPOKIT



Topolino sempre
con te, grazie
a questo simpatico
adesivo da fissare
sul tappo.
Attaccalo seguendo
il profilo in rilievo
e... Topolino
non farà
una grinza!



Si chiamano cartine
tornasole, ma non
garantiscono il sereno
in caso di maltempo!
Servono per misurare
l'acidità o l'alcalinità
dei liquidi in cui vengono
immerse. Qualcuno ha
aggiunto limone alla tua
acqua? Controlla di che
colore diventa.

TOPOKIT NO PROBLEM

Non riesci a mon-
tare una parte di
Topokit? Il tuo ri-
chiamo per uccelli
attira solo .. aquile
dalla testa calva? Se
hai problemi, chiama
o 039/2300354. No
problem, Topokit!



Bello, colorato e... misterioso! Prova a ruotare la parte rossa e...
sì, non ti sbagli, l'oggetto misterioso cinguetta! È un richiamo per
uccelli. Portalo sempre con te (niente male come portachiavi o
come ciondolo) per incontri ravvicinati con gli amici pennuti, cui
offrire bric ole di pane, magari in cambio di una simpatica foto.



Quanti pini con i semi di Topokit!

Un... boschetto tutto tuo, se avrai pazienza, cura e anche un po' di fortuna. Vai da un fiorista e acquista terra universale e speciali vasi di torba. Metti l'una negli altri e pianta un seme per ogni vaso (luglio e agosto sono i mesi giusti). Annaffia una volta al giorno e, dopo un mese, vedrai spuntare le pianticelle. A questo punto metti tutto il vaso di torba in un vaso più grande (col tempo la torba si scioglierà).

Per un eventuale trapianto nel giardino o in un bosco dovrai aspettare che il pinetto abbia almeno un anno.

ABBONARSI

Abbonarsi a Topolino è bello e conviene perché... Scoprilò a pag.131!

Alla scoperta di chi traccia

LE STRADE DEL MARE

È la Marina militare che "Inventa" i percorsi da seguire

A Ogni nave deve avere a bordo una serie di carte nautiche e numerose pubblicazioni in modo da conoscere, per esempio, l'andamento delle coste, le particolarità dei porti, delle rade, degli ancoraggi. Deve avere tutte le informazioni utili al comandante per una corretta e sicura navigazione. Questa documentazione è elaborata e realizzata dall'Istituto idrografico della marina militare, che si trova a Genova e opera dal 1872.

Fra i compiti più importanti di questo Istituto vanno ricordate le campagne idrografiche, ossia la rilevazione di dati che riguardano i mari e le coste italiane. Si tratta di un grande impegno: le coste italiane sono lunghe 7700 km e le acque territoriali coprono 555 mila km quadrati.

L'Istituto idrografico della marina ha cooperato, con Istituti simili di altre nazioni (fa parte dell'Organizzazione idrografica internazio-

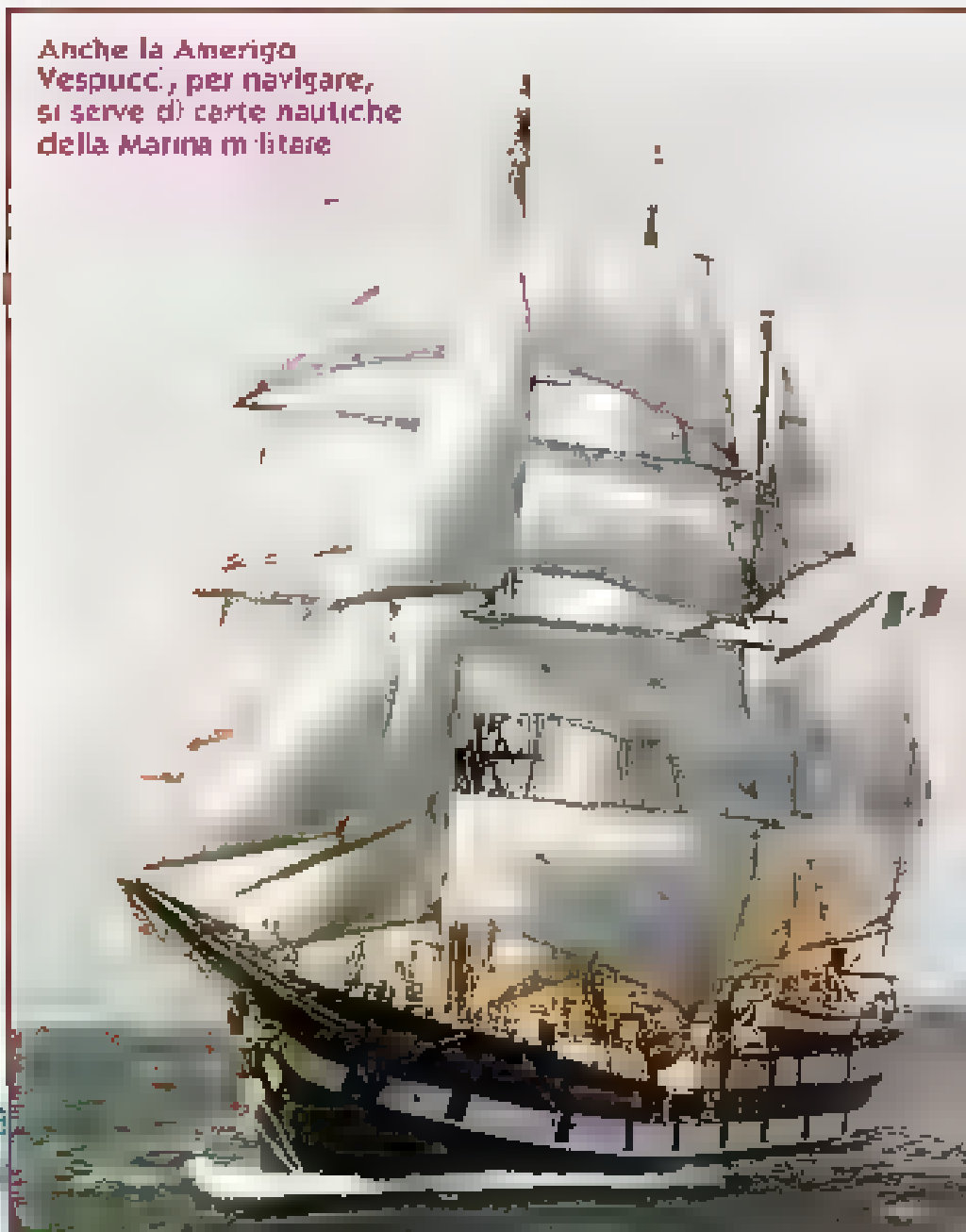
nale che dal 1921 ha sede nel Principato di Monaco) e produce 130 mila copie di carte nautiche e 70 mila volumi.

Per raggiungere questa produzione l'Istituto dispone di tre navi (la *Ammiraglio Magnaghi*, la

Mirto e la *Pioippo*) a bordo delle quali si trovano sofisticate attrezzature per la rilevazione di dati che hanno lo scopo finale di tracciare "strade" marine sicure.

Giorgio Vertunni

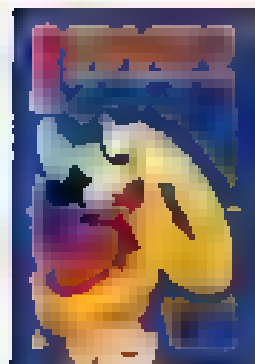
Anche la *Amerigo Vespucci*, per navigare, si serve di carte nautiche della Marina militare



IDEARIO

Anno nuovo, Ideario nuovo

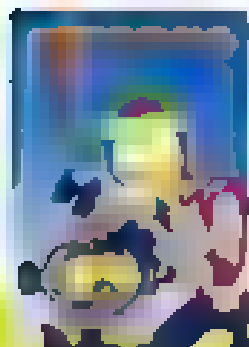
Nel negozio di cartoleria e nelle librerie fa bella mostra il nuovo espositore che raccoglie tutti i fascicoli di Ideario '94. Cosa c'è nell'espositore? Fascicoli trimestrali dei sei fantastici temi base e dei sei speciali, tutti diversi tra loro tutti bellissimi per permetterti di costruire il tuo diario come più ti piace. Uno, due, tre, quattro temi dipende dai tuoi interessi. Puoi decidere di avere un tema diverso ogni trimestre o puoi organizzare il tuo Ideario scegliendo quattro fascicoli dello stesso tema. E con gli speciali potrai rendere ancora più divertente il tuo Ideario.



In **MAGIC** troverai notizie curiose e divertenti sulla magia, leggende e superstizioni, ricette di medicina magica del medioevo, trucchi degli illusionisti, viaggerai tra miti e luoghi magici del mondo; scoprirai i misteri di astrologia e lettura del futuro.

MISTERI notizie su tutto quanto di misterioso ti circonda. Creature gigantesche, sconosciute e misteriose, frutto della fantasia degli uomini o realmente esistenti; civiltà del passato e luoghi misteriosi. Parlerai di daimoni e cavalieri, UFO ed extraterrestri.

1 MISTERI



TECNO ti spalancherà le porte dell'informatica e dell'elettronica. Così una ne fai e cento ne inventi con le notizie e le applicazioni che troverai. Per stupire gli amici.

Con **AVVENTURA** viaggerai nel mondo e nella natura. Proprio come Indiana Pippo, partirai alla ricerca di luoghi inesplorati, attraversando ghiacciai e deserti, dalle steppe alla foresta amazzonica! E potrai anche rilassarti con giochi e curiosità.



1 SPORT



Se vuoi sentirti in palla, **SPORT** è fatto apposta per te. Pagine e pagine di sport nuovissimi e pazzi di fantastici record di tutti i tempi, di suggerimenti per la preparazione atletica e alimentazione più equilibrata.

LEI: tante pagine piene di segreti, consigli, curiosità e giochi. Tutto per essere belle, allegre, piene di interessi, sportive, con tanti amici e un sacco di impegni, per divertirsi sempre e non annoiarsi mai!



E ricordati di portare con te il tuo vecchio Ideario così potrai avere in regalo il fascicolo portatutto, il regalo che Ideario fa ai suoi amici più fedeli.

Un grazie a...

... agli amici che ci hanno scritto. Marco Calisto, Francesco Mazzarella, Giovanni Nuvoli, Elena Venturi, Emanuele Maroschini, Alessandro Fortuna, Margherita Arcangeli, Guido Nobile, Andrea Simone, Federico Capitani.

1994

INCONTRI MAI VICINATI per giorno



Forse
ho dimenticato
qualcosa...

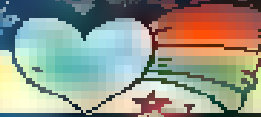
Il calendario
dalle stelle

MERCOLEDÌ

7

luglio

Una foto per ricordare i momenti felici.



Auguri a...

Enrico, capo della casa
il tuo colore:
rosso; il tuo
numero 19



Una stella per amica

Ariete: mister trekking e miss bia bia.

Toro: la giornata dell'inseguimento.

Gemelli: quel tipo ti è proprio antipatico!

Cancro: vuoi fare l'esploratore?

Leone: sì, cercavi proprio lei/lui.

Vergine: oggi batti tutti i record!

Bilancia: c' sono ostacoli? E chi li vede?

Scorpione: mister gruzzolo e miss shampoo.

Sagittario: musica per riassarti

Capricorno: sa proprio tutto di tutto.

Acquario: avventure e sport!

Pesci: voi, viaggi e fantasia

Auguri, Indy!

Harrison Ford, il mitico Indiana Jones, oggi compie 52 anni! Nella sua lunga carriera è sempre stato alle prese con sa ti, fughe all'ultimo respiro, scene mozzafiato. E sul set il mitico Indy si è rotto un ginocchio per tre volte, si è procurato un'ernia al disco e ha perso qualche dente.

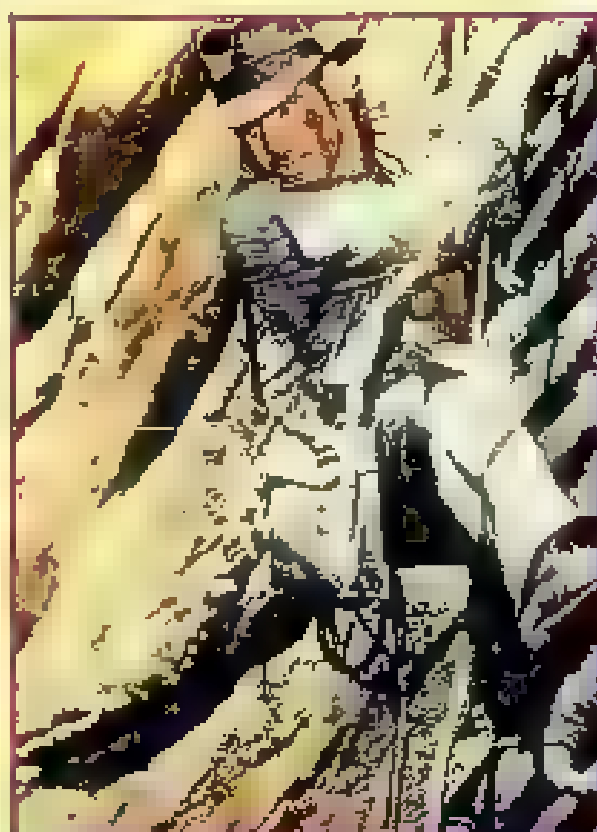


Photo Movie

Sorridete, amici animali

Un animale, un amico è il concorso fotografico organizzato dall'Enpa, Ente nazionale protezione animali. Scatta una foto a tuo amico di penne, piume e zampa. Poi, entro il 21 luglio, inviala all'Enpa di Savona, corso V Veneto 2/3 - 17100. Se vuoi informazioni, telefona allo 019/824735.



GIOVEDÌ



luglio

Altro che tempo libero: qui si gioca, si balla, si legge.

Famboyfoto



Discoteca under 12

Si chiama *Cacca disco* ed è la prima discoteca per giovanissimi. Il nome l'hanno scelto proprio loro, gli under 12, che per tutta l'estate potranno ballare, dalle 20 30 alle 23 30. A disposizione dei ragazzi ci

sono due piste e quattro esperti istruttori che insegnano a tenere il tempo e animano le serate. *Cacca disco* si trova a Fiabianzia di Rivazzurra, a Rimini sud.

Un fiume lungo... in libro

Un libro da scomporre e ricomporre, da servando e giocando alla scoperta del fiume. Ti accompagna due ragazzi, Bob e Aie, e un ricco *Viaggio sul Fiume* (edizioni Carthusia), è per ragazzi dai 9 ai

12 anni ed è composto da cinque tante pagine e tre poster pieghevole.



Auguri a...

Camio, dal greco kamillos, aiutante del sacerdote. È il patrono di ospedali e infermieri.



Una stella per amica

Ariete: giovedì fumoso.
Toro: un tesoro in fondo al mar.
Gemelli: gri come una trottola!
Cancro: orecchi e occhi spalancati!
Leone: non è da te filarsela così.
Vergine: tutto ciò che è movimento fa per te.
Bilancia: a tutta ombra!
Scorpione: chiedi un aiuto, forza!
Sagittario: un po' grintoso, un po' rissoso.
Capricorno: la giornata della zanzara.
Acquario: non vai a gonfie vele.
Pesci: fa finta di niente.



VENERDÌ



luglio



Sei arrabbiato? Regalati un mega gelato o un gran dolce.

Auguri a...

Bonaventura,
grande fortuna!
Amerigo, grande
viaggiatore!
Vladimiro, grande
dominatore!



Una stella per amica

Ariete: l'hai già visto mil-
le volte al cinema

Toro: qualcosa si può
ancora fare

Gemelli: mister
vortagabbana e miss
merendina

Cancro: tra di qua,
molla di là!

Leone: sei la pigrizia
in persona

Vergine: tempo di
lettere e cartoline

Bilancia: parli sempre
per gli altri

Scorpione chi sem-
bra interessante!

Sagittario: oggi
non cambiare le
carte in tavola!

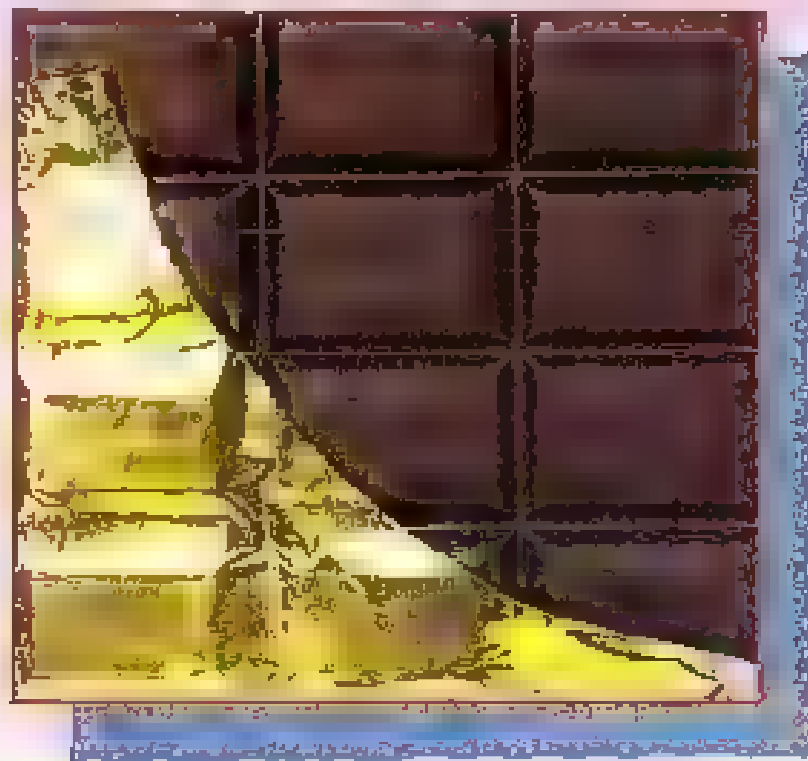
Capricorno: limita
capricci!

Acquario: sera
lento di idee

Pesci: pensi po-
co e parli tanto!

Cioccolato, ti faccio la festa!

Per un pomeriggio la città austriaca di Buzdensi si trasforma in un enorme parco dei divertimenti con attrazioni di cioccolato! Fontane dove si pescano pesci di cioccolato e gare aperte a tutti. Al termine della giornata c'è una tombolata: il vincitore si aggiudica tanto cioccolato quanto è il suo peso. Per informazioni: Ente austriaco per il turismo, telefono: 02/58303632.



marka

Vuoi diventare un piccolo guardaparco?

Dal 18 al 24 luglio i ragazzi che si trovano nei pressi di Castagneto Po, Tonno, possono frequentare il corso per guardaparco presso la riserva naturale del bosco di Vaj. Per informazioni rivolgiti al signor Delmastro, tel. 011/912921



SABATO

13

luglio

Intorno a te c'è un mondo da scoprire!

Arriva la cometa

Claude Nicolier, l'astronauta svizzero che a dicembre ha riparato il telescopio spaziale Hubble e amico di Topolino, ci ricorda che oggi una cometa colpisce Giove. L'astronauta ci ha mandato questo messaggio: "Il telescopio spaziale Hubble ci permetterà di seguire questo avvenimento. Giove verrà colpito questa sera alle ore 22 nella sua faccia nascosta. Dopo 12 minuti dalla collisione, sulla Terra potremo vedere gli effetti. Il telescopio Hubble mostrerà dettagli che non potrebbero essere visti con nessun altro telescopio da terra. Tutti gli astronomi del mondo aspettano questo momento importante e io sono orgoglioso di aver contribuito a riparare Hubble".



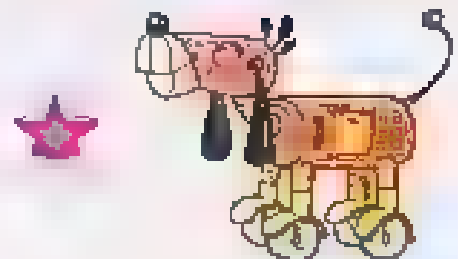
Foto: NASA - ESA

Nei parchi con Topolino

Tra oggi e domani Topolino ti invita a visitare questi parchi: Argentera (fax. 0171/97542) e Carnia Centrale (tel. 0433/72051). Il primo è nel Cuneese e il secondo nel Friuli. I primi venti ragazzi che chiederanno visiteranno il parco gratis accompagnati da una guida.

Una stella per amico

Ariete: più che braso, strepitoso
Toro: spendi troppo
Gemelli: sei a metà strada
Cancro: regali, coccole e vittoria
Leone: se non chiedi non ottieni
Vergine: a bordo! Si parte per
Bilancia: il cielo è azzurrissimo
Scorpione: attento, non è fuoco di paglia
Sagittario: nella hit degli sportivi da spiaggia!
Capricorno: amici preziosi e giudiziosi
Acquario: a tutto shopping
Pesci: viaggi verso il picco della felicità



Auguri a...

Camela e Camelo,
nomi ecologici
il vostro colore è il giallo,
il numero è l'81,
il giorno, la domenica



DOMENICA

7

luglio



Chi vincerà la Coppa del mondo di calcio 1994? Lo scopriremo oggi.

La coppa del mondo è dell'Italia!

La coppa del Mondo di calcio è opera dello scultore milanese Silvio Gazzaniga. È stata realizzata negli anni '70 con una fusione d'oro il cui valore è di circa novanta milioni di lire. Pesa quattro chili e 970 grammi, ed è alta 86 centimetri. Nella sua base sono inseriti dei tasselli per ospitare il nome della squadra vincente. Quale squadra iscriverà il sesto nome della serie (la coppa è in palio dal 1974), vincendo i mondiali americani che si concludono proprio oggi?



ALFRED

Auguri a...

Alessio, difensore
Il tuo animale è l'ippopotamo;
il tuo colore, il marrone.



Una stella per amica

Ariete: tenera è la domenica
Toro: nel segno de... notevole!
Gemelli: ti tuffi o non ti tuffi?
Cancro: lettera+telefonata+regalo!
Leone: pazienza ancora un po'
Vergine: flop da dimenticare subito!
Bilancia: domenica sonnacchiosa
Scorpione: sei nella hit del numeri uno!
Sagittario: non è una domenica memorabile...
Capricorno: sempre in ritardo, eh?
Acquario: possibile e vicino. Che cosa lo sa tu!
Pesce: qualcuno pensa a te.



Ragazzi in mongolfiera

Ore 15 appuntamento con la mongolfiera! Dove? A la cascina Grande di Rozzano (Milano). Tutti possono provare il brivido di una ascensione in aerostato. Quest'iniziativa è inserita nella quattordicesima edizione della Festa dell'estate.



LUNEDÌ



luglio

In vacanza con gli amici di zampa, penne, piume e pinne

Così nasce una stella

18 luglio 1953: data mitica per la storia della musica. Elvis Presley, il futuro re del rock'n'roll, allora perfetto sconosciuto, incide un disco in una delle cabine messe a disposizione del pubblico da una casa discografica. Con una canzone dedicata alla sua mamma nasce la leggenda del rock.

Auguri a ..

Federico (Fritz),
signore
della pace
Amido,
potente
come un'aquila.



Progetti & peluche

Segnaliamo tre progetti molto importanti promossi dalla Upu - Lega Italiana protezione uccelli, per la salvaguardia di tre categorie di volatili: rapaci, migratori e fenicotteri. Per sostenere uno di questi progetti puoi acquistare uno dei peluche che trovi sul catalogo da richiedere alla Upu, via San Tiburzio 5 - 43100 Parma, tel. 0521/287116. Un'idea regalo per una persona cara e per gli amici pennuti!



Una stella per amica

Ariete: niente da segnalare

Toro: tante novità nel settore comunicazioni

Gemelli: prova con una melodia dolce

Cancro: quattro salti e tanta gioia

Leone: il mito dell'ombrellone

Vergine: fai finta di non esserci

Bilancia: a zig zag per evitare gua!

Scorpione: indovina chi ti cerca?

Sagittario: aria di bufera in casa!

Capricorno: suscità tenerezza

Acquario: scampagnata entusiasmante

Pesci: oggi di tutto un po'!



Frazzini

MARTEDÌ



luglio



Favole per sognare: raccontane una agli amici.

Note di tremiladuecento anni fa

A la rassegna *I suoni del tempo* di Cesena (Forlì) s'indaga sulla musica dedicata al cielo, armonie che risalgono al 1268 a.C., opere di antichi bardi. Si ascoltano nel chiostro dell'abbazia del Monte. Per informazioni: tel. 0574/356324

Attenti... allo gnomo

A costello di Trautenfels, in Austria, c'è il *Giardino degli gnomi* o, meglio, gli gnomi da giardino. Ce ne sono più di duemila, sparsi qua e là nel verde del bosco pronti a spuntare quando meno te l'aspetti. Per visitare il parco e ascoltare le fantastiche storie delle gnomoguide, devi vestirti da gnomo anche tu. Per informazioni contatta l'Ente nazionale austriaco per il turismo: 02/58307920



Arti&press

Auguri a...



Giusta
(o Giustina),
onestà in
persona
Stilla, goccia
di mare o di pioggia

Una stella per amica

Ariete: poffarbacco, hai mancato l'attracco
Toro: grandi prospettive all'orizzonte
Gemelli: siamo un po' appannati, non è vero?
Cancro: storico, magico, fantastico lunedì
Leone: giornata incompiuta!
Vergine: non sai cosa vai cercando
Bilancia: no ai sospiri d'insofferenza!
Scorpione: portafoglio in rialzo
Sagittario: martedì non zuccherato!
Capricorno: giocare fa rima con nuotare e pedalare
Acquario: distratto! Non ti accorgi che
Pesci: un po' scontenti se i pesci

Una stella per amica è di Yvonne Gaudio

TOPOLINO

131

fa più grande la tua Estate

ATTENZIONE RAGAZZI

è arrivato

DuoKit

il SUPER - REGALO

*per tipi brillanti
che dà*

**IL LOOK
PIU'**

**GIOCOSO
DELL'ESTATE**

Volta pagina:

scoprirai che DuoKit è proprio
il regalo che ti ci vuole!

© DISNEY



Continua a divertirti con il regalo più giocoso dell'estate

Grande Offerta di Abbonamento

ESTATE con **TOPOLINO**

**Per te un SUPER-REGALO
SUPER-ESCLUSIVO**



DuoKit favoloso
marsuplo-cintura creato apposta
per contenere moltissime cose,
tra cui l'intero **TOPOKIT** che ti stai
costruendo in questa settimana
con **TOPOLINO**.

**Tanto posto...
in poco spazio**

Ti occorre un posto
sicuro dove mettere
i tuoi soldi, , una per le
chiavi, , una tasca na
per , fazzoletti di carta ,
una per le caramelle, ?
Con **DuoKit** hai tutte
le tasche che vuoi,
di tutte le forme possibili
per tutti gli oggetti che
vuoi portare con te.
E soprattutto hai un posto
su misura per tutto
intero l'equipaggiamento
di **TOPOKIT**.

Dimensioni: aperto cm. 43,5x12-chiuso cm. 16,7x12
8 tasche materiale impermeabile, lavabile, robusto
cintaglia di fissaggio gancio di chiusura anello portachiavi





Ben allacciato intorno alla vita come una cintura m... o come marsupio **Duokit** ti permette di avere con te tutto il necessario senza ingombrarti le mani, imbrigliarti e sp... e allacciarti nei movimenti.



Duokit è ideale per quando fai sport e indispensabile per quando vai in giro.

Solo

D	U		K		
---	---	--	---	--	--

è il vero, originale

porta-

T	O		O	K	T
---	---	--	---	---	---

in esclusiva per gli amici di

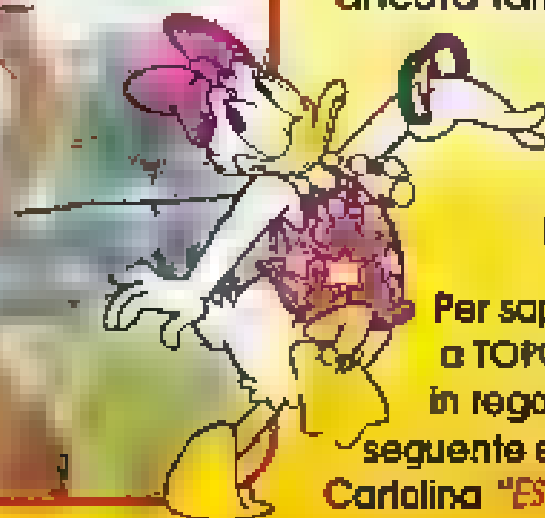
T		P	O		I	N
---	--	---	---	--	---	---



Equipaggiata di tutto punto con un "gulzzo" in più

Per te che stai collezionando i pezzi di **TOPOKIT** è indispensabile completare con stile il tuo look. Solo con **Duokit** infatti puoi contenere in poco spazio e ben sistemati tutti gli attrezzi del tuo equipaggiamento di gioco, e avere ancora tante tasche e taschine

segrete per tutto quello che devi sempre avere con te. **Duokit** è GRATIS per te se ti abboni ora. Non perdere l'occasione.



Per sapere tutto sull'abbonamento a **TOPOKIT** e avere il tuo **Duokit** in regalo leggi la pagina seguente e poi cerca la grande Carlina "ESTATE con **TOPOKIT**"

Abbonati subito: leggerai **TOPOLINO** gratis per tutta l'estate!

Approfitta subito di questa speciale offerta di abbonamento

ESTATE con TOPOLINO:

Riceverai gratis l'indispensabile **DuoKit** e potrai avere comodamente a casa tua per un anno

TOPOLINO a sole L. 106.900

invece di L. 130.000 che è quanto spenderesti per acquistare il tuo settimanale in edicola.

In pratica leggerai **TOPOLINO** gratis per 9 settimane cioè per tutto il tempo delle vacanze!

TOPO
RISPARMIO
23.100
LIRE



**Occhio
a non perdere l'occasione!**

Abbonati immediatamente con la Cartolina

ESTATE con TOPOLINO

è l'unico modo per avere IN REGALO lo specialissimo marsupio-cintura

DuoKit, il vero, originale, indispensabile porta-**TOPOKIT**

Cerca la Cartolina con Topolino e Minni

giocosi, compila e spedisce oggi stesso

senza affrancare: prima ti abboni

prima puoi ricevere il tuo

DuoKit!



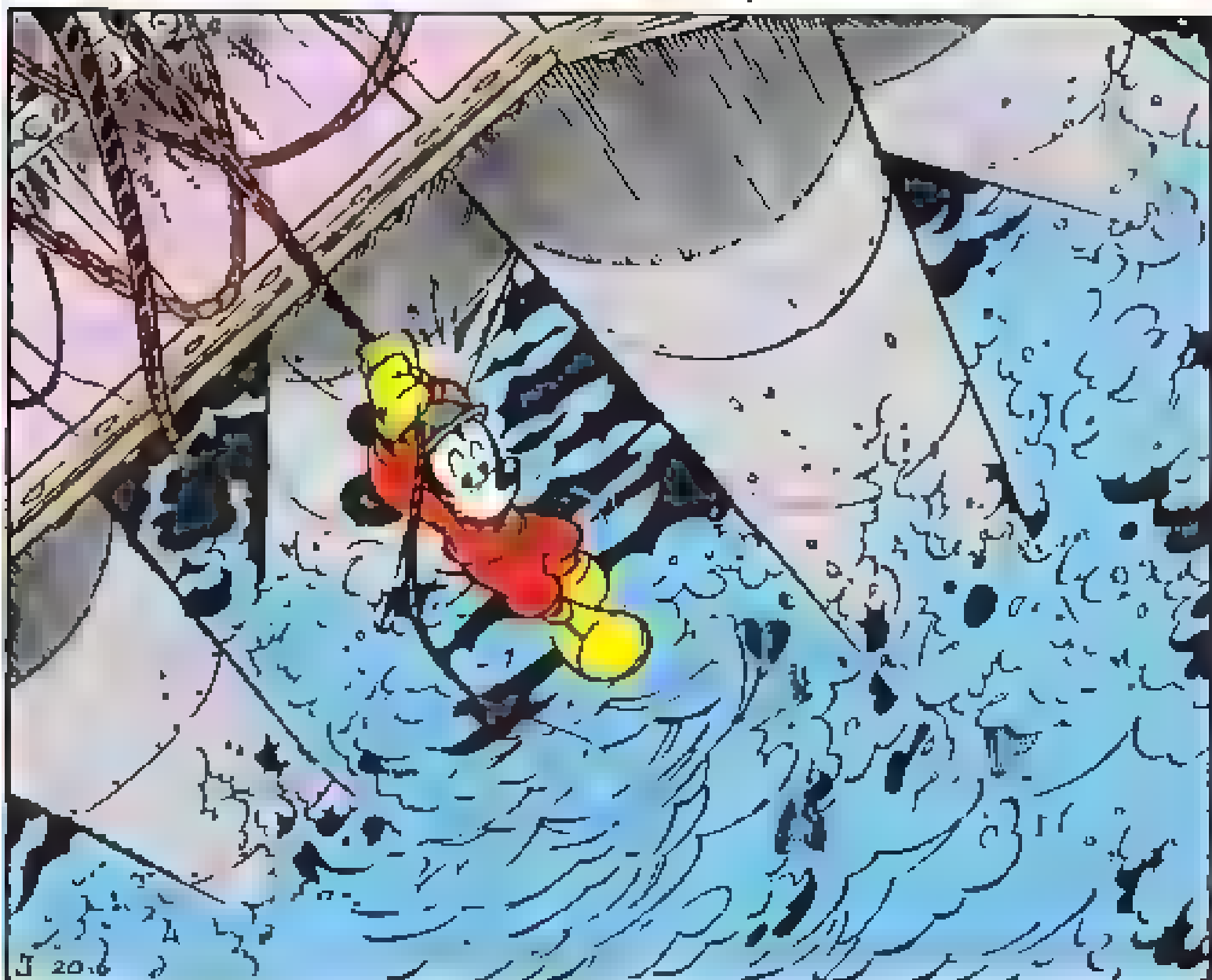
© DISNEY

TOROLINO

e il

MISTERO della PIATTAFORMA

Walt Disney



UNA SERA DI
PIGGIA, A
TOPOLINIA..

VORRESTI USCIRE CON
QUESTO TEMPO?



DAMM RETTA, PLUTO! IN CIR-
COSTANZE COME QUESTA LA
COSA MIGLIORE E' RESTAR-
SENE AL CALDO.

ARF! ARF!



LA LEGGERE UN LIBRO
O DAVANTI' A UNA
SCACCHIERA!



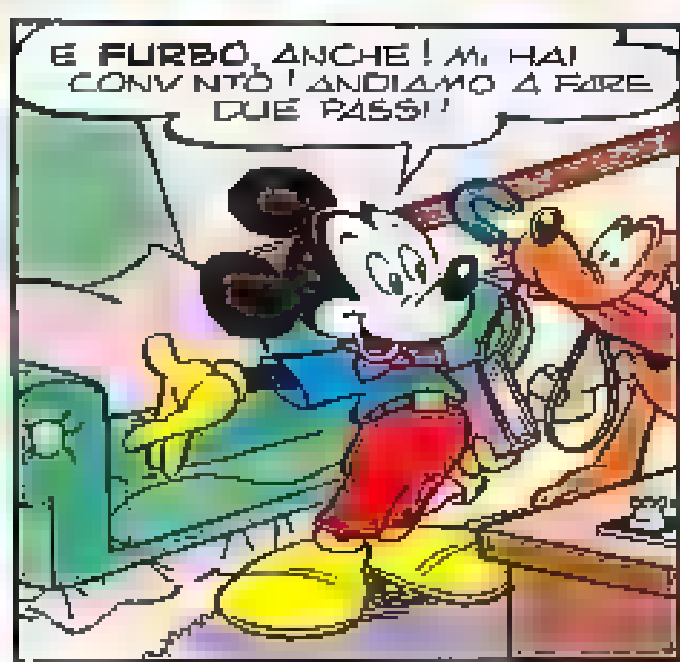
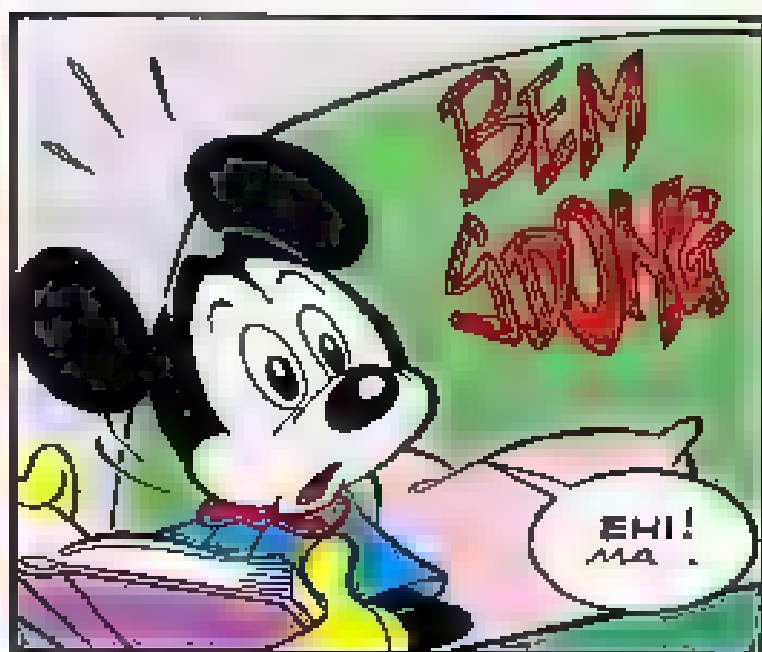
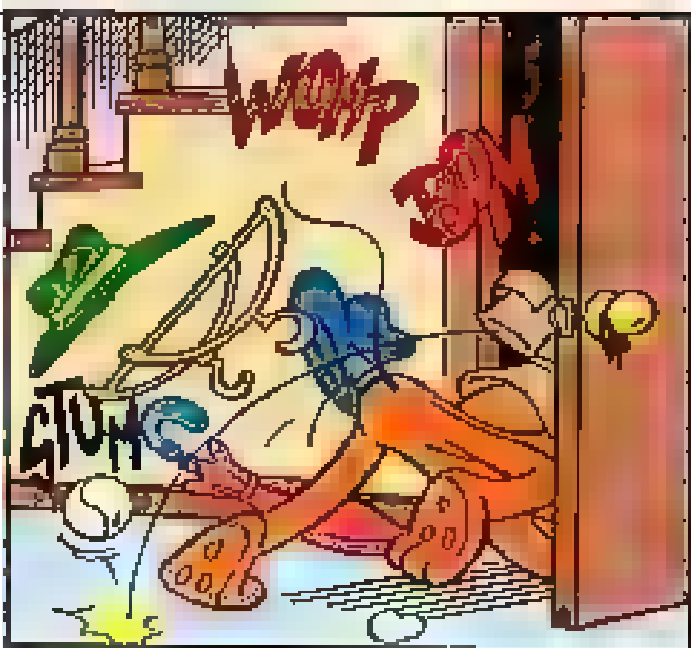
VLOI DIVENTARE IL PRIMO GIOCA-
TORE DI SCACCH. A QUATTRO
ZAMPE?

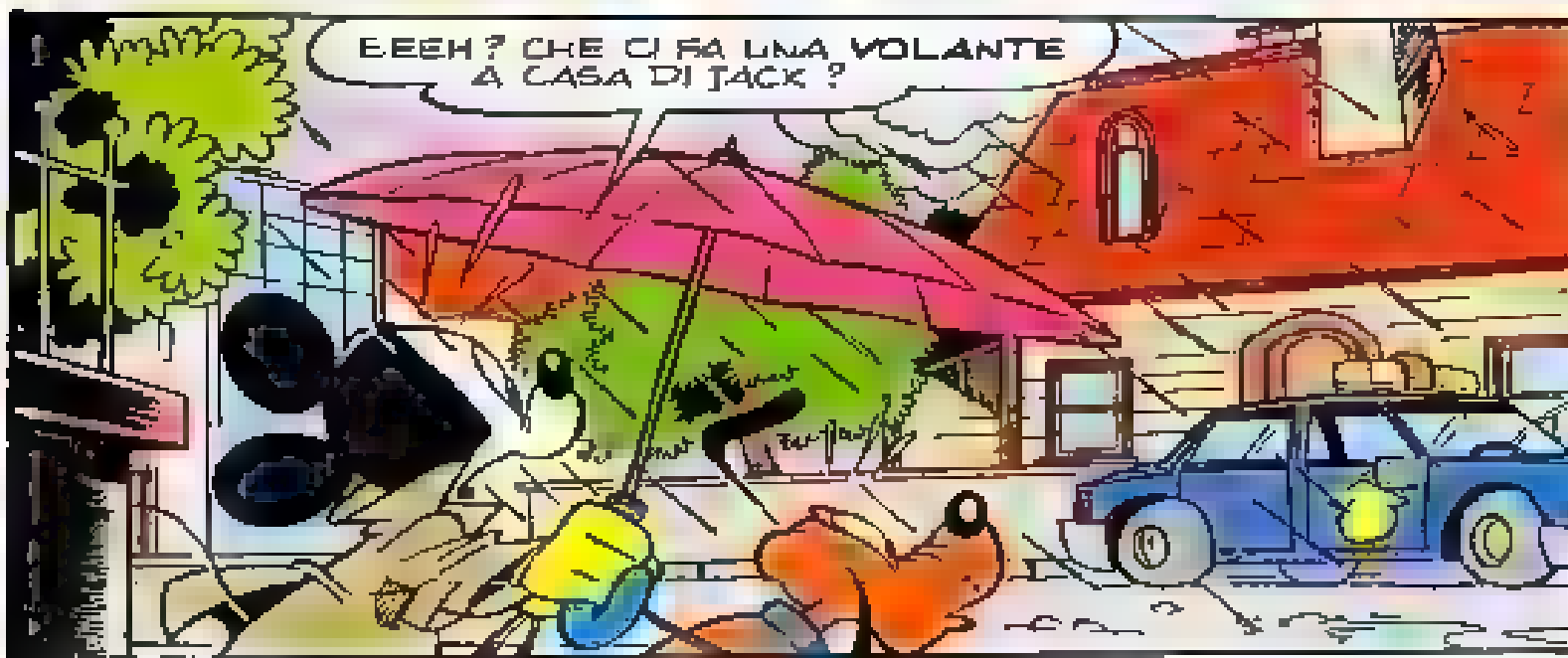
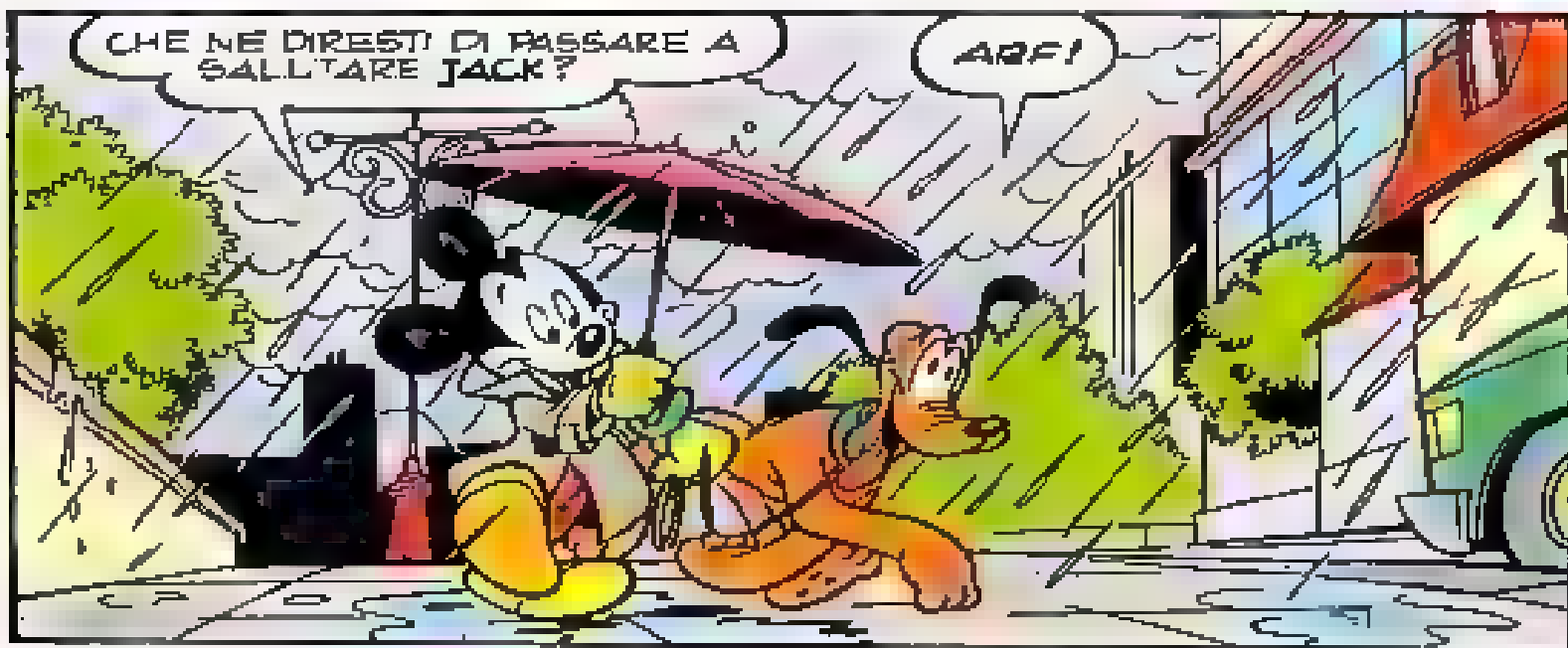
ARF!



E ALLORA NON MI RIMANE
CHE UN BUON LIBRO!
EH, EH!







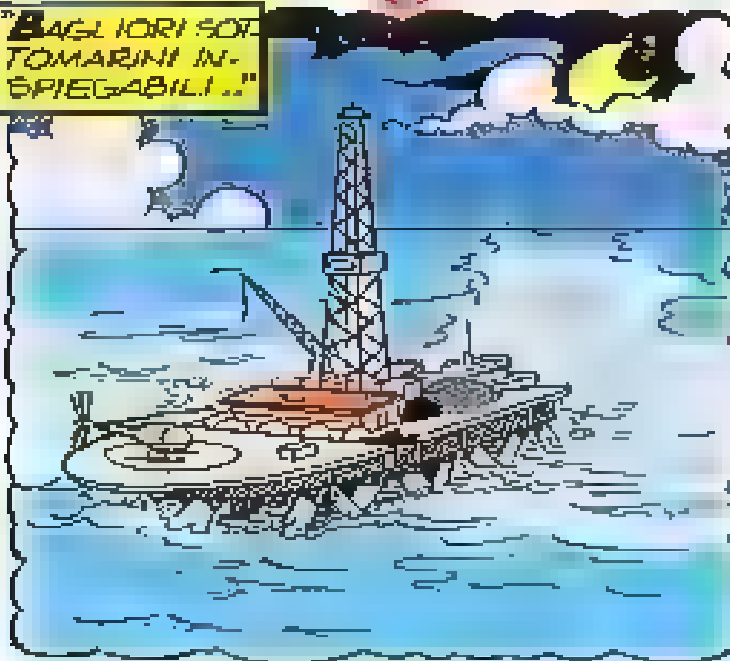




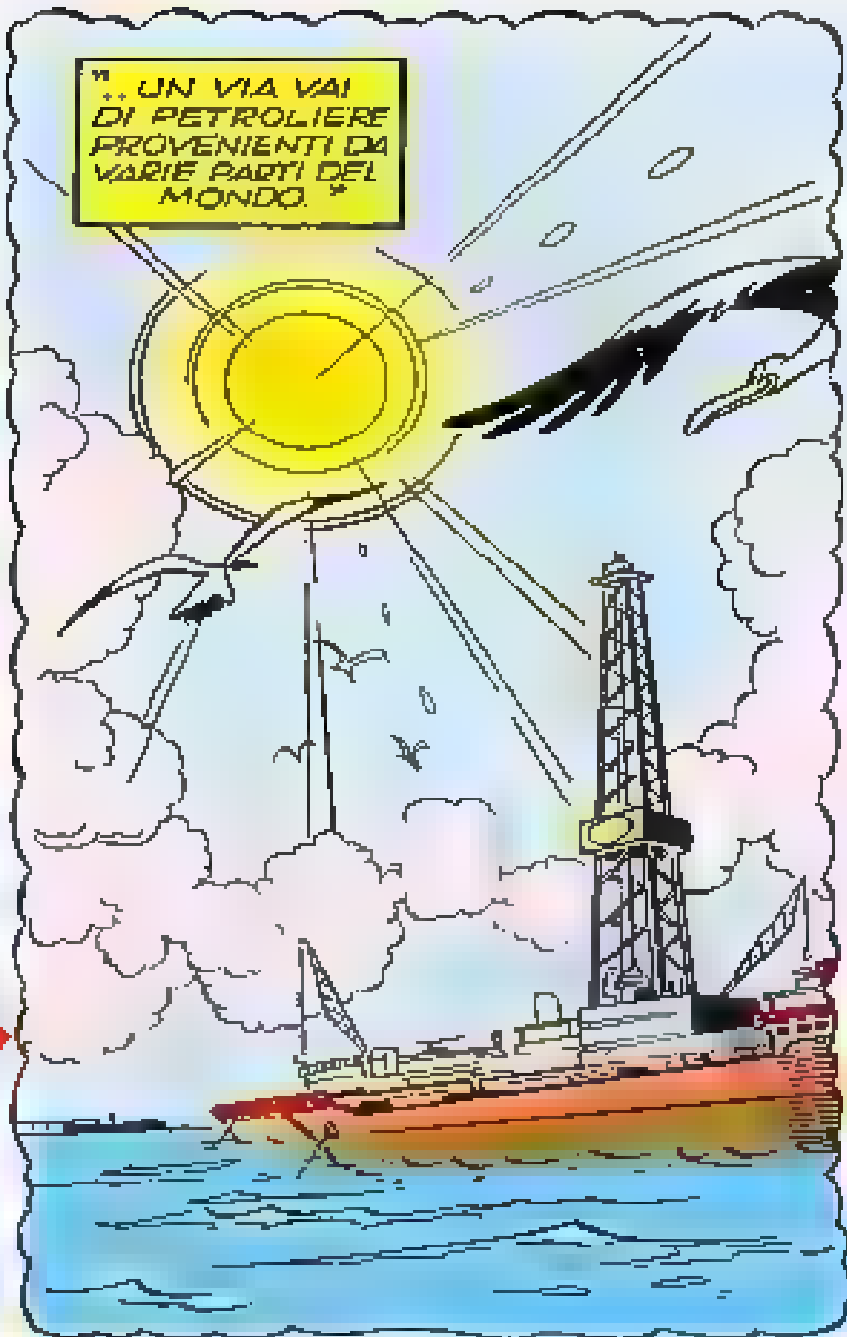
DA QUALCHE TEMPO. PERÒ
SULLA PIATTAFORMA ACCADONO
STRANE COSE!



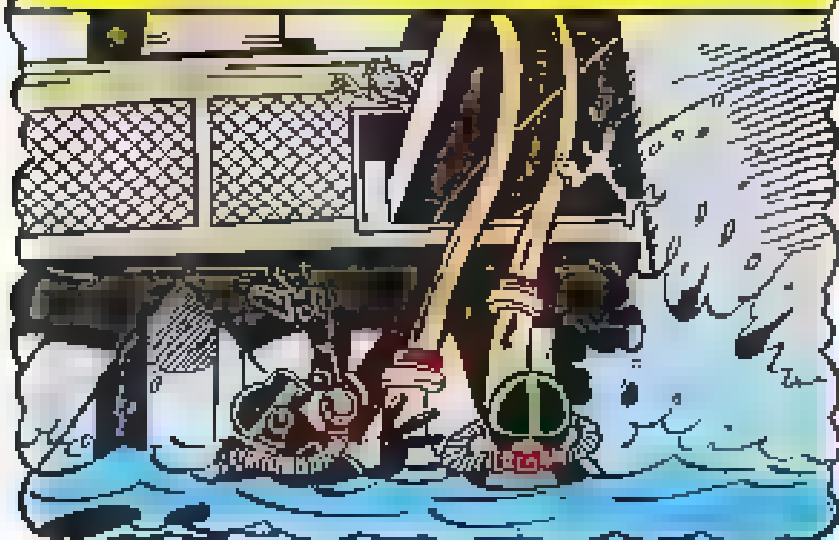
"BAGLIORI SOTTO
MARI IN-
SPIEGABILI..."



"...UN VIA VAI
DI PETROLIERE
PROVENIENTI DA
VARIE PARTI DEL
MONDO."

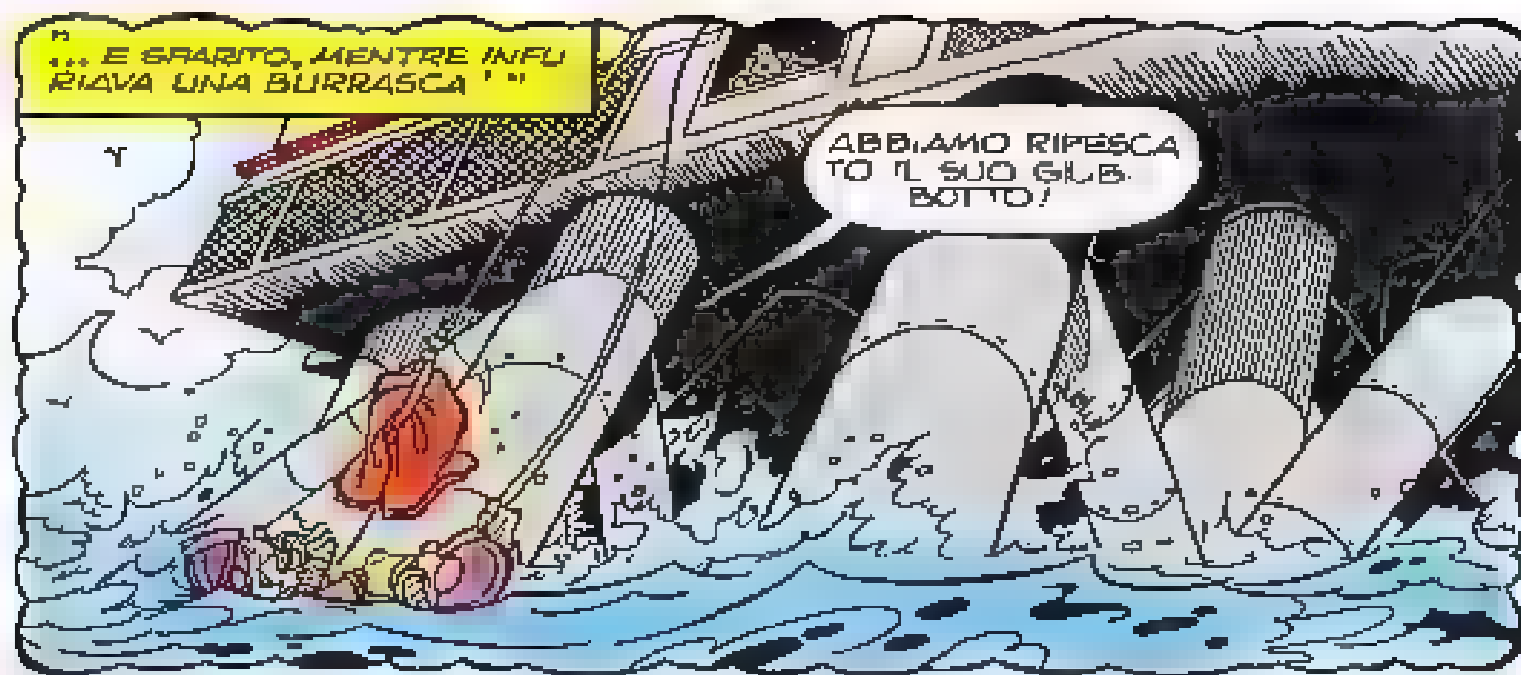


"...E STRANI LAVORI SUL FONDO DEL MA-
RE! JACK AVEVA SICURAMENTE SCOPERTO
QUALCOSA DI LOSCO!"



MA AVEVA DETTO DE
SUOI SOSPETTI, MA QUANDO
STAVA PER PARLARMENE...

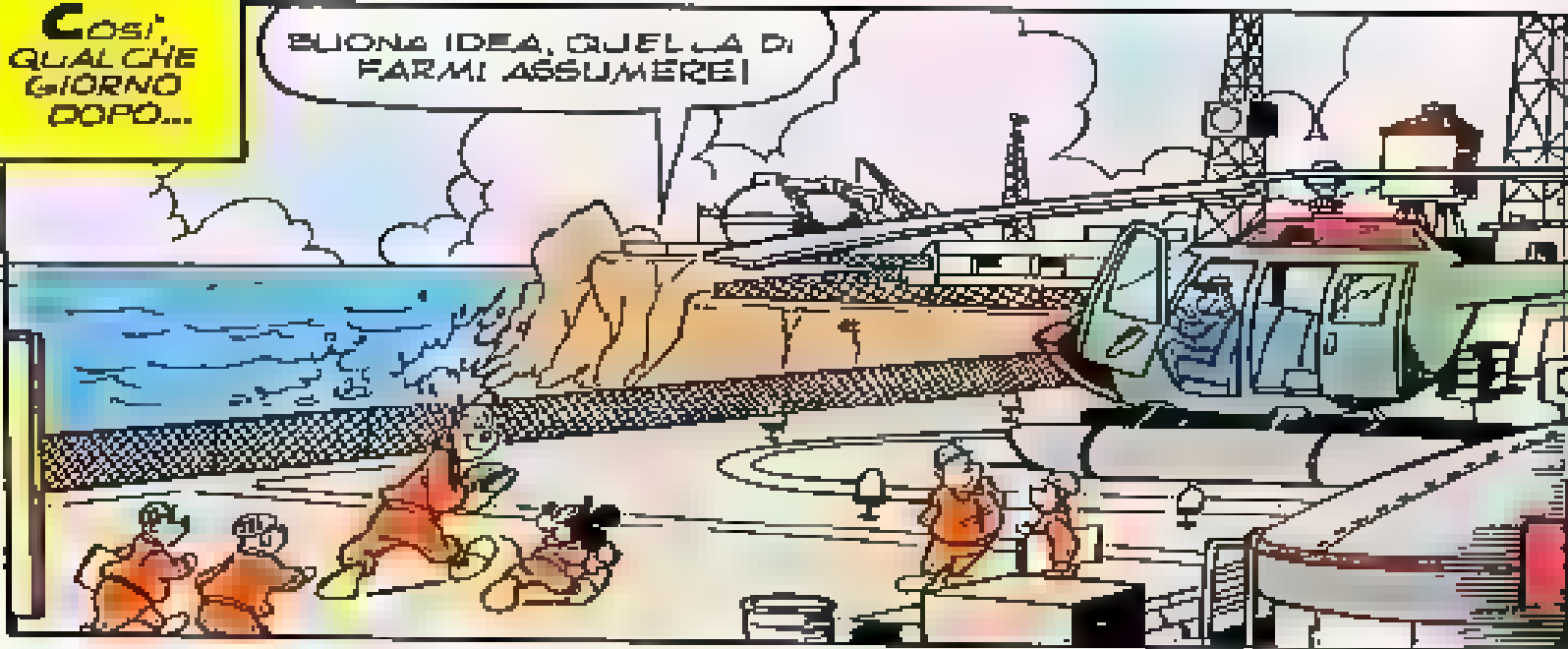




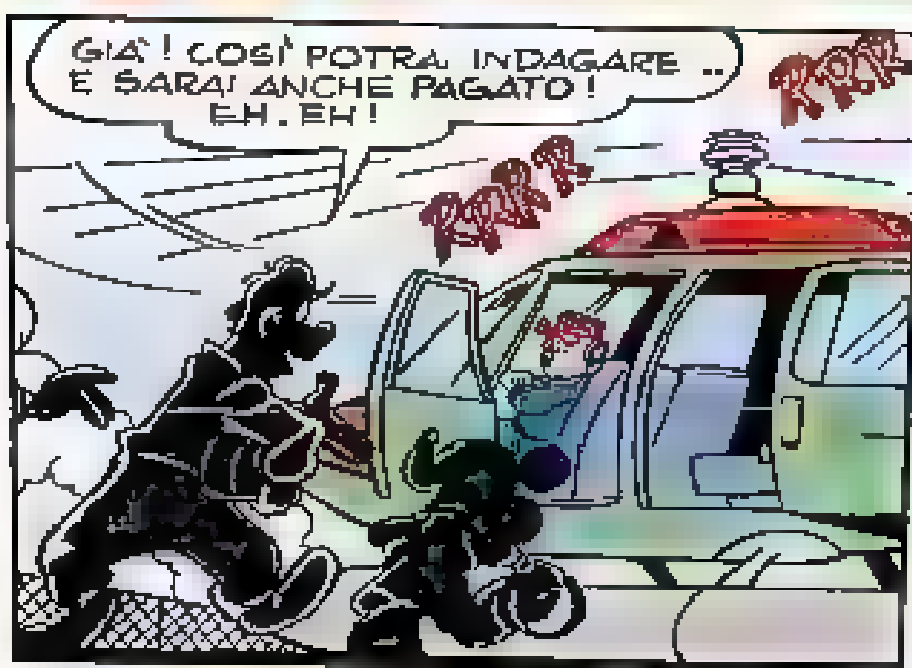


**COSÌ,
QUALCHE
GIORNO
DOPO...**

BUONA IDEA, QUELLA DI
FARMI ASSUMERE!



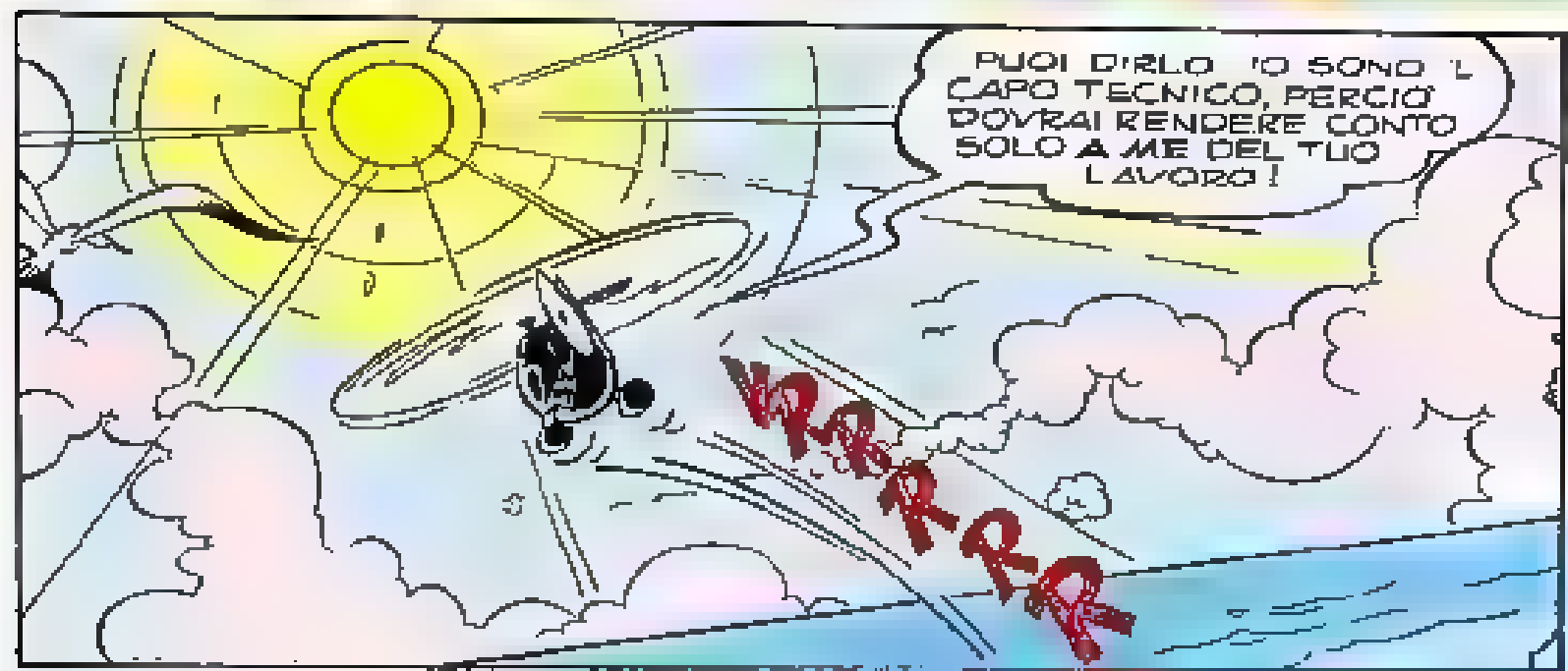
GIÀ! COSÌ POTRA' INDAGARE ..
E SARAI ANCHE PAGATO!
EH, EH!



E NESSUNO
BADERÀ A ME
SE CURIOSO LN
PO' IN GIRO!

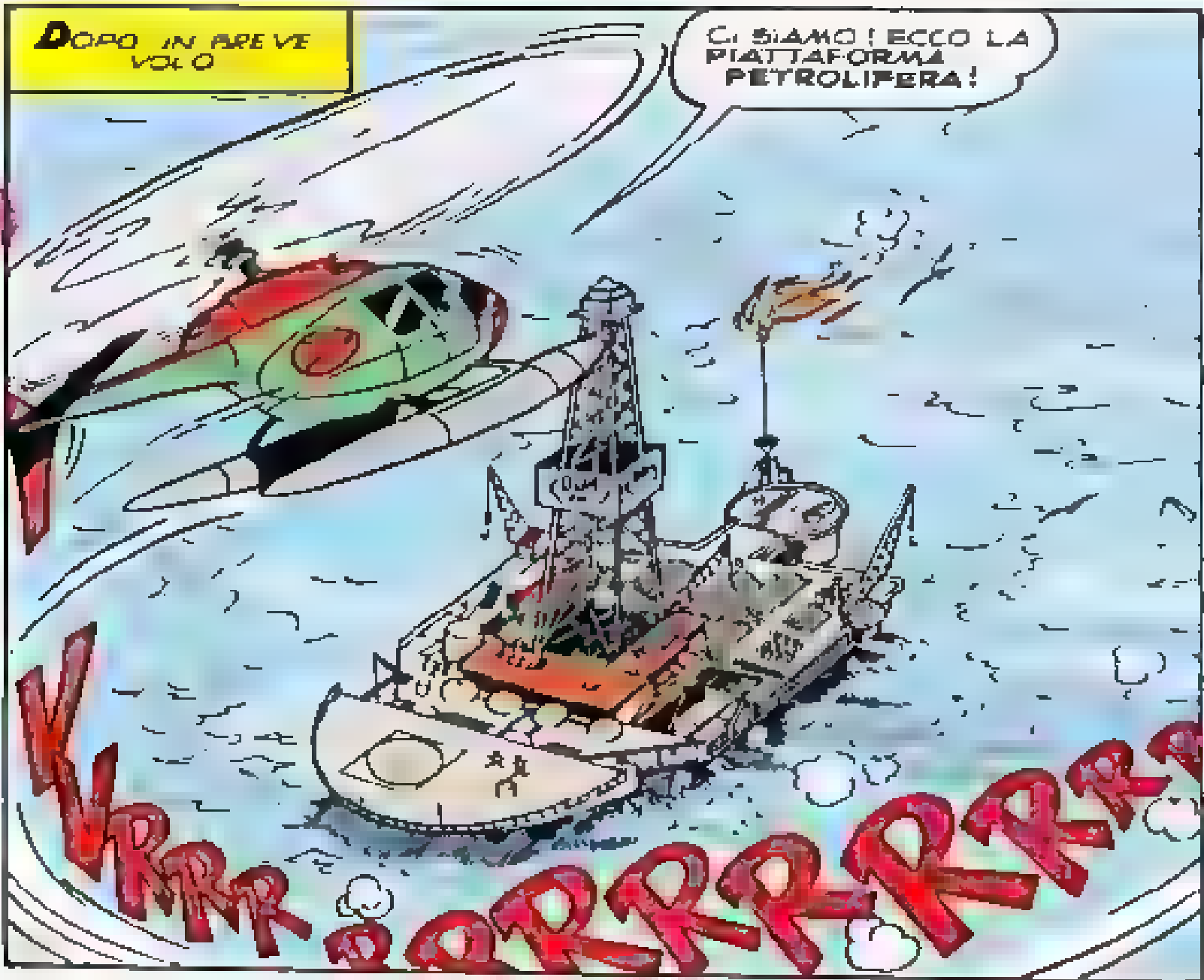


PUOI DIRLO IO SONO IL
CAPO TECNICO, PERCIÒ
DOVRAI RENDERE CONTO
SOLO A ME DEL TUO
LAVORO!



DOPO IN BREVE
VOLO

**C' SIAMO! ECCO LA
PIATTAFORMA
PETROLIFERA!**



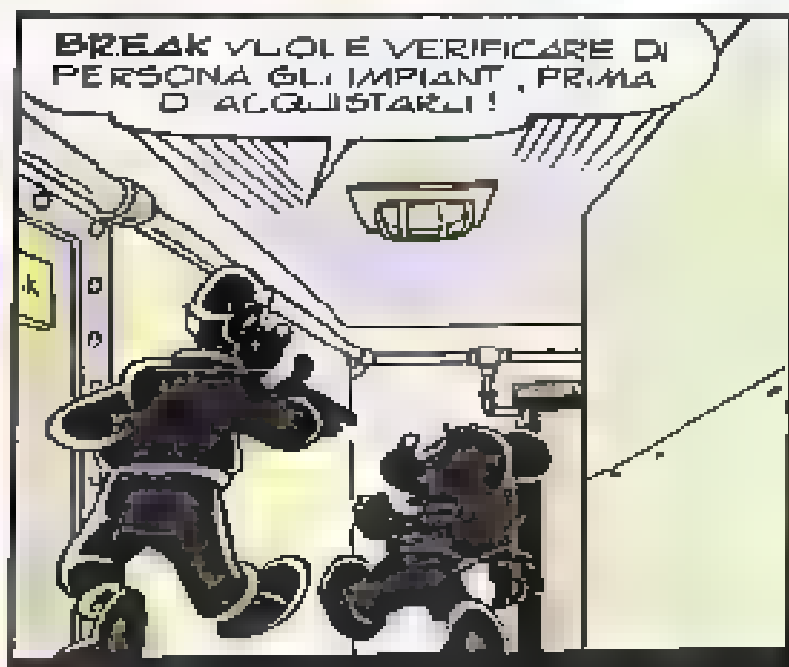
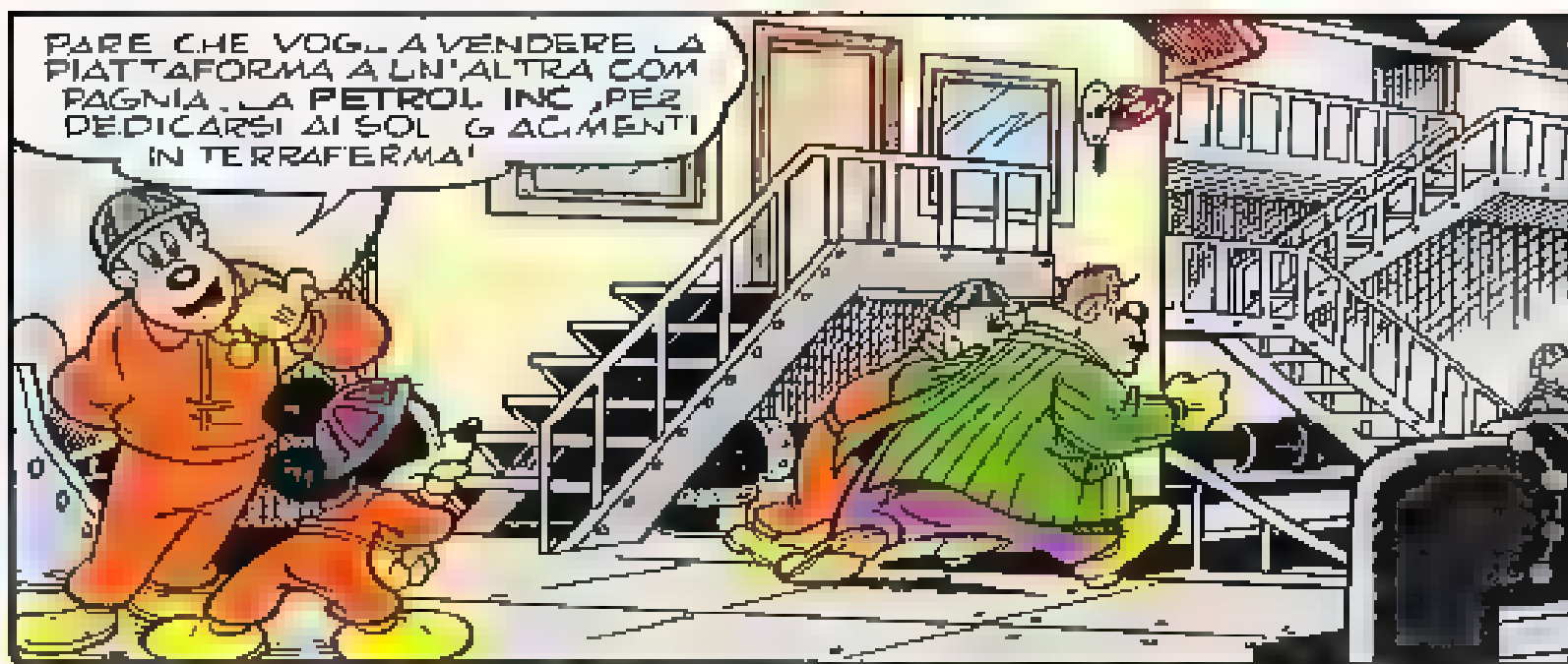
**FAREMO SUBITO UN GIRETTO, COSÌ
TI RENDERAI CONTO DELLA
SITUAZIONE!**

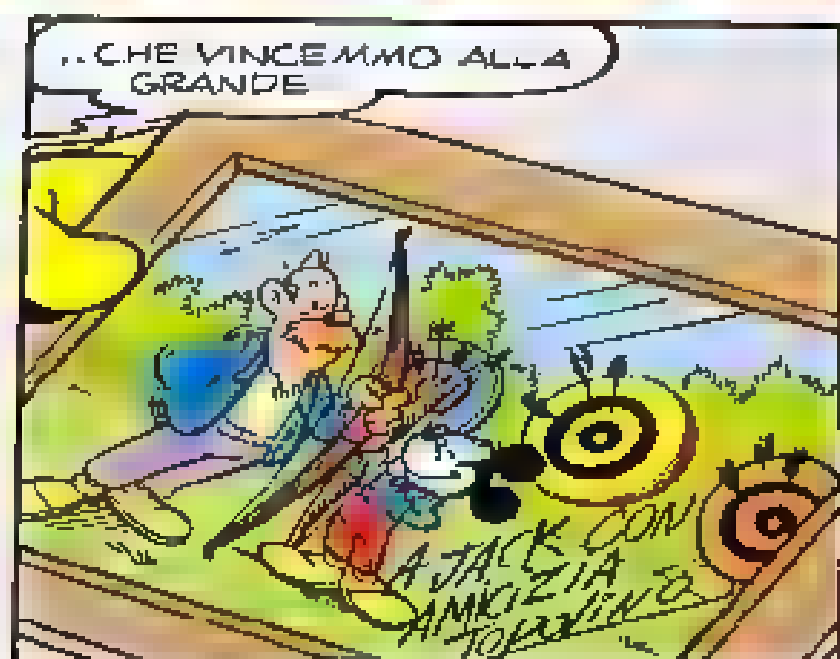


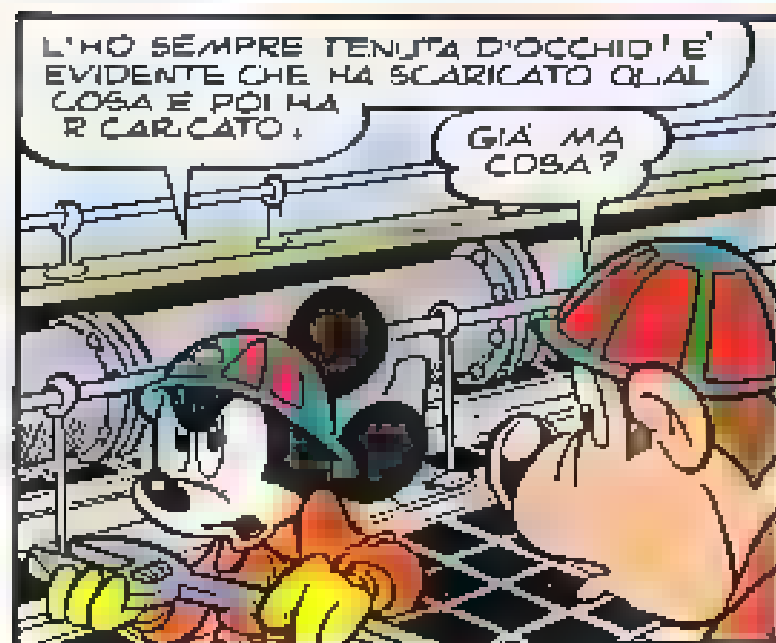
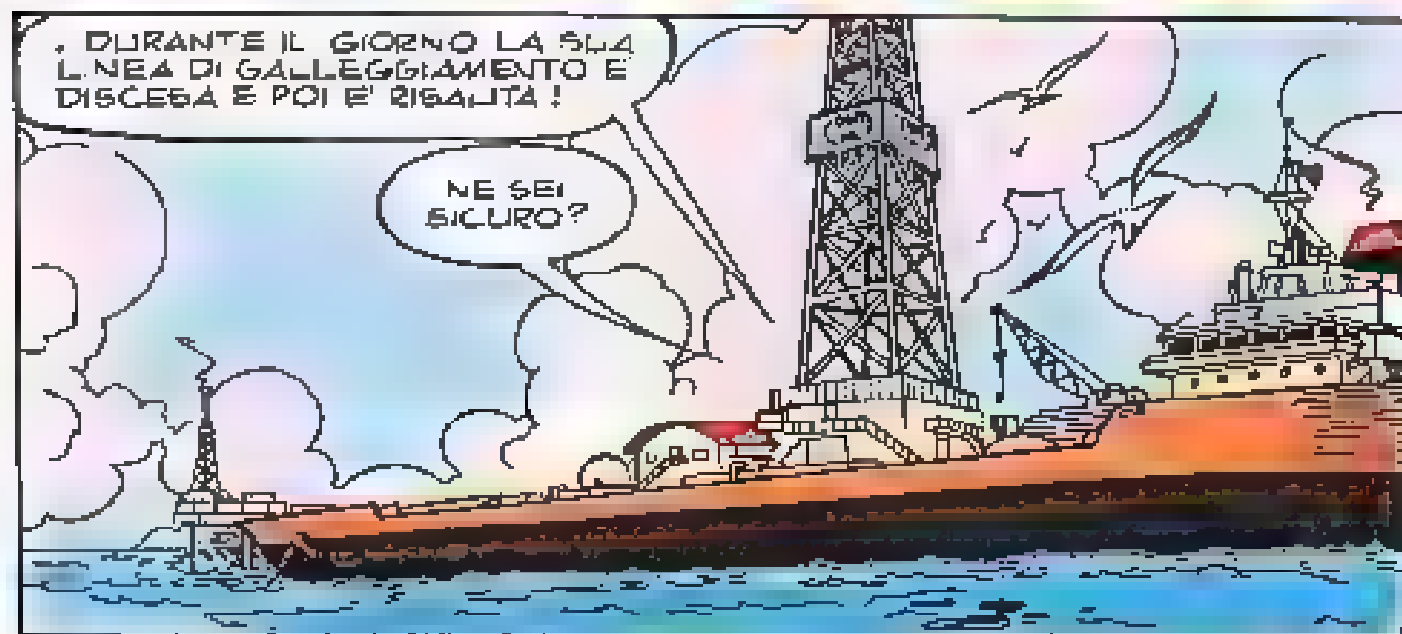
QUELLO E' IL SIGNORE DALLA IN
PERSONA!

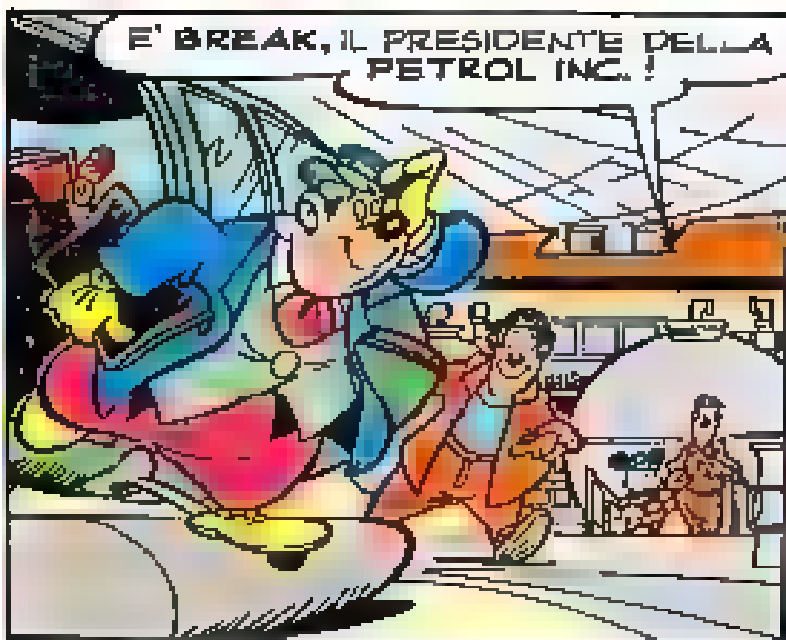
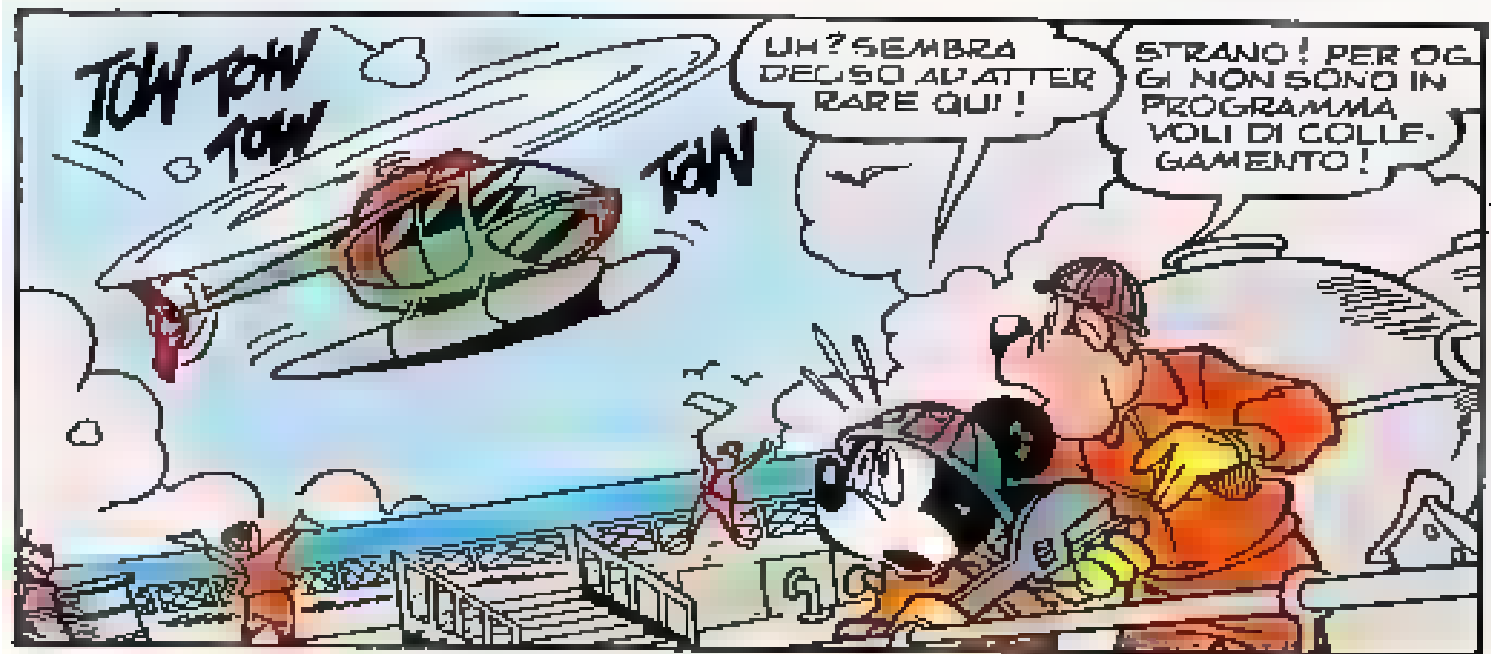
**IL PRESIDENTE
DELLA COMPAGNIA?
CHE CI FA QUI?**

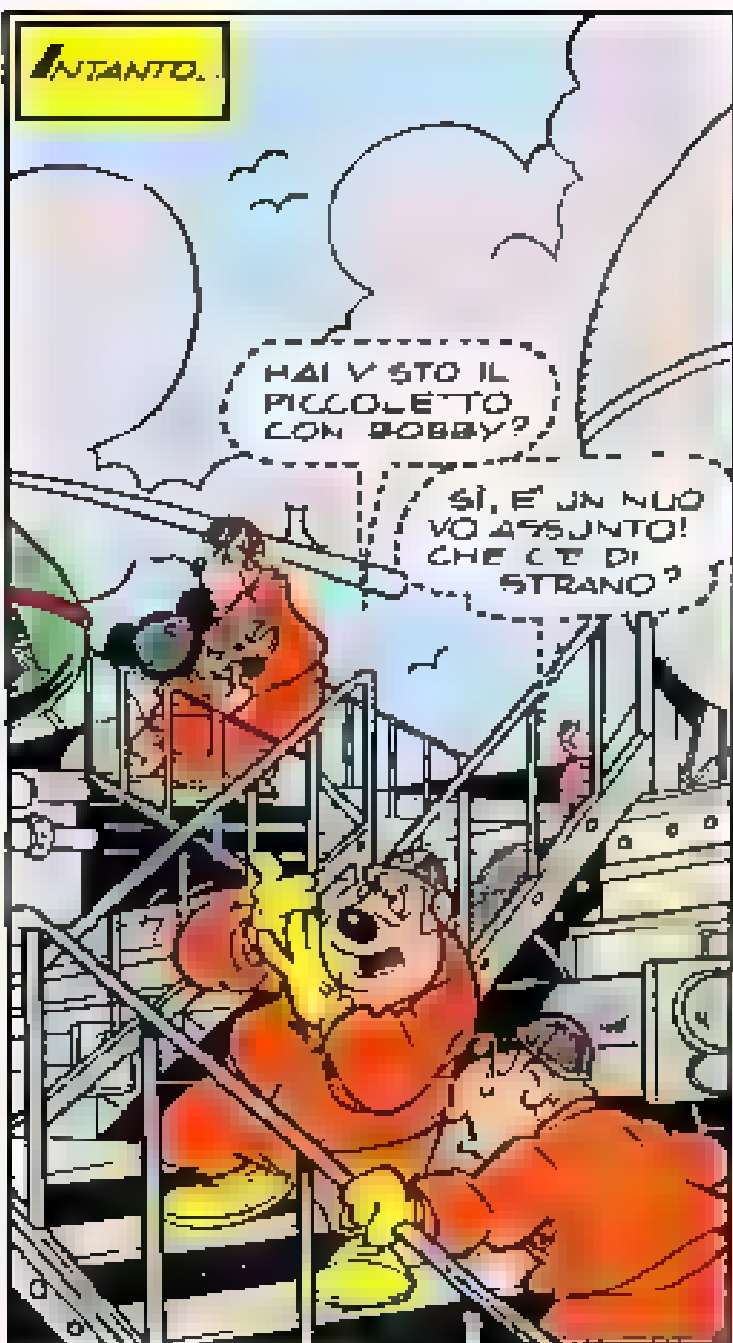


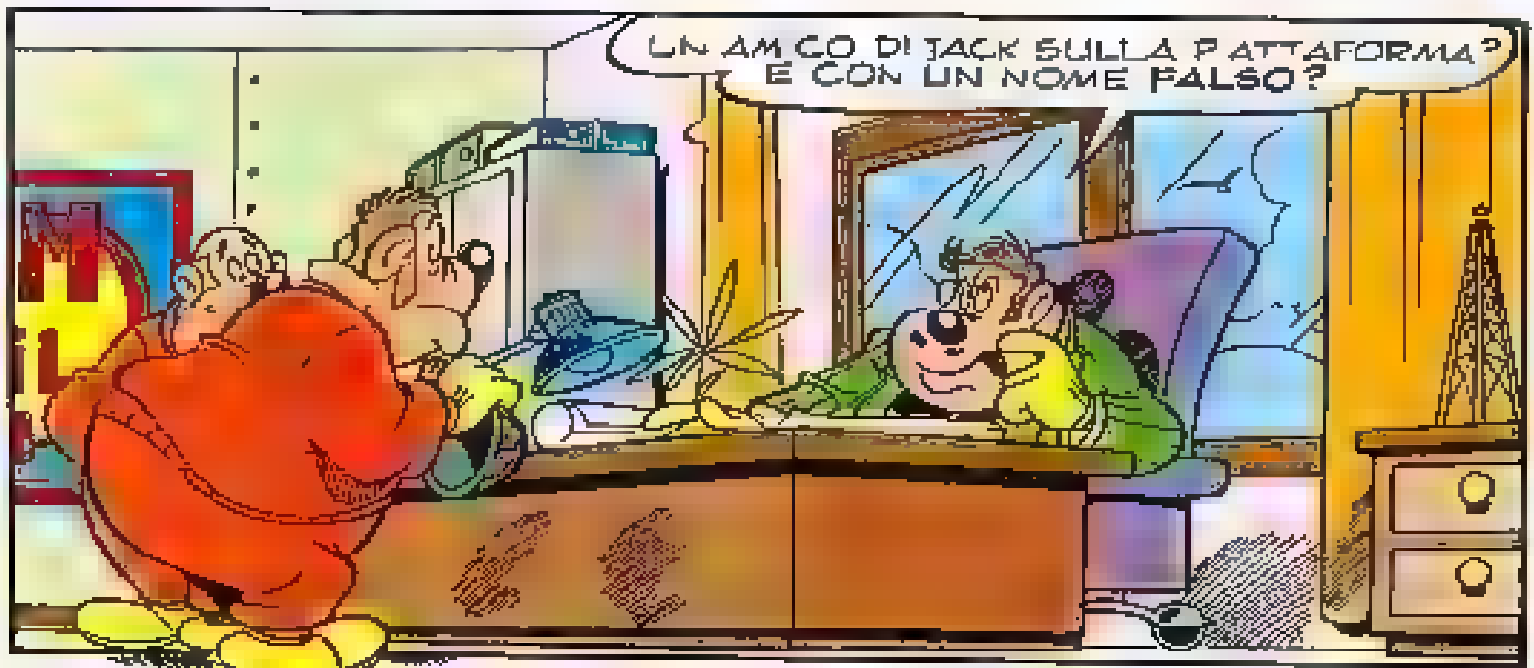




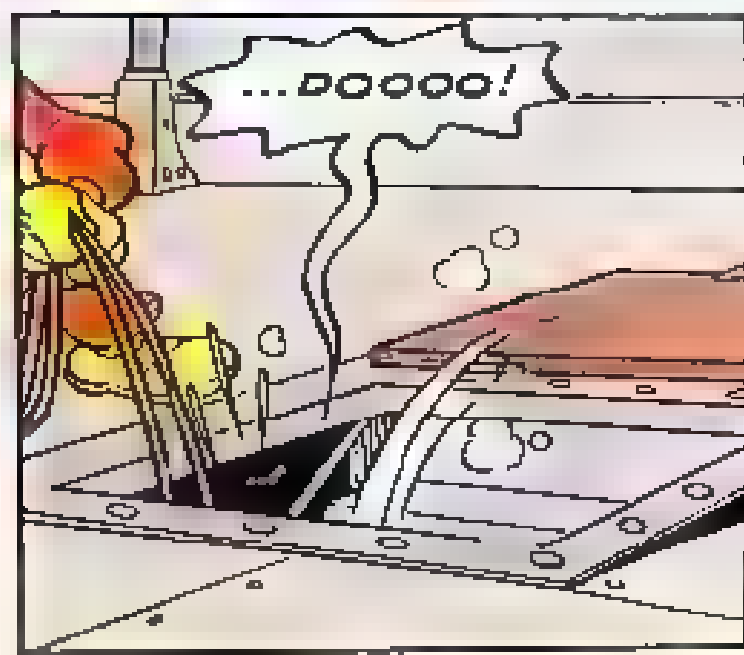
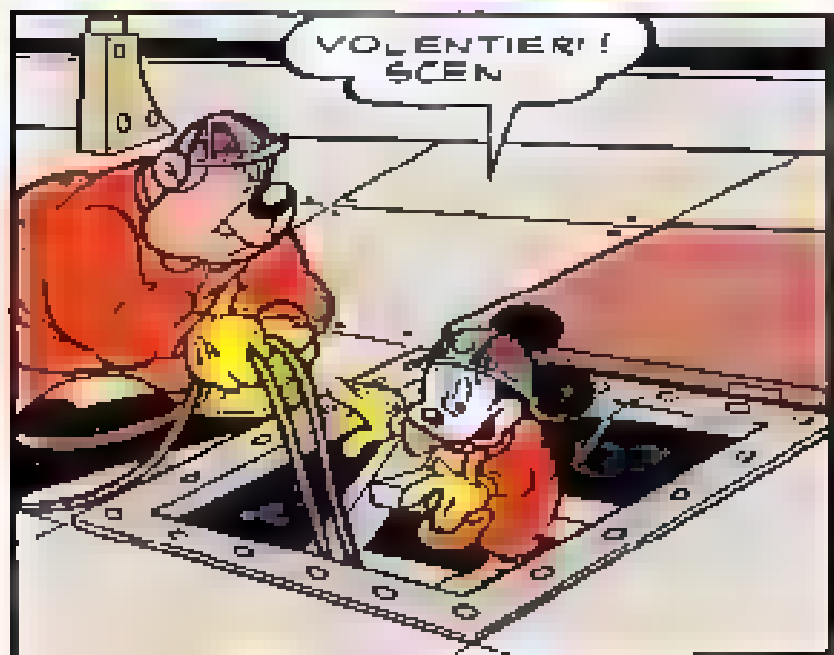
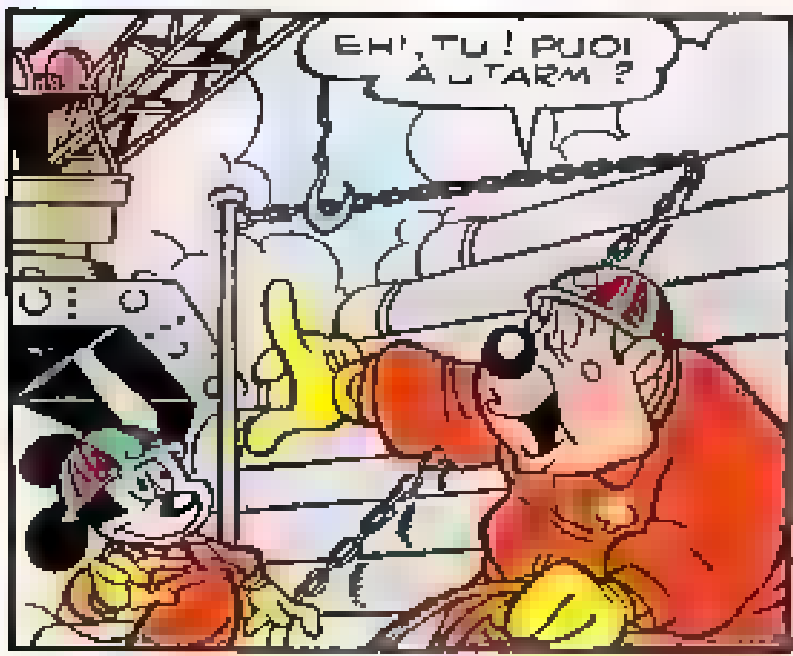
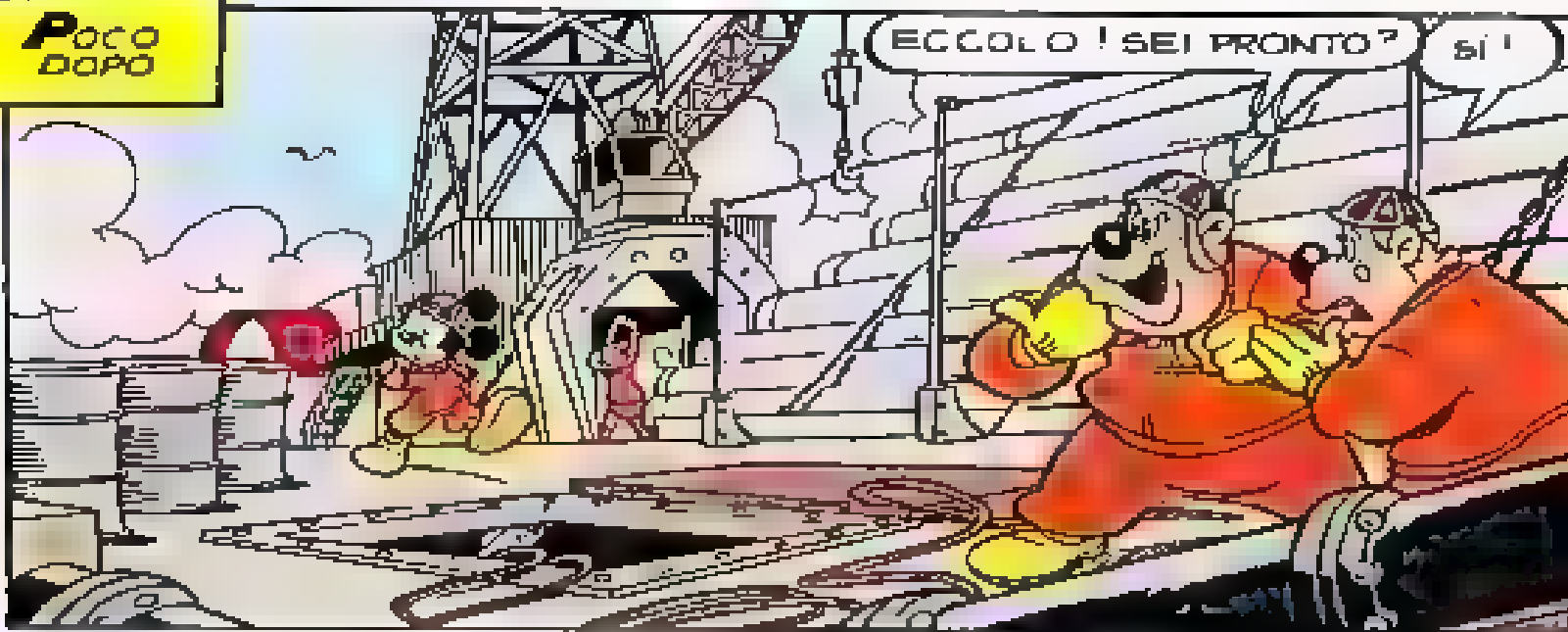






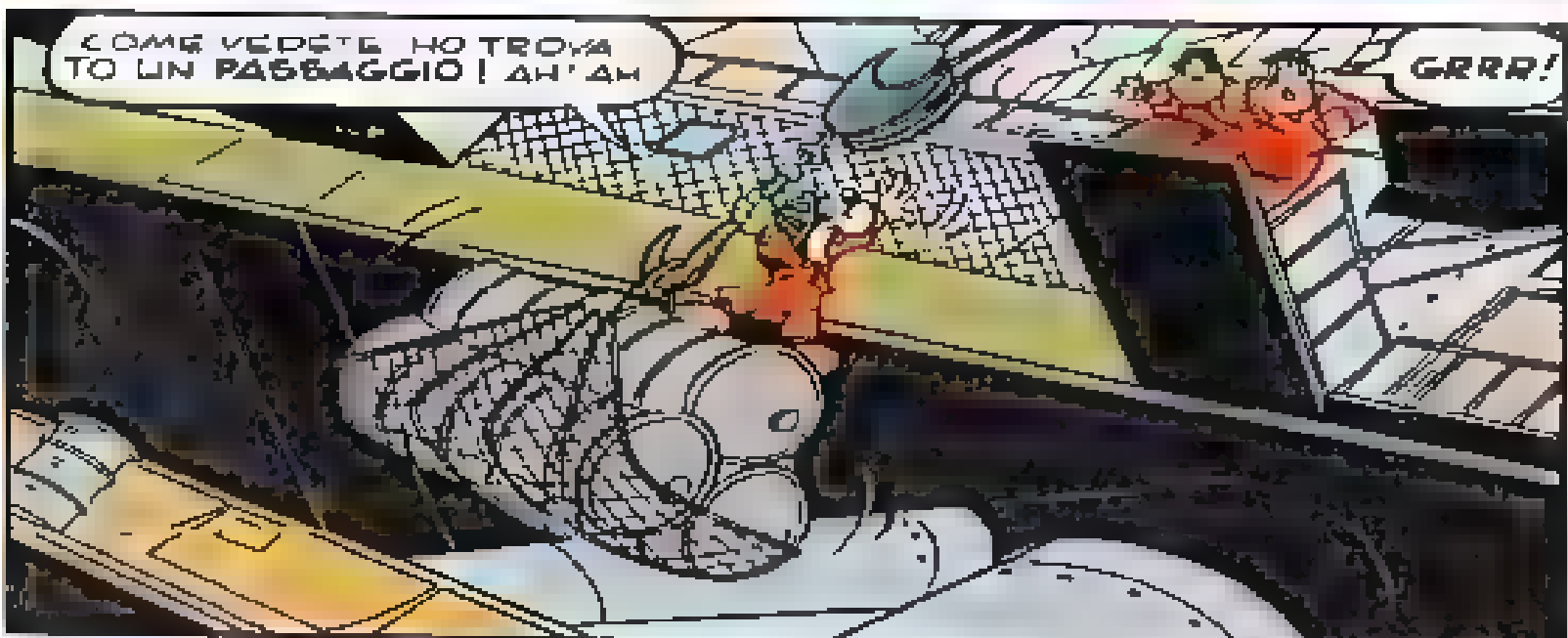


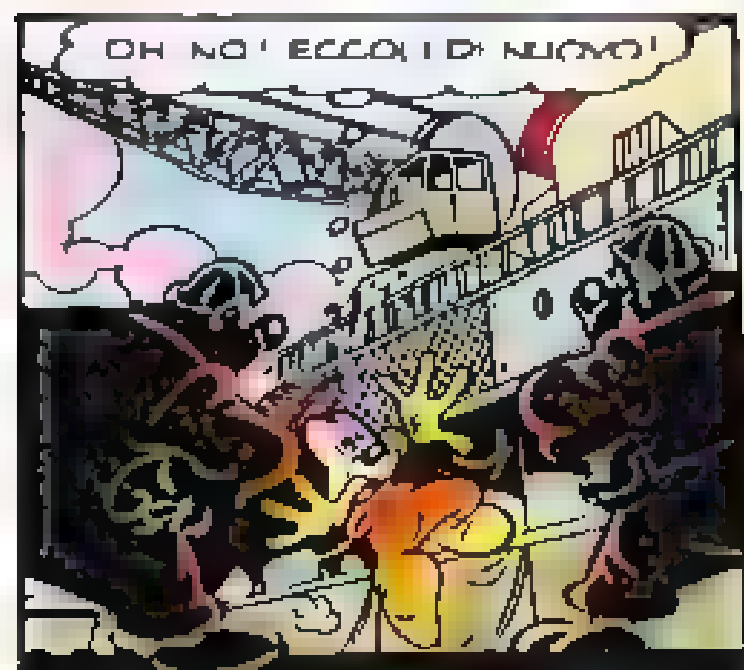
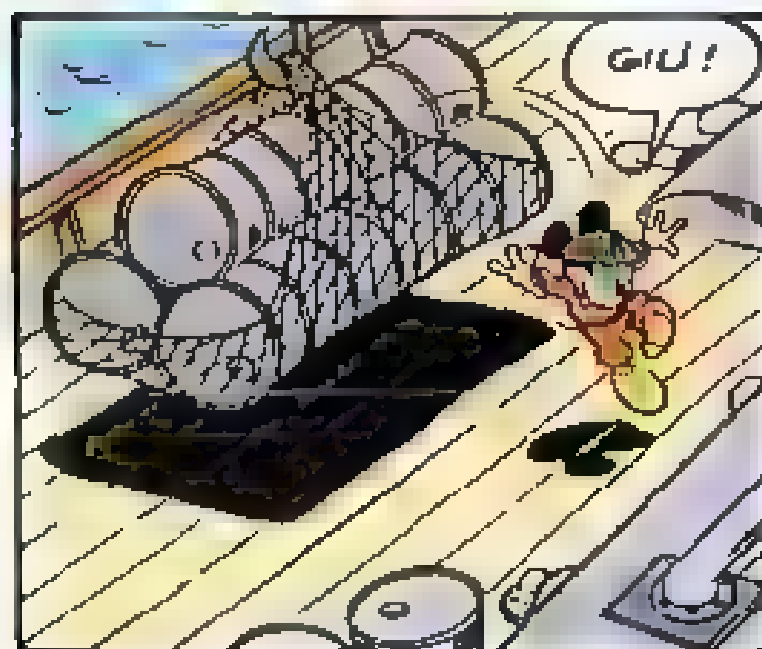
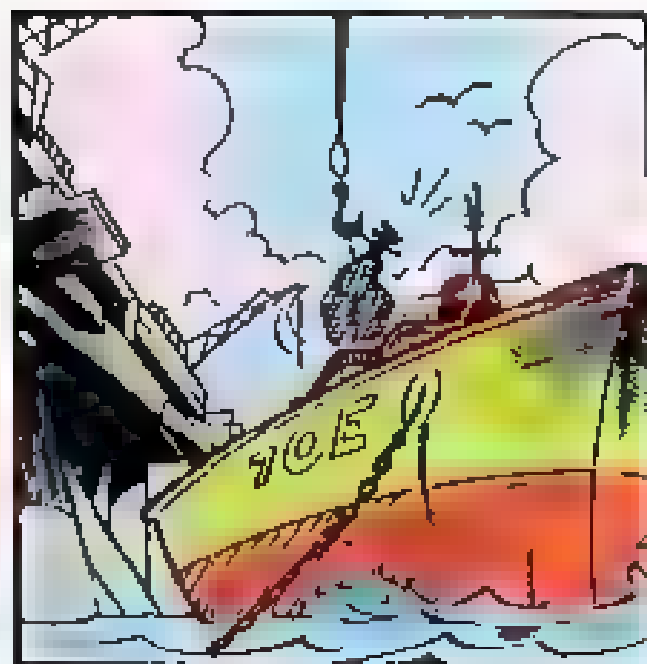
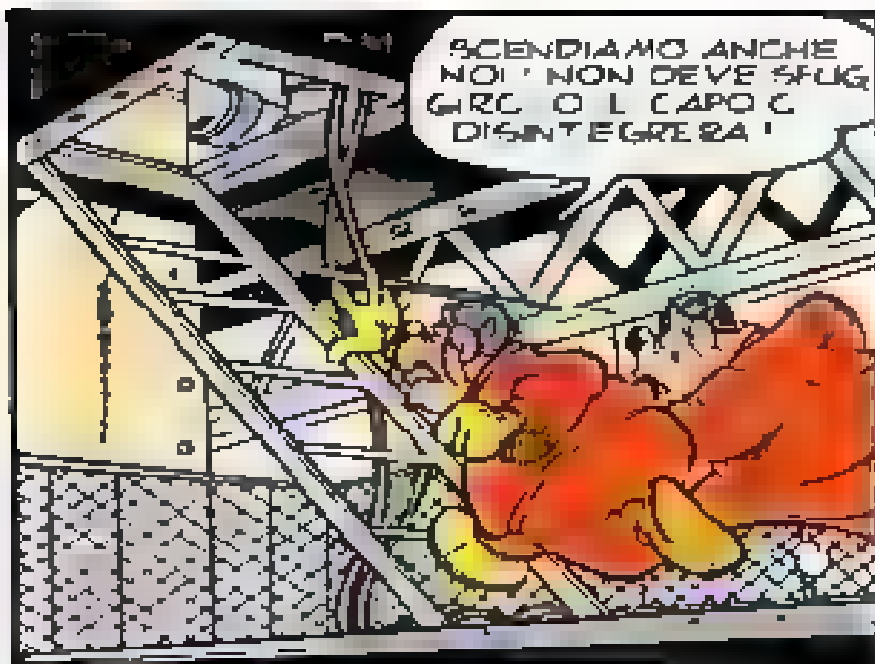
**Poco
DOPO**

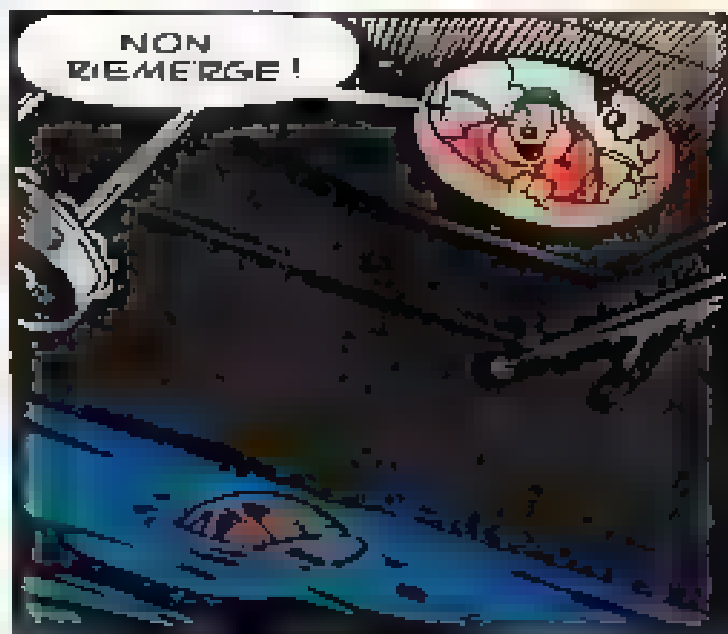
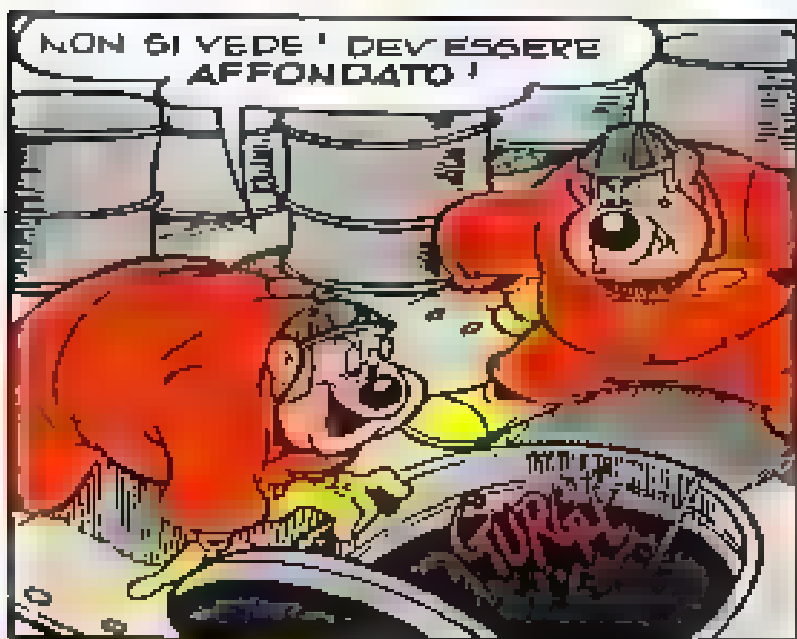
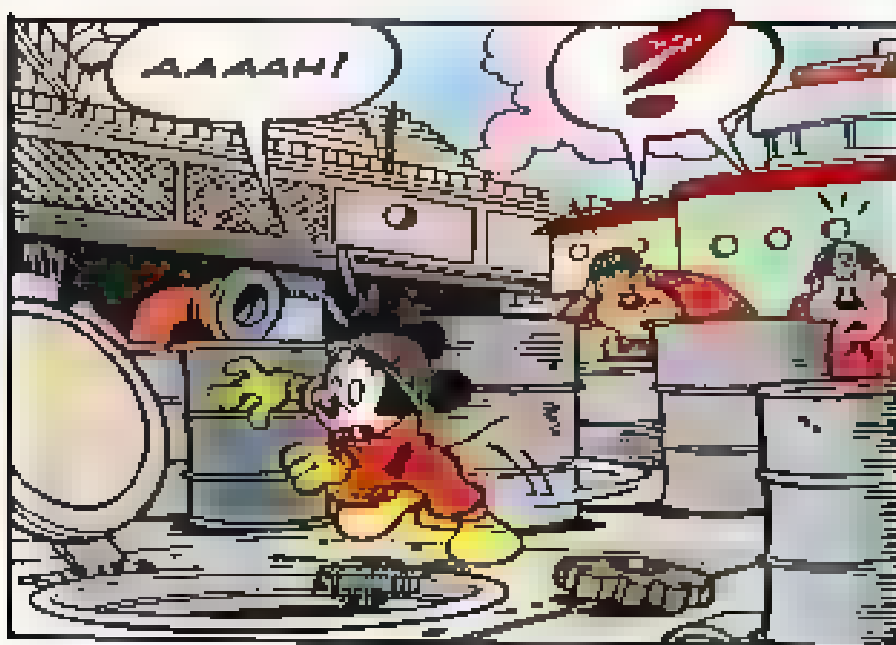












GLOM!
UN'IMMERSIONE
IN APNEA NEL
PETROLIO NON
SARA TROPPO,
PERSINO PER
TOPOLINO? LO
VEDREMO TRA
QUALCHE
PAGINA

QUELL'IMPICCIONE SEMBRA
VA TANTO SVELTO E POI SI
E' SISTEMATO DA SE'
AH! AH!

ANDIAMO A RIFERIRLO
AL SIGNOR DUM!



**FINE
1° TEMPO**

Ragazzi, che Faccia

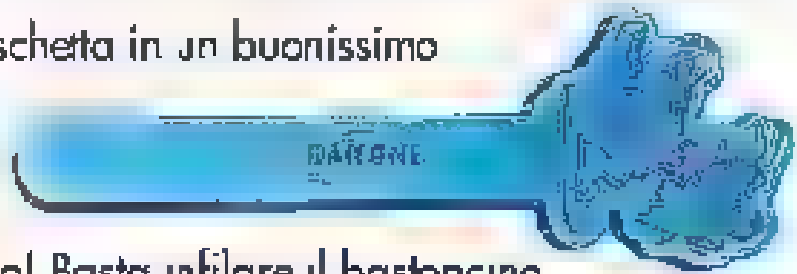
* * *



L'AMICO DI CUI FIDARSI

superidea! mo Junior gelato.

Solo Danone Junior formaggio e frutta vi dà la superidea dell'estate: tanti simpatici bastoncini colorati che trasformano ogni vaschetta in un buonissimo Junior gelato.



È semplicissimo! Basta infilare il bastoncino attraverso l'alluminio e mettere la vaschetta nel freezer. E voilà, Junior gelato è pronto, buono, fresco e facile da fare.



LAVAGNA MAGICA

Magna Doodle

UNA MAGICA AMICA

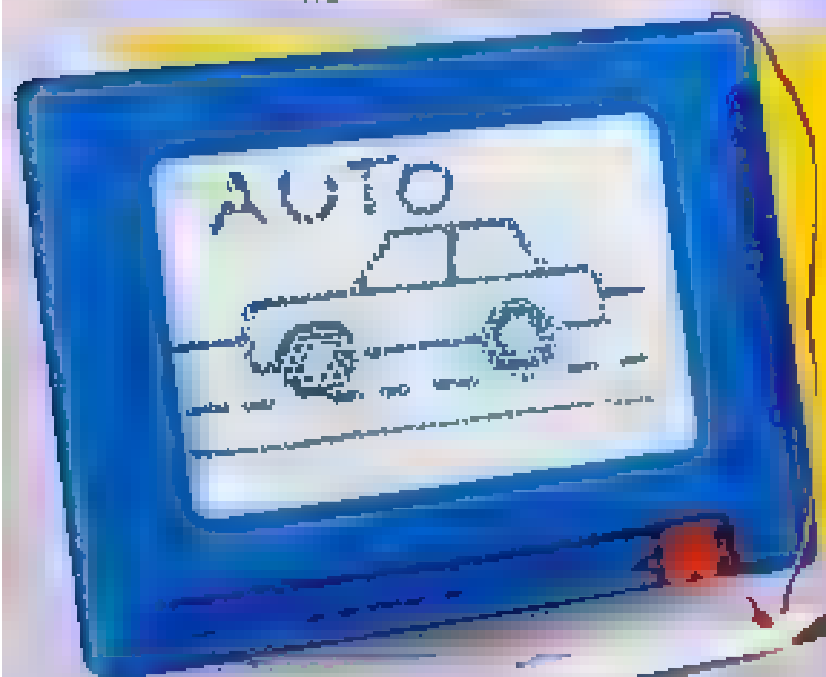


E' magica, é
divertente e si
cancella in un
istante!

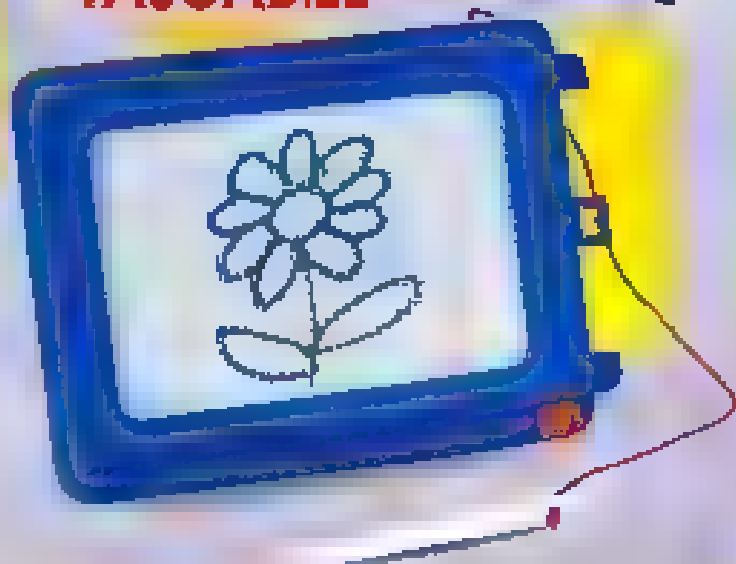
GRANDE

Tre modelli diversi
per disegnare
ovunque, senza
sporcare

TASCABILE



DA VIAGGIO



TYCO
DISTRIBUITO DA.



NEI MIGLIORI NEGOZI DI GIOCATTOLE E GIOCHERIA

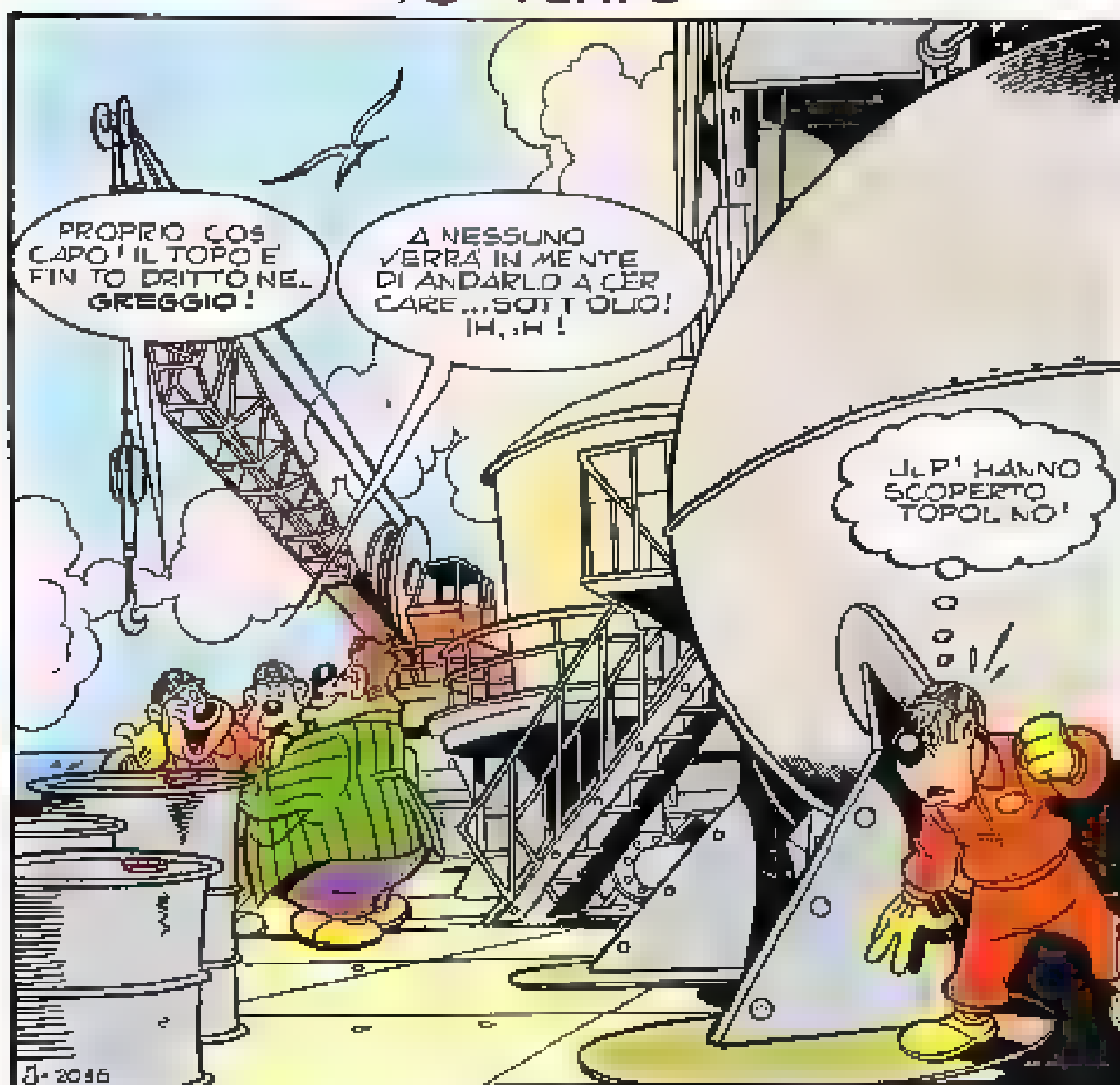
TOPOLINO

e il

Walt
Disney

MISTERO della PIATTAFORMA

2 • TEMPO

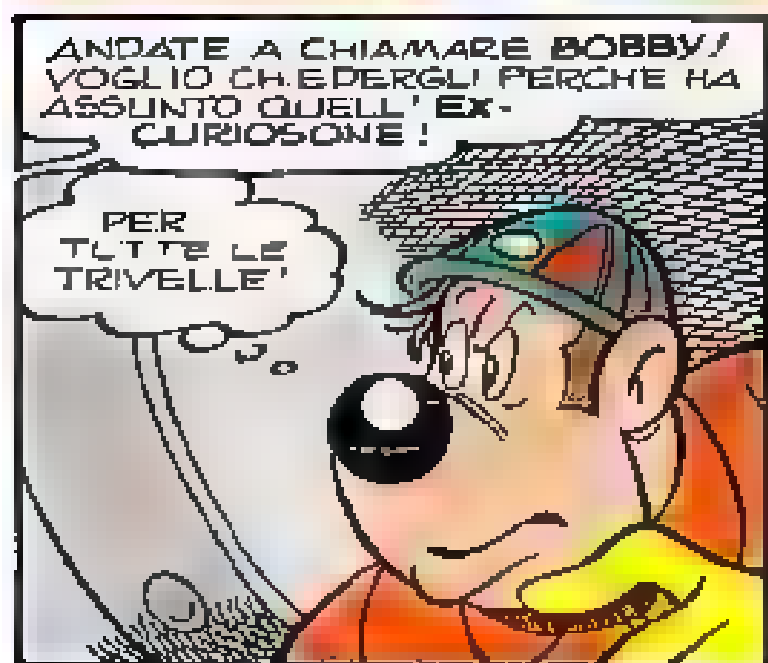


MOLTO BENE, RAGAZZI! MA DOBBIAMO STARE PIÙ ATTENTI, D'ORA IN AVANTI!

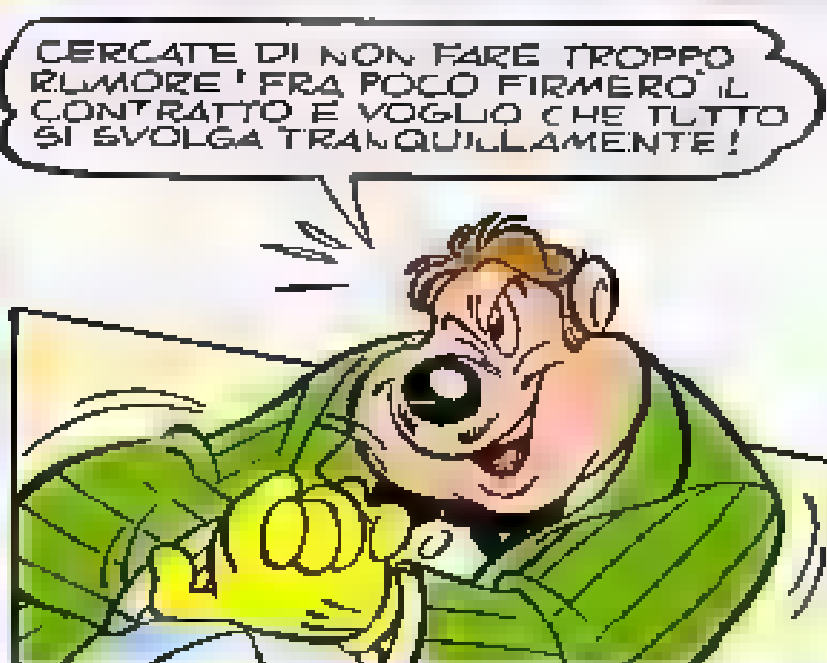


ANDATE A CHIAMARE BOBBY!
VOGLIO CH'EDERGLI PERCHÉ HA
ASSUNTO QUELL'EX-
CURIOSONE!

PER
TUTTE LE
TRIVELLE!

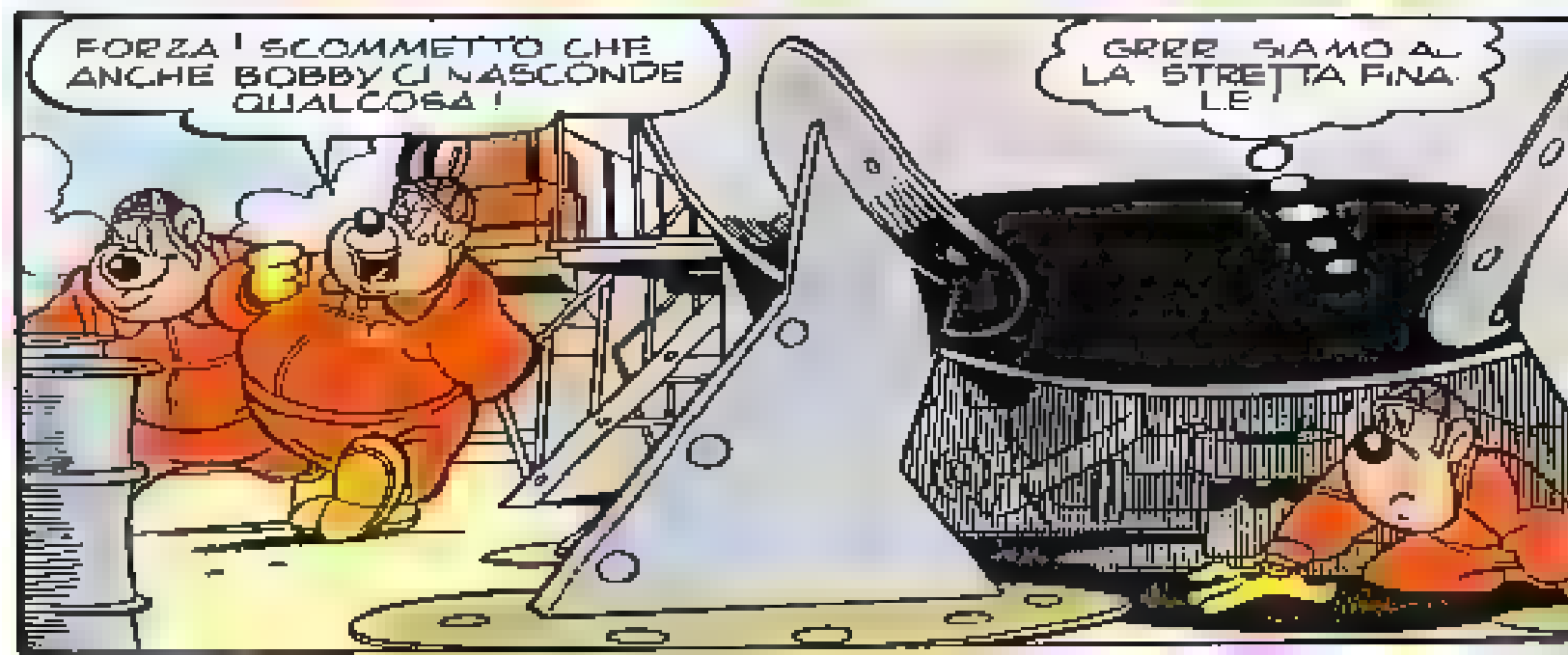


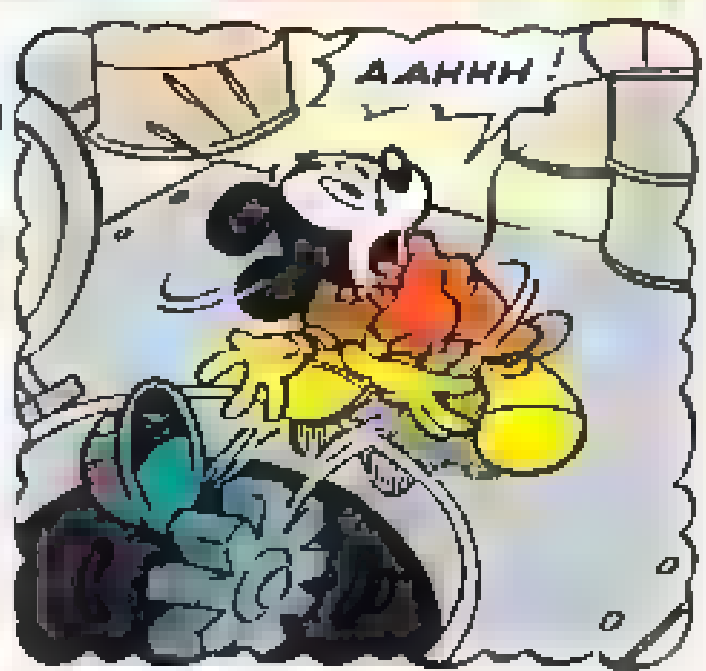
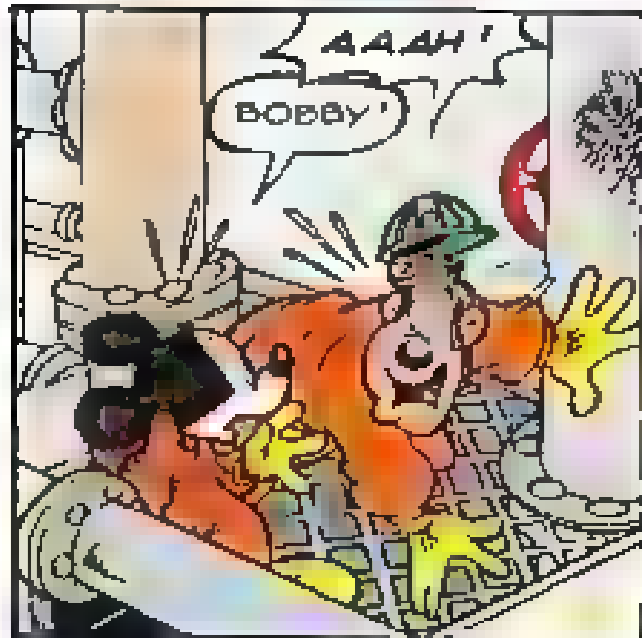
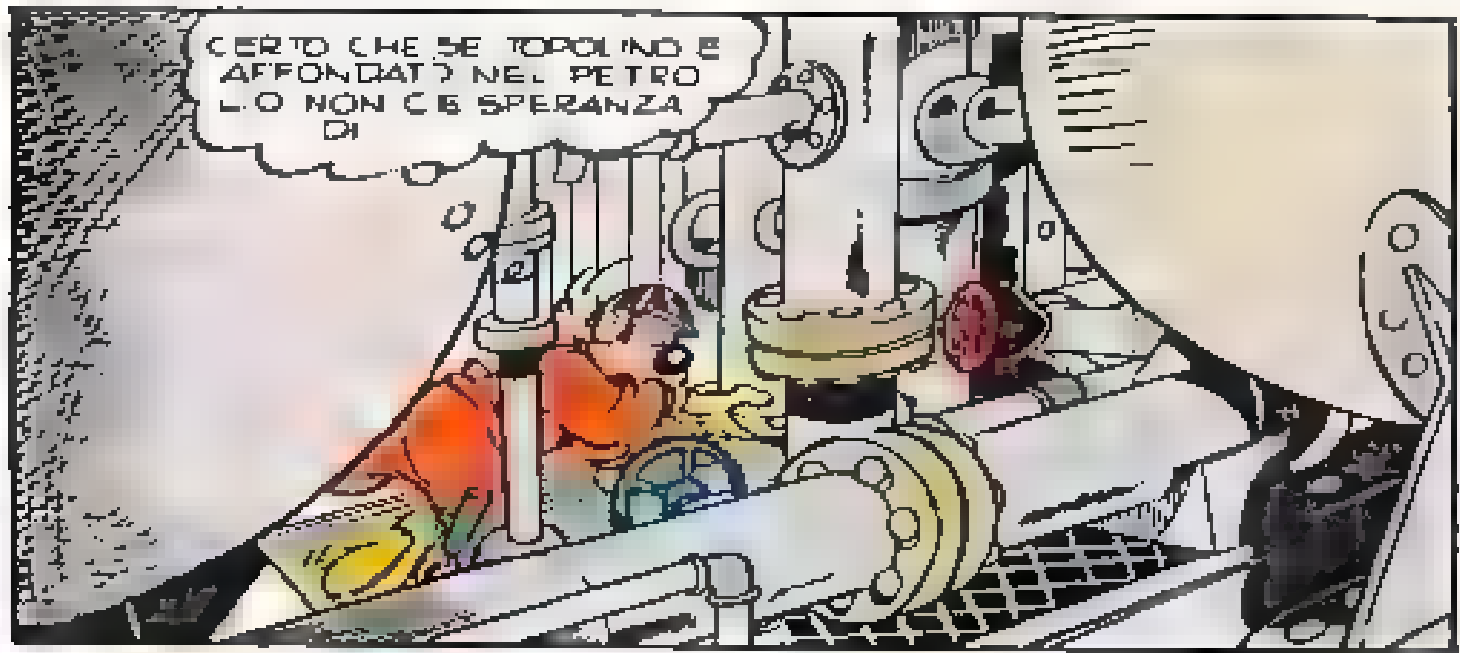
CERCATE DI NON FARE TROPPO
RUMORE! FRA POCO FIRMERÒ IL
CONTRATTO E VOGLIO CHE TUTTO
SI SVOLGA TRANQUILLAMENTE!

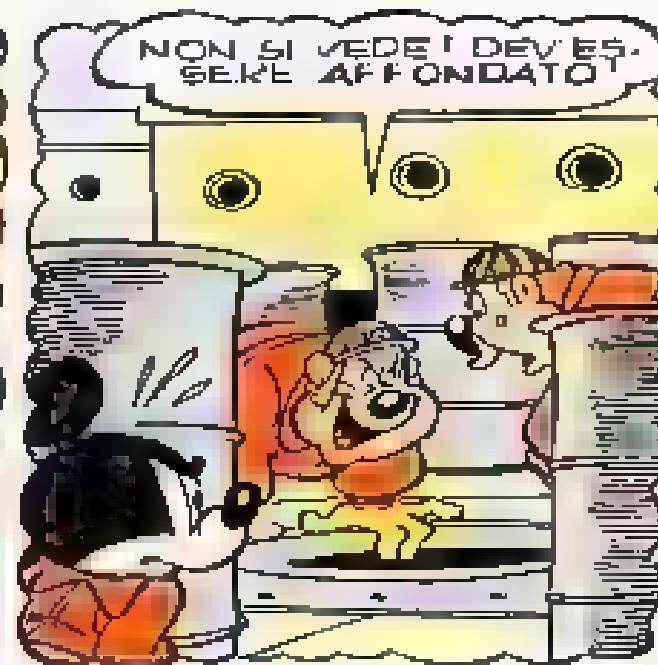


FORZA! SCOMMETTO CHE
ANCHE BOBBY CI NASCONDE
QUALCOSA!

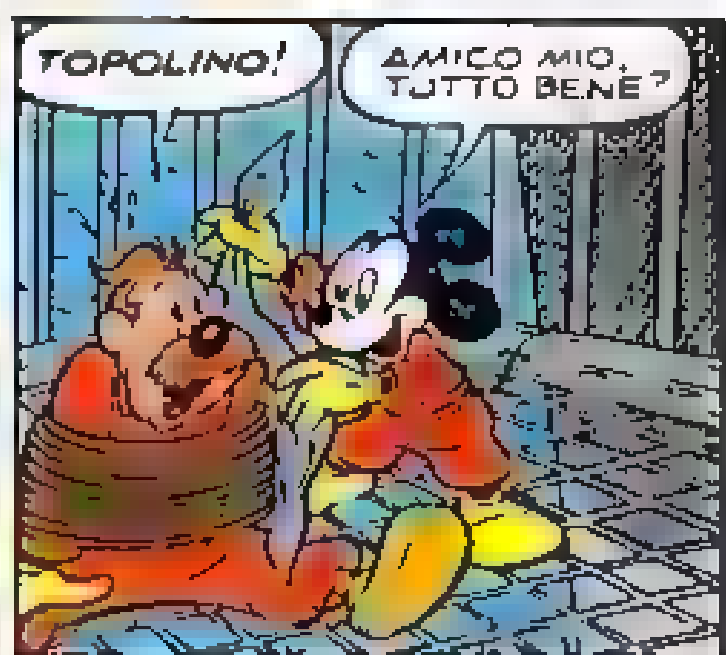
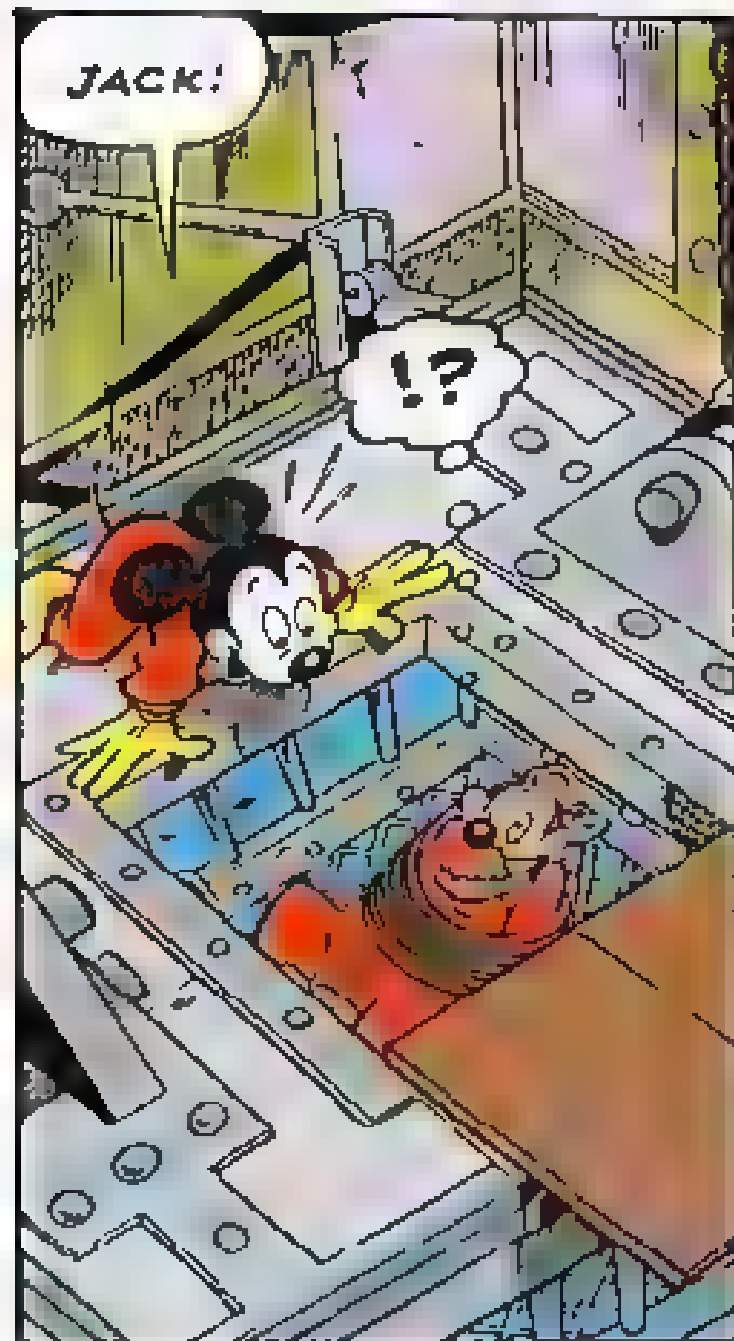
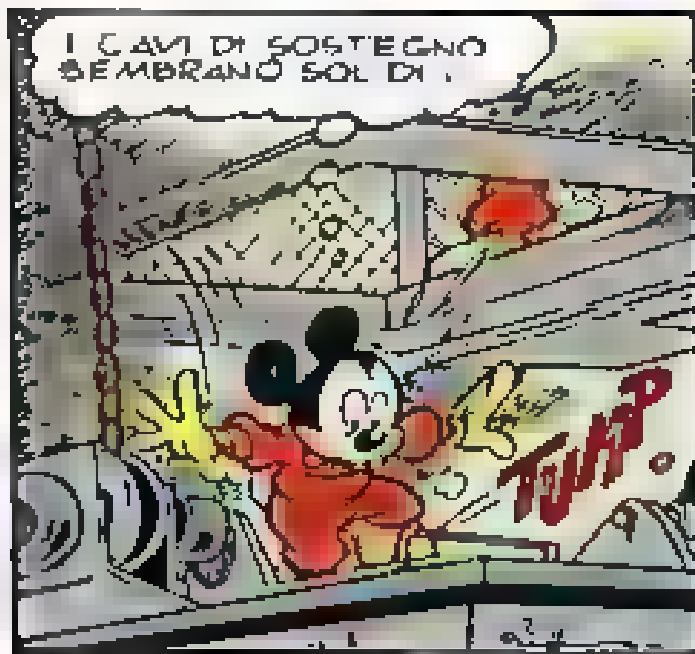
GRRE! SIAMO AL
LA STRETTA FINA-
LE!











SEMPRE LA DUM OIL HA
IMPIANTATO QUESTA PIATTAFORMA
MA CONVINTA DI ESSERE
SOPRA UN VASTO
GIACIMENTO.



"MA DO
PO' UN
ANNO"

IL PETROLIO
SCARSEGGIA!



VUOI DIRE CHE
LA PALDA È
QUASI
ESAURITA?

TEMO PRO-
PRIO DI SÌ!
CALCOLI PRE-
VENTIVI ERANO
SINGOLIATI!

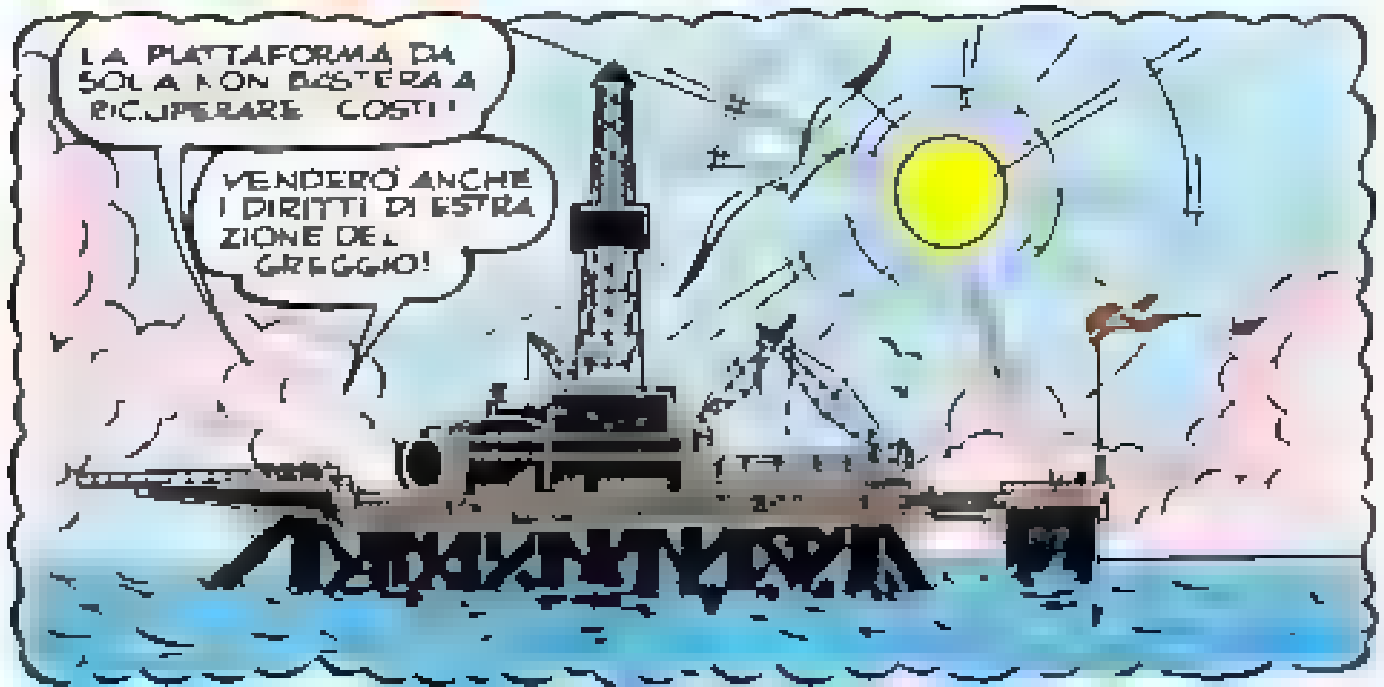


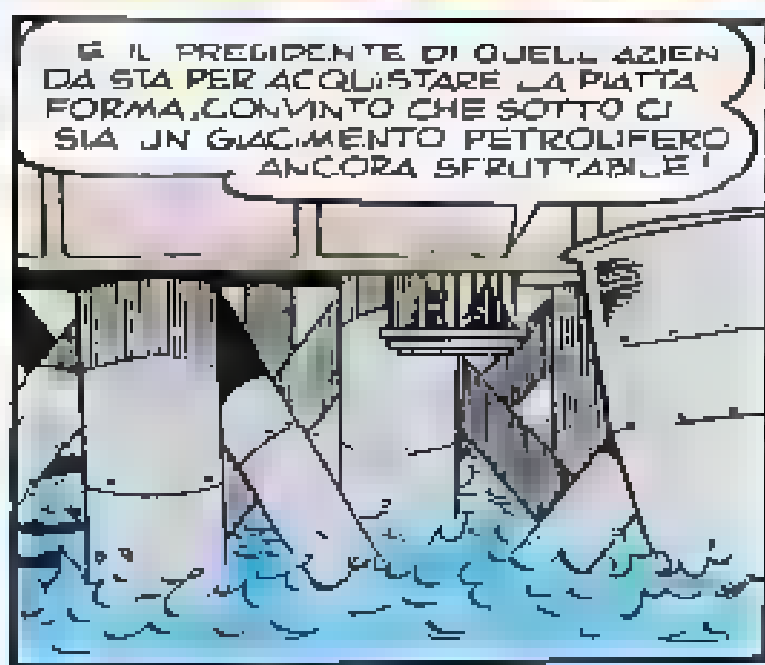
E LA ROVINA! DEVO VENDERE
LA PIATTAFORMA CON RITRO-
VERO COPERTO DI DEBITI!



LA PIATTAFORMA DA
SOLA NON BASTERÀ A
RICUPERARE COSTI!

VENDERÒ ANCHE
I DIRITTI DI ESTRA-
ZIONE DEL
GREGGIO!





ECCO SPIEGATI I MISTERIOSI LA-
VORI SOTTOMARINI E IL VIA VAI
DELLE PETROLIERE!

E ANCHE IL MOTIVO DELL'ABBASSAR-
SI DELLA LINEA DI GALLEGGIAMEN-
TO DELLE PETROLIERE!

GIÀ! SCARICANO QUI
IL PETROLIO E RIEM-
PONO LE CISTERNE
D'ACQUA, PER NON
DESTARE SOSPETTI!

MA TU, COSA
C ENTRI IN
TUTTO
QUESTO?

VOLEVO FILMARE QUANTO
ACCADDEVA, PER DENUN-
CIARE LA TRUFFA!

"Così,"
AVETE COLLE
GATO IL TUBO
DELLA PETRO-
LIERA ALL'OLEODOTTO?

SÌ! PUÒ APRIRE LE VAL-
VOLE E SCARICARE IL
PETROLIO!

?

ECCO FATTO! UN ALTRO CARICO DI GREGGIO PER TOPOLINIA!



NESSUNO SI ACCORGERÀ MAI CHE QUESTO PETROLIO ARRIVA DALL'ALTRA PARTE DELLA TERRA! AH, AH!

TANTOMENO QUEI CREDULONI DEI TECNICI DELLA PETROL INC.!



LA VENDITA DI QUESTA PIATTAFORMA FRUTTERÀ UN BEL PO' DI DOLLARI AL SIGNOR DUM!

PREFERISCO PENSARE ALLA NOSTRA PARTE!



CHISSÀ LA FACCIA DI QUELLI DELLA PETROL, QUANDO SCOPRIRANNO CHE IL GIACIMENTO È ESAURITO!





DEVO TROVARE IL MODO DI
L'AGGIUNGERE ALLA PIATTAFORMA



MA PRIMA SARÀ MEGLIO NON
SCONDERE LA CASSETTA



NESSUNO LA TROVERÀ, FRA
CENT NAIA D'ALTRI FILM!



ADESSO DEVO PRENDERE
LE MIE COSE E...



OH,
NO!

SALVE,
JACK!

LO SA CHE
SPIARE NON È
BUONA EDUCA-
ZIONE?

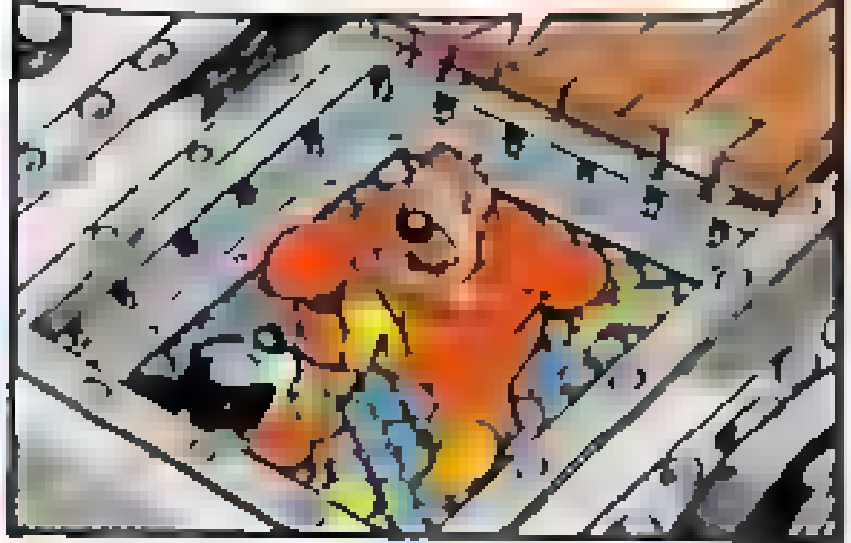


«COSÌ MI RINCHIUSCO QUI TEN-
TO E INSIEME ALLA MA-
SPERIZIONE DI FIANTE LA
BL FERA!»

«MAN GOLD!»



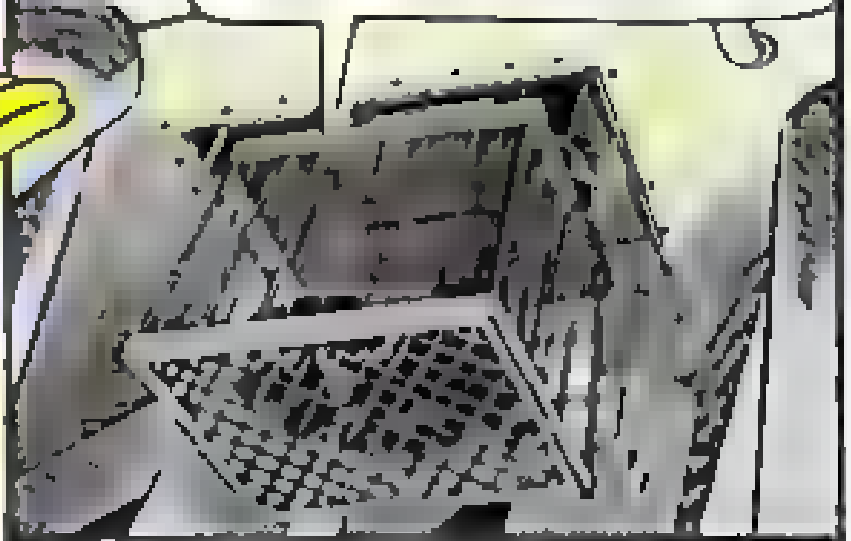
«HANNO CERCATO DI CONVINCERMI A
DARE UN'E ALBO NASCITA LA
CASSETTA, MA NON HO PARLATO!»



«ECCO PERCHÉ HANNO RIVISTA
TUTTI PERMI IN CASA TUA! FORSE
C'È UN'ALTRA? TE LA
FACCIO SPEDIRE PER POSTA!»



«QUEL VIDEO POTREBBE INFLUEN-
ZARE E FAR RITARDARE LA TERAPIA AI
DANNI DELLA PETROL INC!»



«HABBIAMO FATTO AVE PER A
BREAK E PER DE STE DELLA
PETROL!»

«ANDRAME IN BALA
VIDEO E LA NASCITA
NELLA CASSETTA
FILM VIA COL LENTO!»



«E PROPRIO CIO CHE
VOLEVO DARE!»





HO UNA CASSETTA CHE SVE-
LA LE MALEFATTE DEL S
GNOR DUM! DEVI AIUTARMI A
FUGGIRE PER DENUNCIARLO!



SCHERZI? VUOI BUTTAR VIA
UNA SIMILE OPPORTUNITA'?

MA CHE DICI?



DICO CHE DUM PAGHE
REBBE PARECCHIO
PER QUEL TUO
VIDEO!

BOBBY!
SAREBBE
UN RI-
CATTO!



DIMENTICA QUEL CHE HO
DETTO! FARO' DA SOLO!



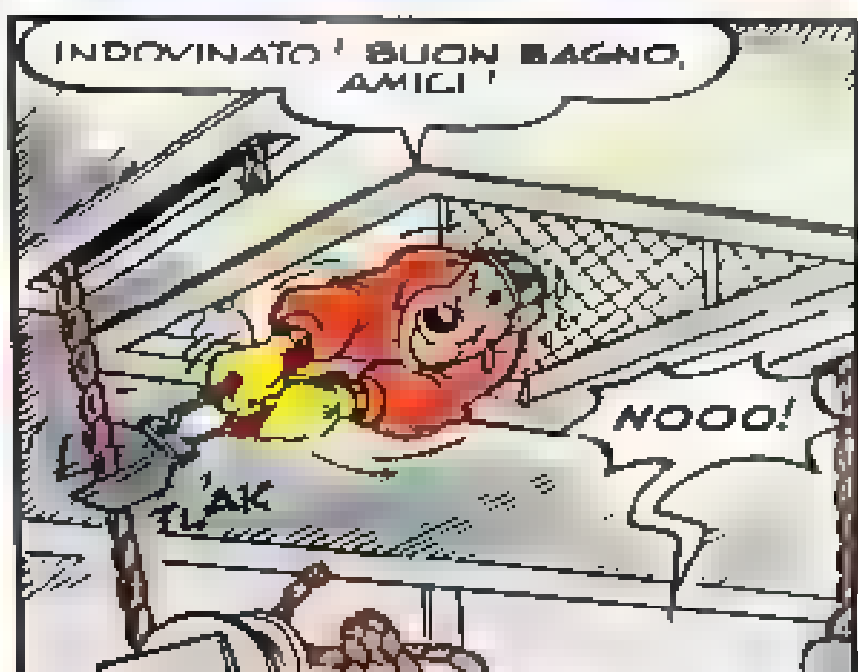
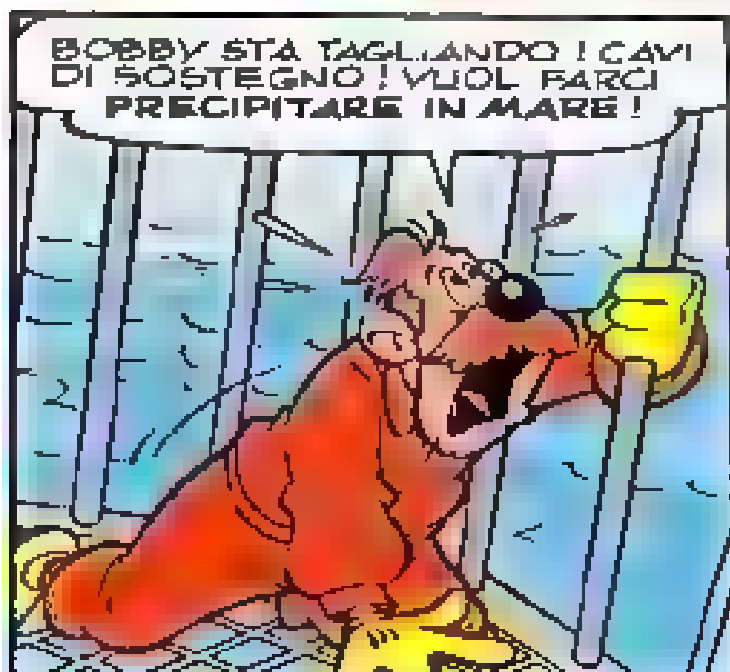
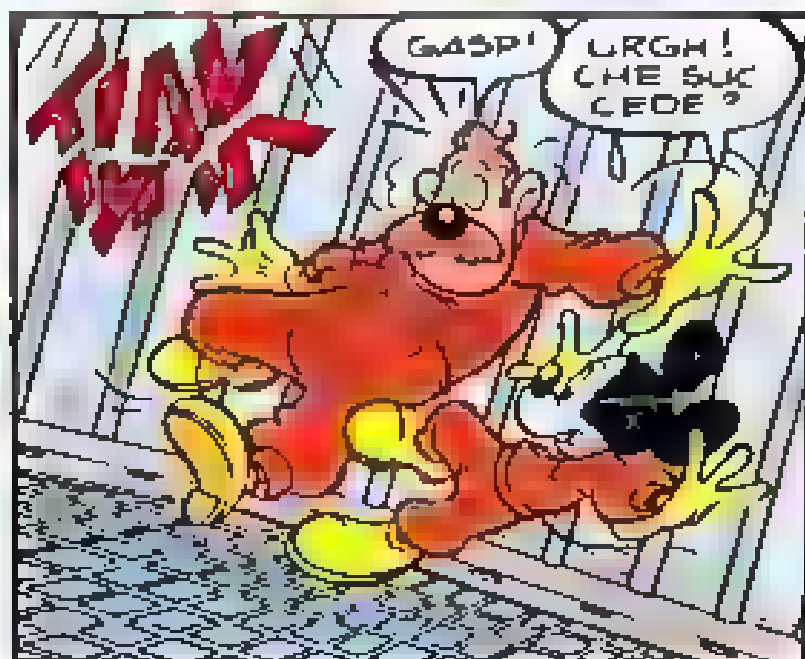
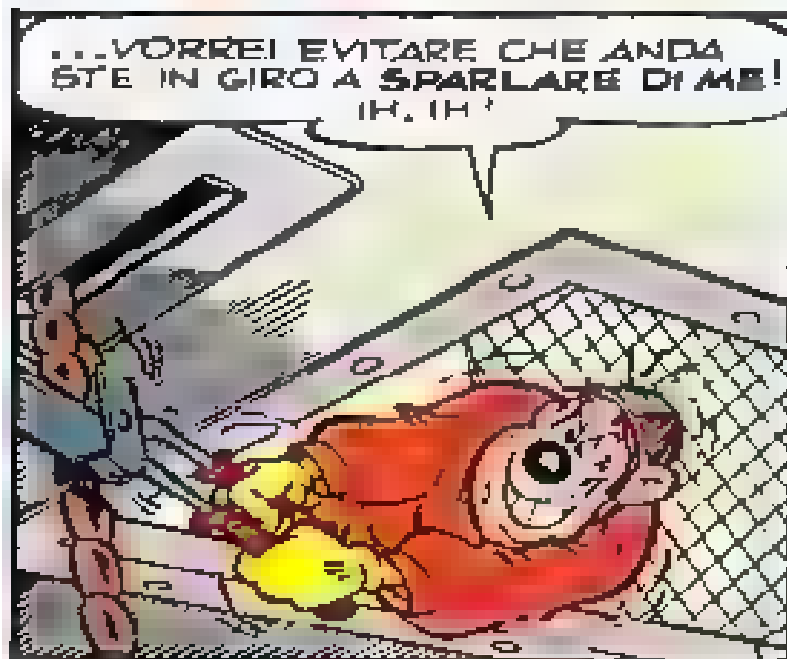
SUBITO DOPO, PERO',
M. HANNO CATTU-
RATO.

MA IL NOSTRO
BOBBY NON HA
AFFATTO DIMEN-
TICATO LA SUA
IDEA!



ECCO PERCHE' HA CHIESTO IL
MIO AUTO! NON VOLEVA RITRO-
VARE TE, MA LA CASSETTA!





INTANTO.

NIENTE DA FARE! DI BOBBY
NESSUNA TRACCIA!

PRIMA O POI SALTERA'
FUORI! NON PUO' AVER
LASCIATO LA PIATTA-
FORMA!

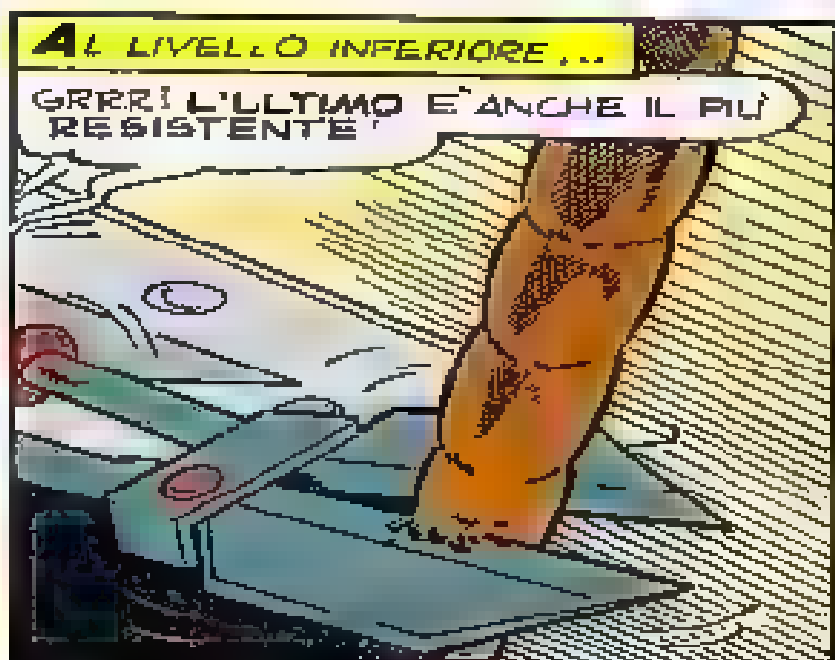


SIAMO VICINI AL DIMENTICATO-
IO! ANDIAMO A SALUTARE
L'AMICO JACK!



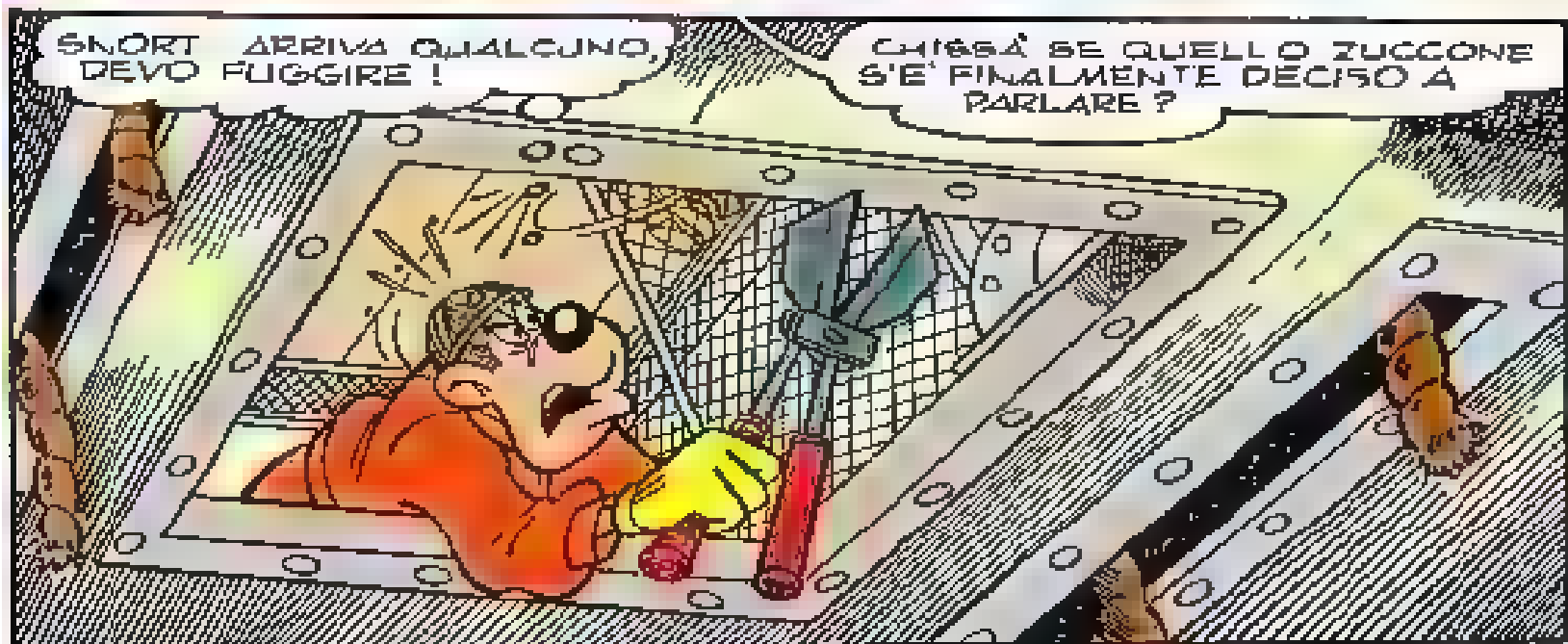
AL LIVELLO INFERIORE...

GRRR! L'ULTIMO E' ANCHE IL PIU'
RESISTENTE!

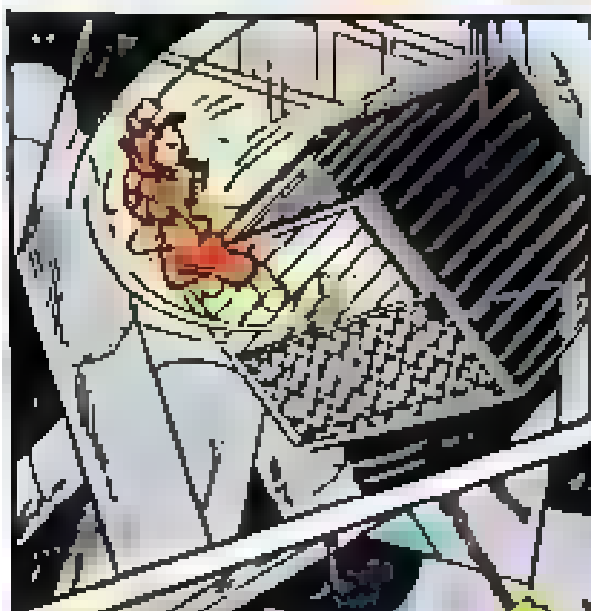
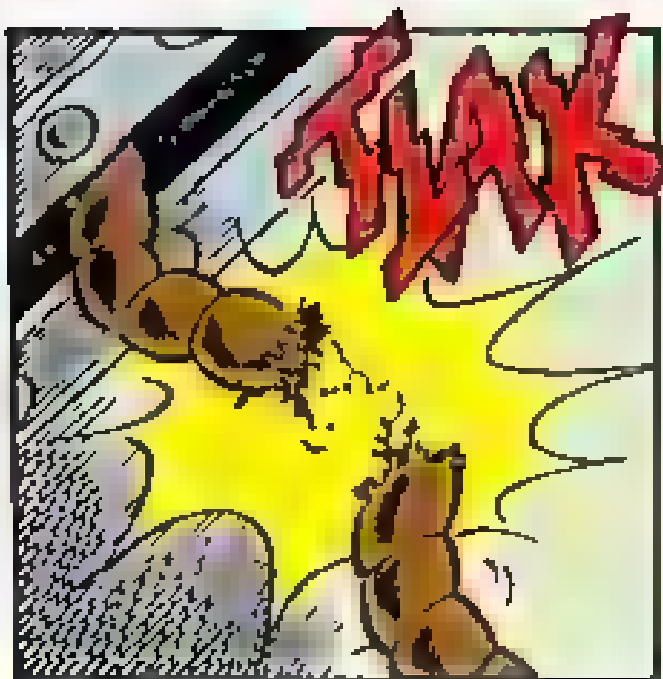


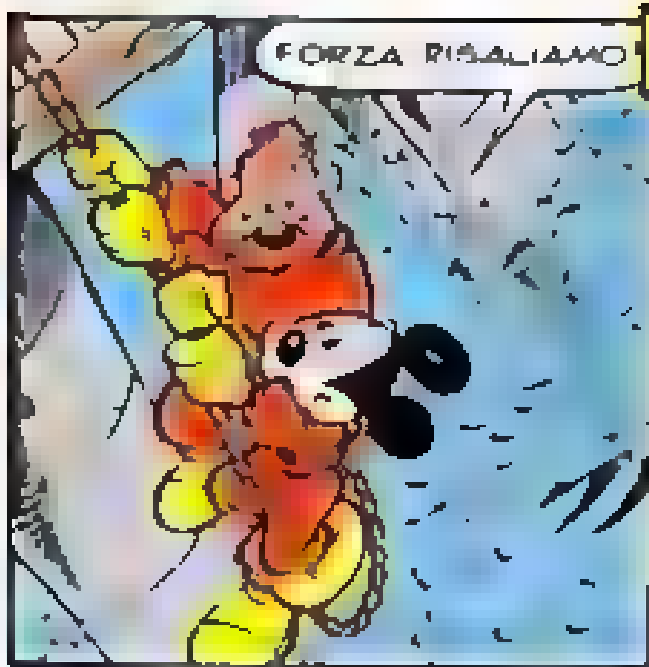
SNORT ARRIVA QUALCUNO,
DEVO FUGGIRE!

CHIASSA' SE QUELLO ZUCCONE
S'E' FINALMENTE DECISO A
PARLARE?

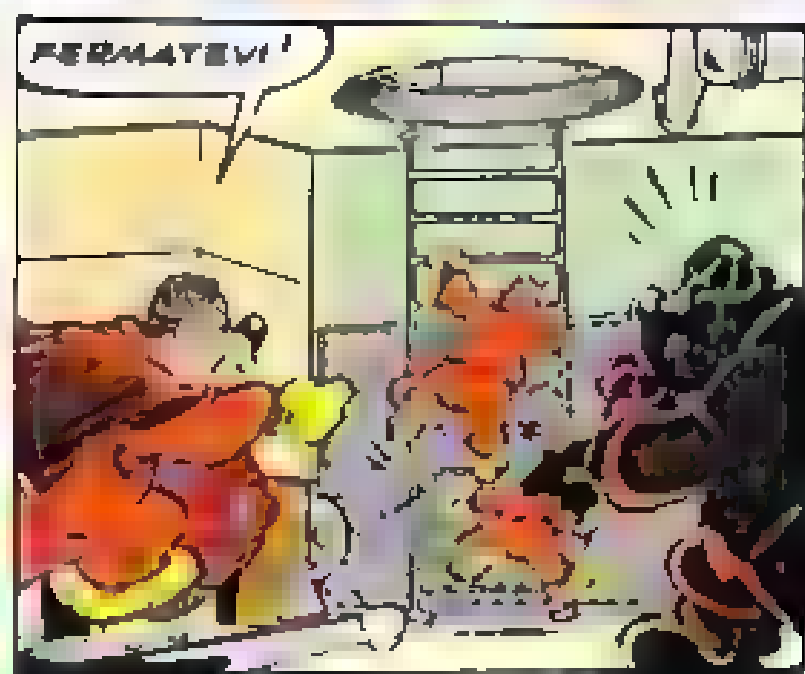


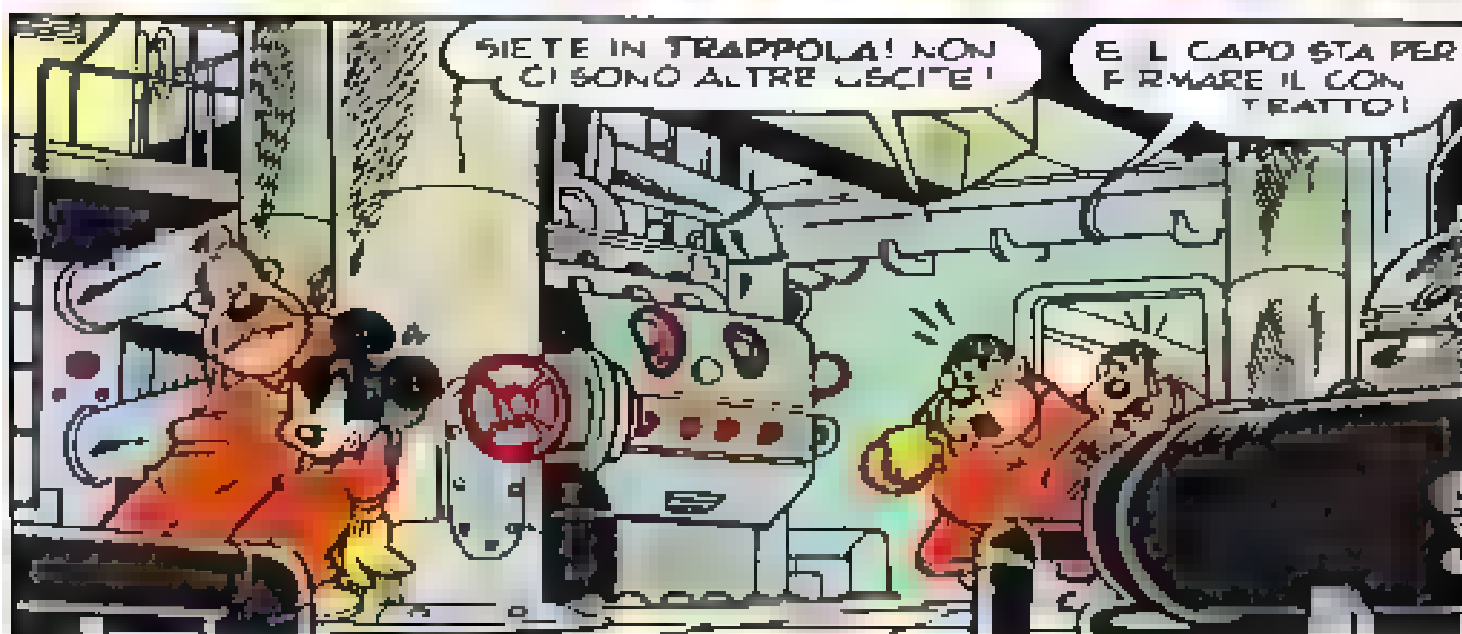




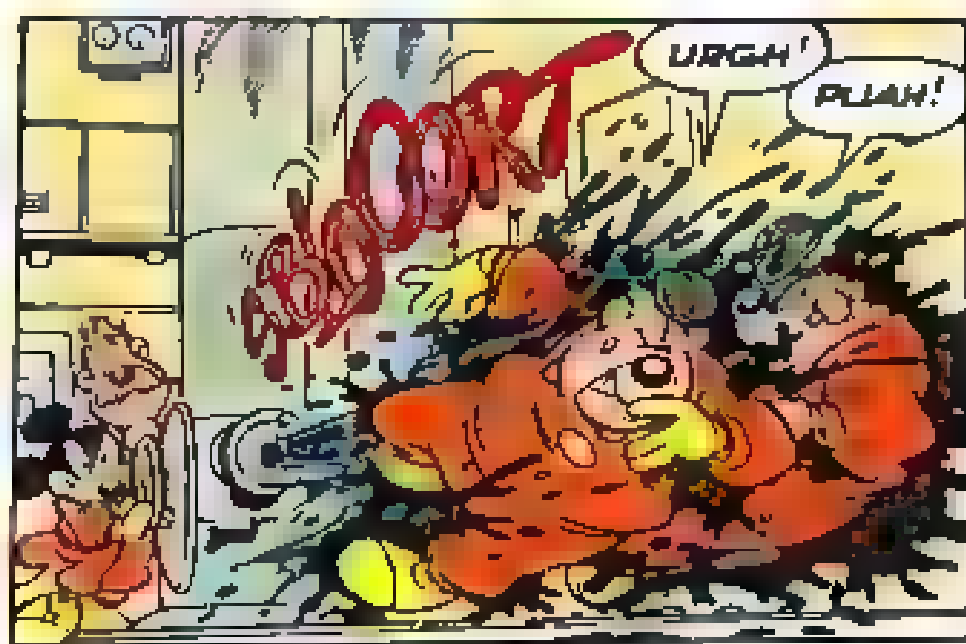


Ma,

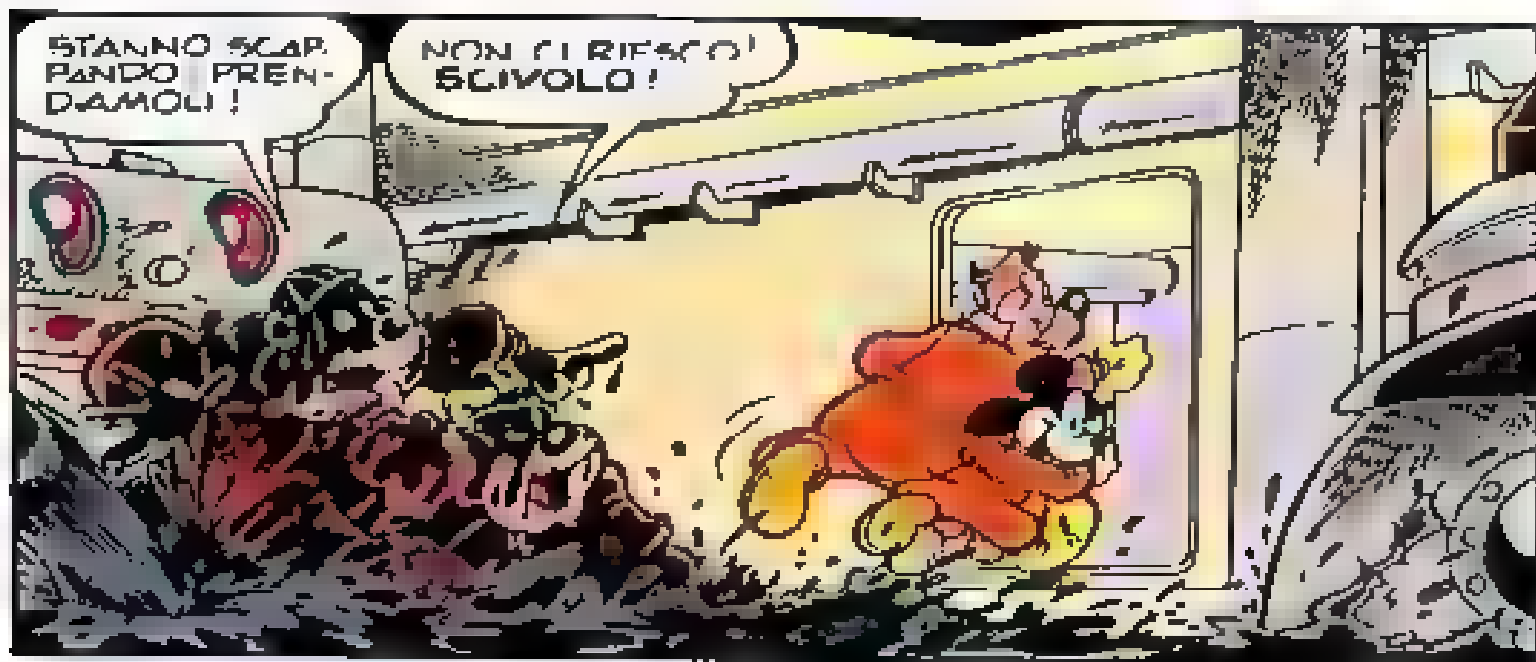


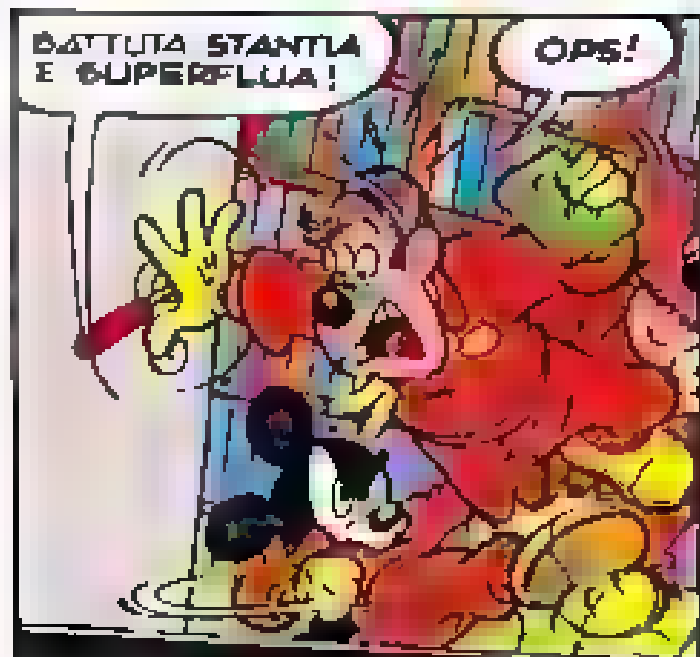


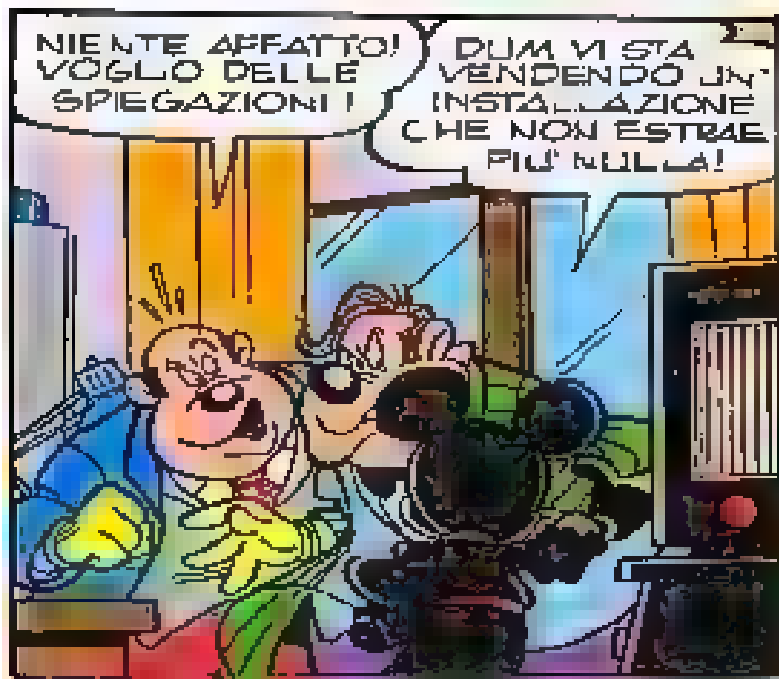
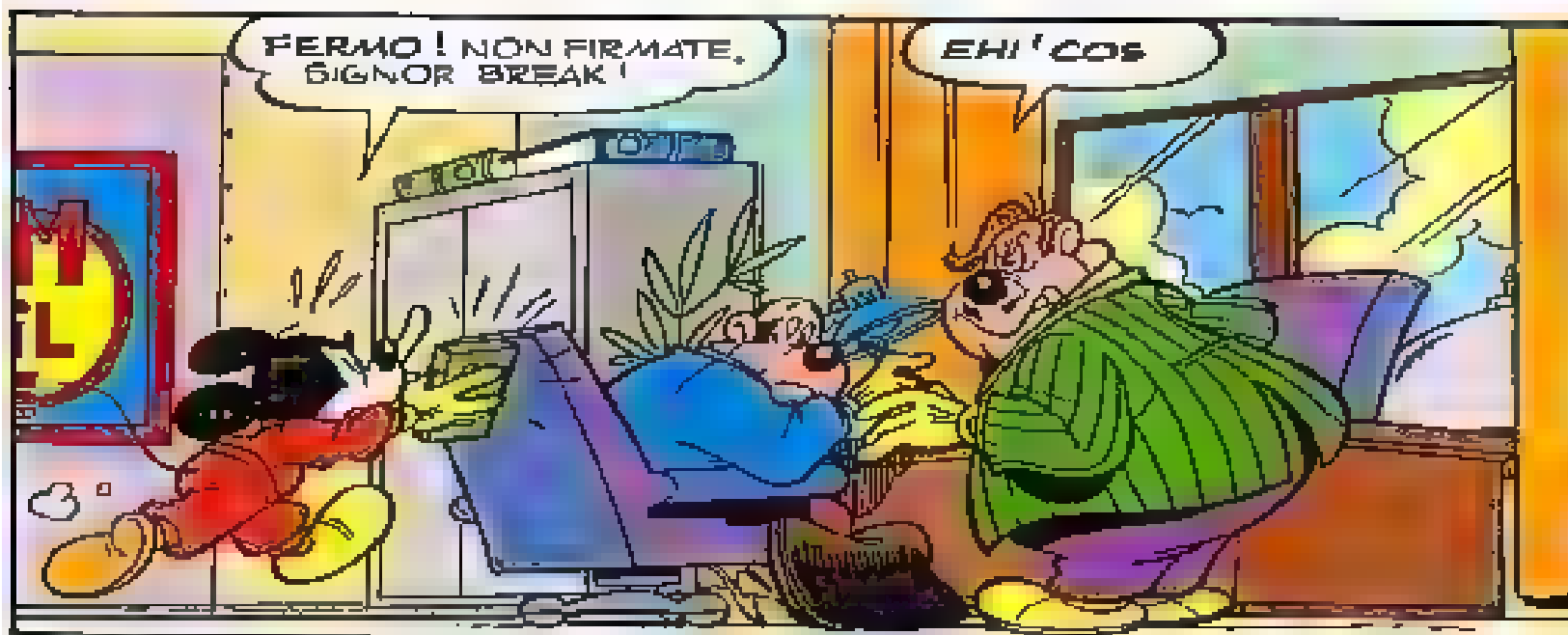
E IL CAPO STA PER FIRMARE IL CONTRATTO!



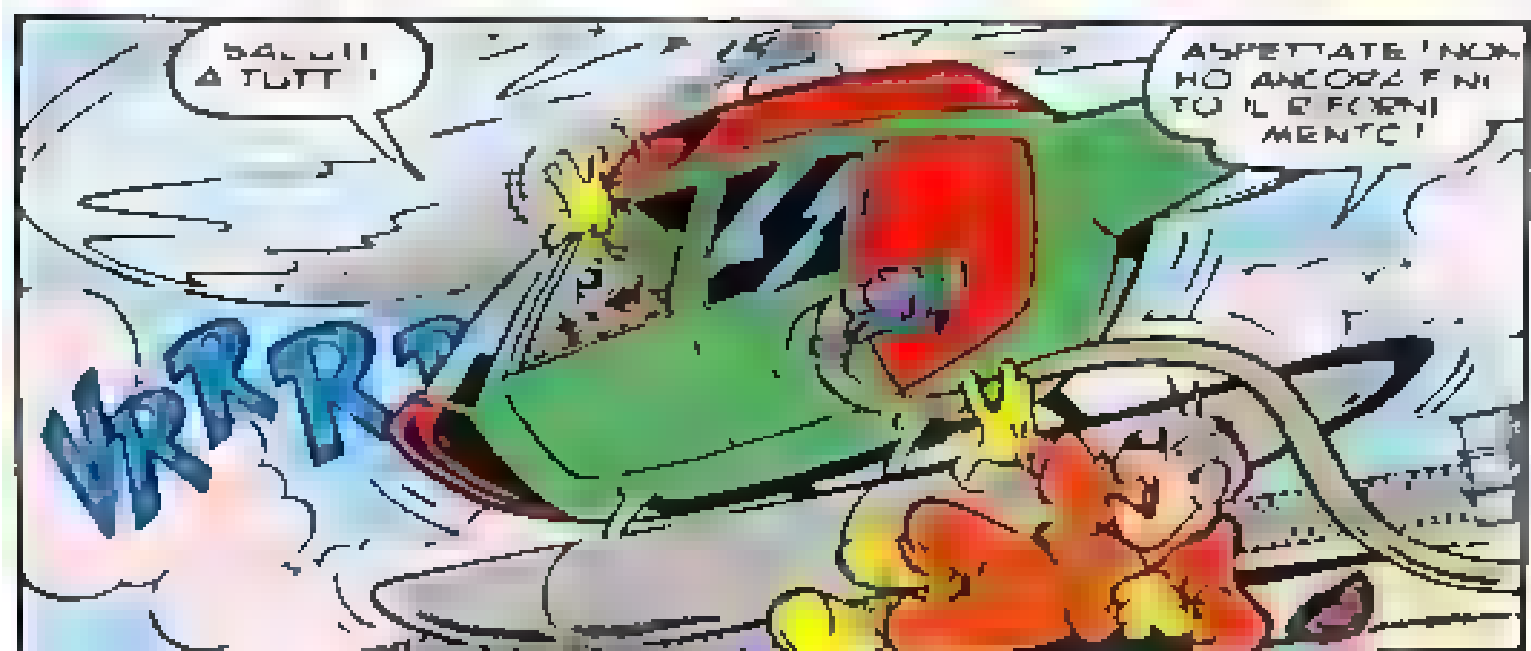
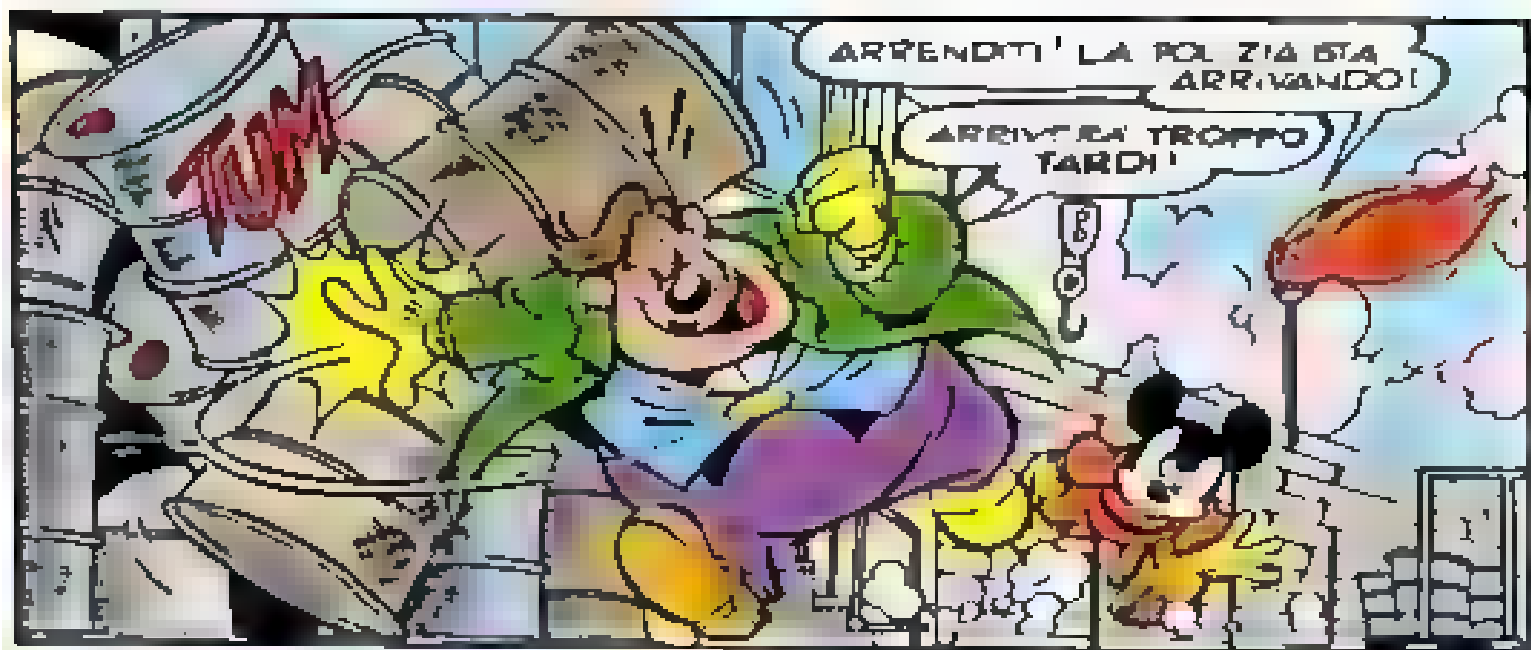
PLAH!

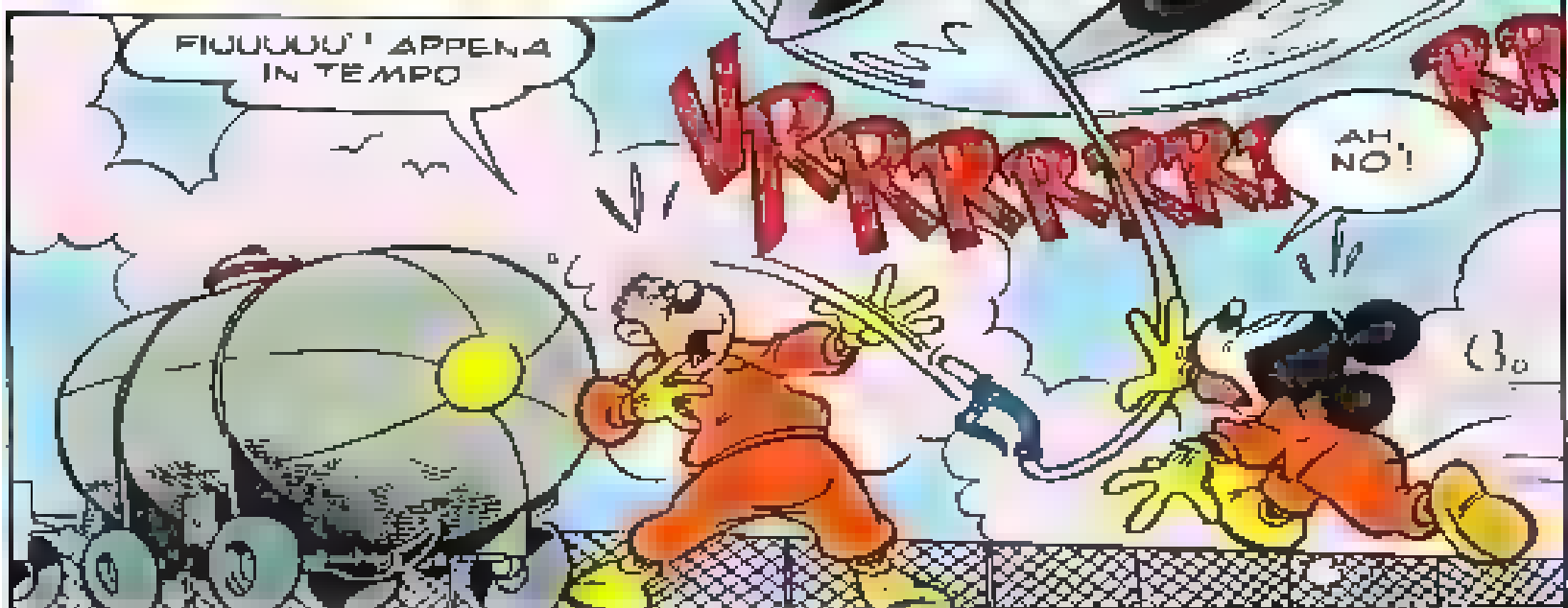


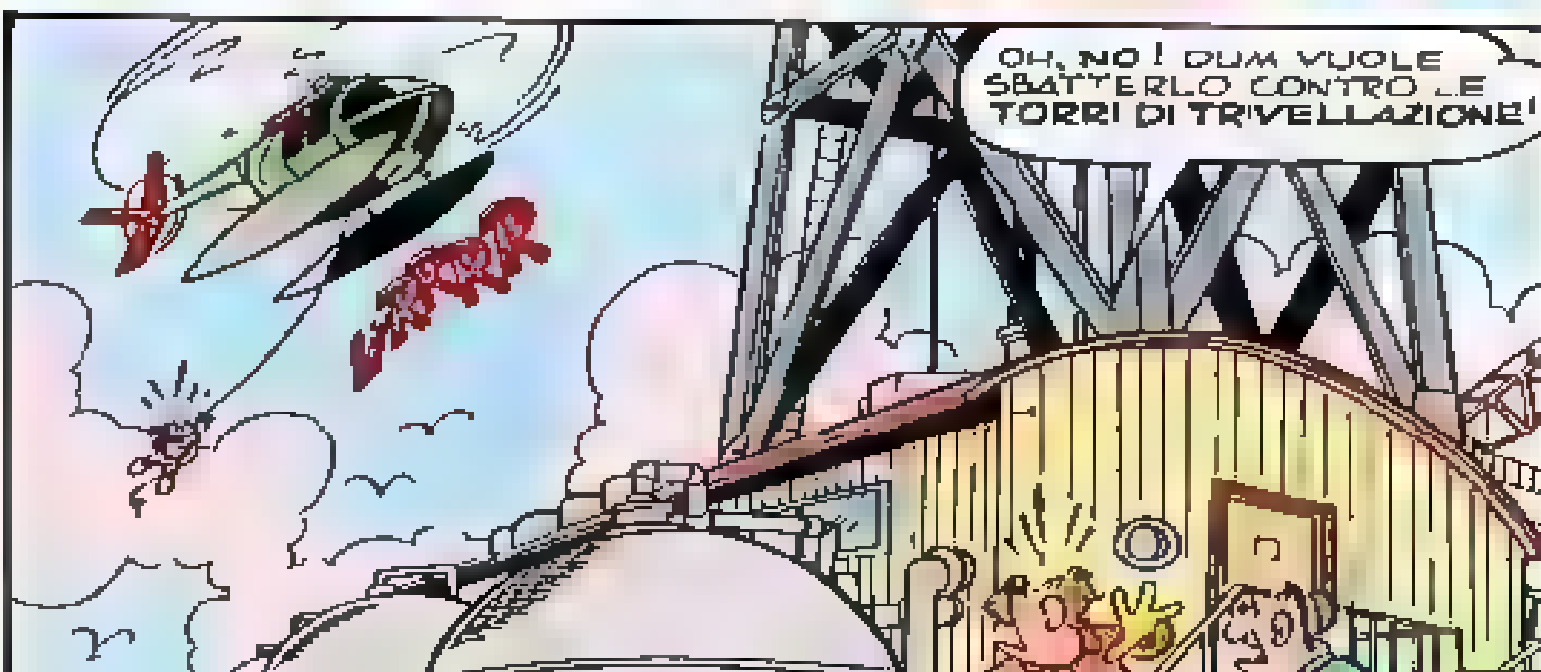


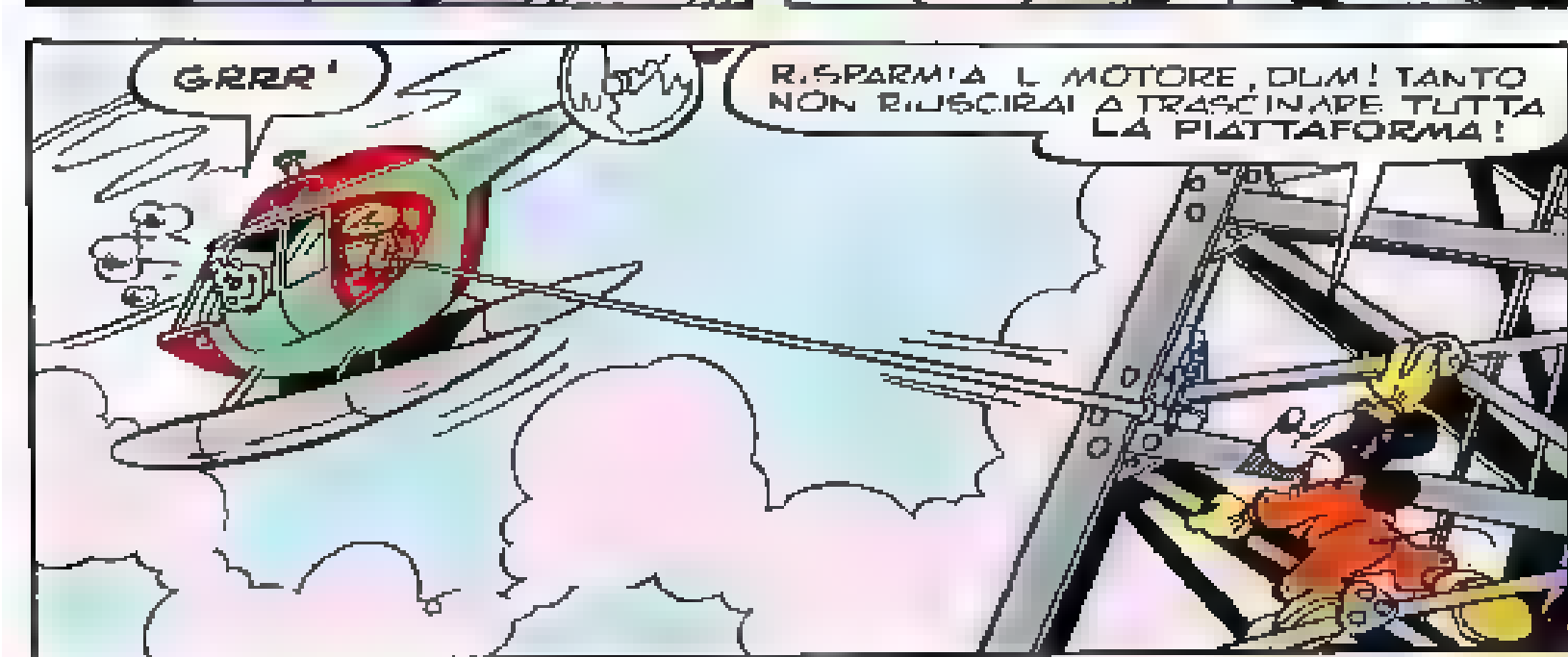
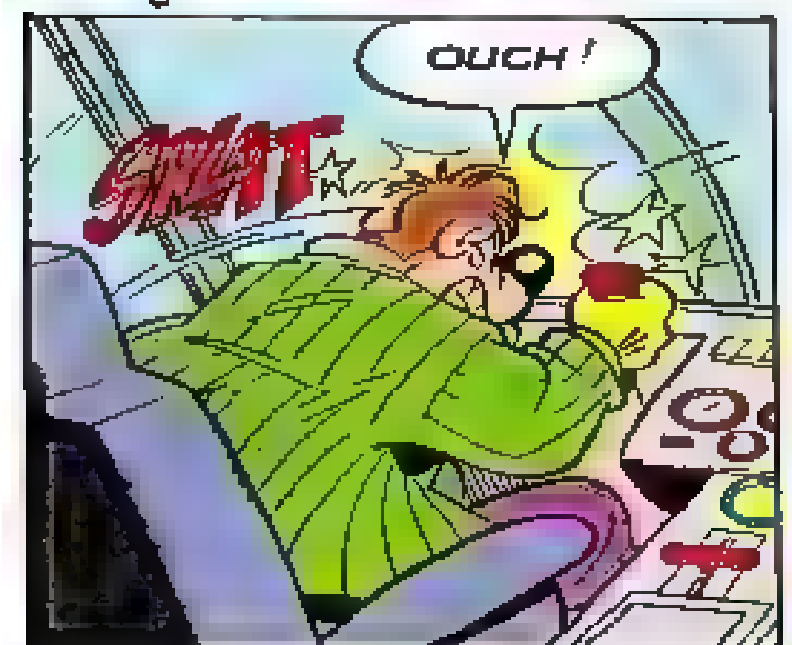
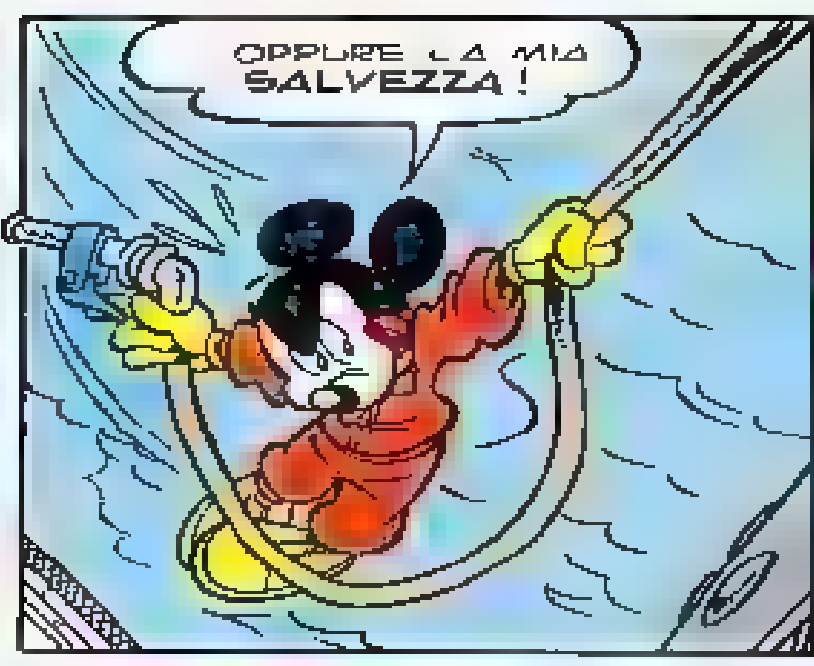
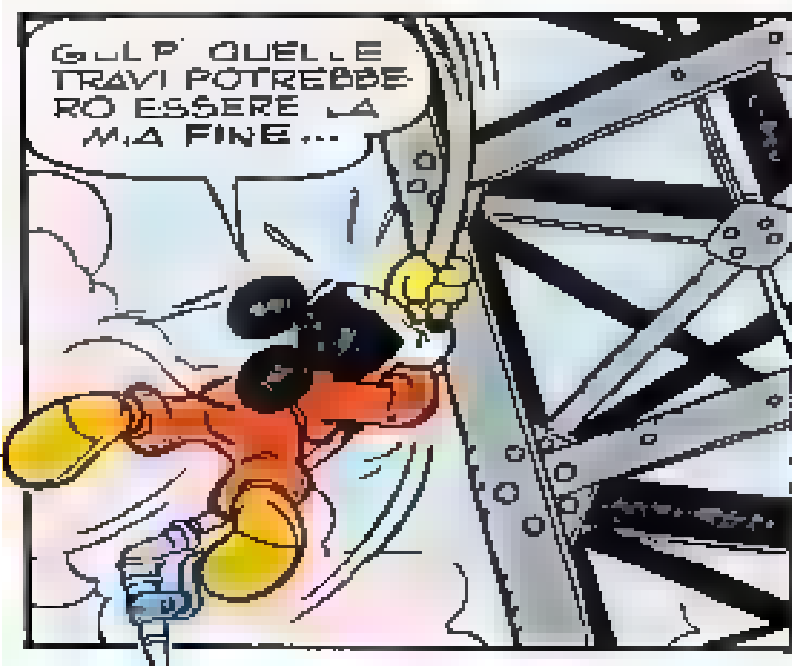
















Corpo di mille balene!

Maestri della caccia alle balene, questa è la foto più recente scattata nel 1974 da un aereo. Il mare è così pieno di balene che non si può nemmeno fotografare una sola. Nel 1974, nel 1975 e nel 1976, si sono registrati 114.940, 140.000 e 140.000 balene. Per questo, l'Organizzazione per la Conservazione della Natura (O.N.C.) ha deciso di vietare la caccia alle balene. Ma non è tutto. Le balene sono anche molto utili per l'uomo. Le loro carcasse sono ricche di olio, che si usa per fare la margarina e il sapone. Le loro ossa sono ricche di calcio e si usano per fare il cemento. Le loro pelle e i loro denti sono usati per fare molti altri prodotti.

MAESTRI DELLA
CACCIA ALLE
BALENE





100
11

4354
Il re del
capo

4352

4342
Il grande trono
di pietra

The name LEGO is a registered trade mark of the LEGO Group

LEGO SYSTEM



★ **Direttore responsabile**

Paolo Cavaglione

★ **Capo redattore**

Massimo Marconi

★ **Redazione**

Piergiorgio Ruggeri (caposervizio),
Valentina de Poli, Maria Teresa Puliti,
Ezio Sisto, Gabriella Volera

★ **Redazione grafica e artistica**

Aldo Carrier Ragazzi (responsabile),
Luana Ballerani, Emanuela Fecchio,
Gabriela Lovati, Massimiliano Monteduro,
Beatrice Pallavicini, Patrizia Zardo

★ **Segreteria di direzione**

Monica Gazzoli

★ **Segreteria di redazione**

Mila Botton (responsabile),
Veronica di Liso, Elena Oriandi,
Emma Venturini

★ **Coordinamento estero**

Raffaella Kauffmann

★ **Hanno collaborato a questo numero**

Antonio Bertini, G.B. Carpi,
Conti & Giuffrida, V.S. Gaudio, Marco Ghiglione,
Luciano Milano, Emilio Nesi, Sergio Paoletti,
Roberto Santillo, Stefania Sargentini,
Ornella Valle, Giorgio Vertunni

★ **Marketing**

Direzione: Giancarlo Ferreri

Attività promozionali speciali: Silvia Banfi

Promotion manager: Benito Benassi

Segreteria: Mariastella Favero, Paola Villa

★ **Abbonamenti**

Direzione: Eugenio Campi

Ufficio: Anna Coloprissa, Nadia Cucco,

Cristina Garavelli, Marinella Schieppati,

Annunziata Siculo, Marianna Ventola.

Segreteria: Donata Fallerini

★ **Produzione**

Direzione: Franco Zanaboni

Coordinamento: Carlo Colombo, Laura Dinelli,

Silvana Landre, Mariangela Mazzucchelli,

Alessandra Ronchi, Domenica Viviani

The Walt Disney Company Italia Spa

★ **Presidente e direttore generale**

Umberto Virri

★ **Direttore divisione periodici**

Gianni Crespi

Direzione e redazione periodici Disney

Via S. Sandri 1 - 20121 Milano

tel.: 02/290851; fax: 02/29085161;

fax redazione: 02/29085162

Abbonamenti a Topolino

Via S. Sandri 1 - 20121 Milano

Telefoni: 039/2300354 -

02/6371404; fax: 02/29085190

L'abbonamento vale per 58 numeri e può essere sottoscritto versando l'importo di lire 106.900 tramite:

- conto corrente postale n. 53040200

- assegno bancario non trasferibile intestato a The Walt Disney Company Italia Spa via S. Sandri 1 - 20121 Milano. Arretrati sono disponibili dal n. 1963 di Topolino e possono essere richiesti al prezzo doppio di copertina versando l'importo sul ccp n. 53040200 intestato a The Walt Disney Company Italia Spa via S. Sandri 1 - 20121 Milano

Corrispondenza: TOPOLINO - C.P. 340 - 20101 Milano

Pubblicazione registrata presso il Tribunale di Milano n. 401 dell'8 giugno 1988

Proprietà: Enzo Picchi

Editoria: Marie e Lucette Typograph - Verona

Foto: composizioni e fotolito: Reproscen - Bergamo

Stampa e allegature: Nuovo Istituto Italiano Arti Grafiche - Bergamo

Pubblicità: Publitalia '80 - Direzione marketing: palazzo Celini, 3° piano 20090 Milano Due Segrate; tel.: 02/21024000; fax: 02/21023999

Tariffe inserzioni a colori: lire 22.000.000 la pagina;

seconda di copertina lire 39.600.000; terza di copertina lire

26.400.000; quarta di copertina lire 55.000.000

Diffusione e distribuzione esclusiva per l'Italia:

A & G Marzocchi - Via Fortezza 17 - 20126 Milano

tel.: 02/251861 telex: 350380 fax: 02/27000813

TOPOLINO NEL MONDO

Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi:

Belgio: 107 franchi belgi; Francia: 18 franchi francesi;

Germania: 7 marchi tedeschi; Lussemburgo: 89 franchi

lussemburghesi; Gran Bretagna: 2,20 lire sterline

distribuito da A.I.E. - Agenzia Italiana di Esportazione Spa

Via Manzoni 12 - 20089 Rozzano Milano tel.: 02/57518578

telex: 315347 AIEAI-I - fax: 02/57518606

Il periodico è in vendita in Svizzera: 4,90 franchi svizzeri

distribuito da EGMOHT A.G. Kempfstrasse 56 CH - 8308 Birmulm tel.: 059/448020 - fax: 059/441585



Associato all'USP
Unione Stampa Periodica Italiana

Questo Periodico è iscritto
alla Federazione Italiana Editori Giornali

Accertamenti Diffusione Stampa
Certificato n. 2547 del 16 dicembre 1991

RIO
mare

INSALATISSIME



TI REGALANO...

Kodak
FUN

con soli
tagliandi di
controllo

con soli
tagliandi di
controllo

AVERLE È FACILISSIMO:

Raccogli i tagliandi di controllo che troverai su TUTTE le confezioni di INSALATISSIME RIO MARE ed incollali sulla cartolina che troverai sulle confezioni. • Quando avrai raggiunto il numero di punti necessari per la Kodak Fun che hai scelto, compila la cartolina in ogni sua parte ed inviala in busta chiusa entro il 31/12/94 a: **RACCOLTA PUNTI INSALATISSIME 1994** R.F. Casella TR/1 20192 - Cusago (MI). • Riceverai a casa un buono per ritirare GRATIS la Kodak Fun da te prescelta presso il più vicino negozio di fotografia che tratta prodotti KODAK e che aderisce alla promozione. • Nel caso in cui il negoziante ne fosse sprovvisto, puoi telefonare a KODAK allo 02/66028789 e ti verrà segnalato un punto vendita nella tua zona.

FERRARI GTO by BBURAGO

With permission of FERRARI 404

DIAMOND

cod. 3057
FERRARI GTO RALLY (1986)



L. 23.000

Bburago